



Илья Овчинников

скринХ а надо скринУ

Никита Калинин

Илья Овчинников скринХ в
баграунд

actor Build Run Tools VCS Window Help

My Application - GameView.java (My_Application.app.main)

com.example.myapplication > GameView > update

AndroidManifest.xml > GameActivity.java > Flight.java > plane_fly1.png > plane_fly2.png > Point.class > GameView

55 }
56 if ((background2.getX() + background2.getBackground().getWidth()) <= 0) {
57 background2.setX(screenX);
58 }
59
60 if (flight.isGoingUp()) {
61 flight.setY(flight.getY() -(int) (30* screenRatioY));
62 } else flight.setY(flight.getY() + (int) (30* screenRatioY));
63
64 if (flight.getY() < 0) {
65 flight.setY(0);
66 }
67
68 if (flight.getY() >= screenY - flight.getHeight()) {
69 flight.setY(screenY - flight.getHeight());
70 }
71 }
72
73 private void draw() {
74
75 if (getHolder().getSurface().isValid()) {
76
77 Canvas canvas = getHolder().lockCanvas();
78

Иван Михайлин+

ooo это же кораблик из
Geometry Dash

Илья Овчинников

Пожалуйста, оцените качество
связи

Никита Ка

только бе

ОЦЕНИТЬ НЕ СЕЙЧАС

Елизавета Линтер

Хорошо

Илья Овчинников

опять борьба с гет хабом

Владислав Заяц

до свидания

Олег Рогов

спасибо за занятие

Илья Овчинников

до свидания

Олег Рогов

досвидания

Кирилл Морозов

До свидания!

Илья Овчинников

завтра буду длеать дз

Организатор поделился 5 файлами

ПЕРЕЙТИ К СКАЧИВАНИЮ

ds ghj uhegge [jntkb crfpnm