



PROYECTO FINAL DE COMPUTO MÓVIL

SEMESTRE 2022-2

Profesor:
Gérmán Santos Jaimes

Integrantes
Sánchez Espinosa Andrew Blaise

INTRODUCCION



SE IMPLEMENTO UNA APP PARA VENTA DE PRODUCTOS, EN LA CUAL SE PUEDE AGREGAR EL ENLACE DE CONTACTO, ESTA APP PUEDE SERVIR COMO PLANTILLA PARA IMPLEMENTAR MÁS FUNCIONALIDADES COMO SON UNA BASE DE DATOS PARA EL REGISTRO DE USUARIOS Y EL HISTORICO DE CADA PERFIL, CON EL FIN DE REDUCIR LA ESTAFA ENTRE VENEDORES Y COMPRADORES TENIENDO CADA UNO UNA CALIFICACIÓN, Y DE COMETER FALTAS GRABES SE PUEDE PONER UN AVISO EN EL PERFIL Y FINALMENTE SU CANCELACIÓN AL TERCER AVISO.



SALE

ESTA ES LA PÁGINA PRINCIPAL, EN LA CUAL SE PUEDEN PONER TODOS LOS ARTICULOS DEL VENDEDOR (SCROLL VERTICAL PARA NAVEGAR ENTRE ARTICULOS)



AL HACER CLIC EN ALGUN PRODUCTO SE DIRIGE A LA PESTAÑA "MAS INFORMACIÓN" EN LA CUAL SE PUEDEN AGREGAR DETALLES DEL PRODUCTO ASÍ COMO UN ENLACE AL CONTACTO DEL VENDEDOR





AL HACER CLICK EN EL ENLACE PARA CONTACTO SE DIRIGE AL USUARIO DIRECTO AL CONTACTO QUE SE DESEA, EN ESTE CASO AL PERFIL DE INSTAGRAM DEL VENDEDOR CON REFERENCIAS





UNA DE LAS VENTAJAS ES QUE EN CADA PERFIL SE PUEDE PERSONALIZAR A CADA VENDEDOR SI ESTOS ASÍ LO DESEAN, EN ESTE CASO SE REALIZÓ DESDE EL LOGO DIGITAL DEL VENDEDOR HASTA USARLO PARA DARLE ESE TOQUE ÚNICO DE LA PÁGINA

