

ACADEMY TOP

C#



0 24563 84926 54 2

Задание

"Боевая система с очередью ходов"

Условие:

В RPG-бою участвуют несколько персонажей (Character), у каждого есть:

Name,

Speed (определяет порядок хода).

Задача:

Создайте список ходов (List<Character>), отсортированную по убыванию Speed.

Character— это словарь