

ACADEMY  
TOP C



# Задание

1. Сделайте систему доставки

Создайте абстрактный класс `Delivery`

с полями:

- `Address` — адрес доставки
- `Recipient` — получатель

И абстрактными методами:

- `CalculateCost()` — расчет стоимости доставки
- `GetDeliveryTime()` — расчет времени доставки

Создайте производные классы:

- `HomeDelivery` — стоимость зависит от расстояния и веса
- `PickPointDelivery` — фиксированная стоимость + плата за вес
- `ExpressDelivery` — в 2 раза дороже обычной доставки, но в 3 раза быстрее

В методе `Main` создайте несколько доставок разных типов и выведите их стоимость и сроки.

2. добавить абстрактное свойство `int baseCost` – стоимость доставки 1 килограмма

3. добавить абстрактное свойство `DateTime SendDate` – дата отправки товара

4. добавить корректное отображение даты получения в формате `DateTime` (день, месяц, год)

5. добавить интерфейс для общения с пользователем