



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
им. А. И. ГЕРЦЕНА»

---

ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
Кафедра информационных технологий и электронного обучения

ОТЧЁТ  
О ПРОХОЖДЕНИИ УЧЕБНОЙ  
(ЭКСПЛУАТАЦИОННОЙ) ПРАКТИКИ

по направлению “09.03.01 – Информатика и вычислительная техника”  
(профиль: “ Технологии разработки программного обеспечения и обработки  
больших данных ”)

Зав. кафедрой ИТиЭО, д.п.н., проф.

\_\_\_\_\_  
(Власова Е. З.)

Руководитель: старший  
преподаватель кафедры ИТиЭО

\_\_\_\_\_  
(Ильина Т. С.)

Студент 1 курса

\_\_\_\_\_  
(Зубанов А. А.)

Санкт-Петербург

2026

# I. Инвариантная самостоятельная работа

Ссылка на GIT-репозиторий выполненных заданий:

## Задание 1.1

Зарегистрироваться в сервисе [GitHub](#).

### Форма отчетности

публикация на форуме в Moodle и *QR-код на GIT-репозиторий*



## Задание 1.2

Анализ предметной области и формирование концепции приложения. На данном этапе проводится анализ мобильных приложений для медитации и ментального здоровья, определяется цель разработки и концепция программного продукта. Формулируется базовая идея использования интеллектуального (ИИ) модуля, учитывающего индивидуальные параметры пользователя, для управления процессом генерации медитативного аудиоконтента.

### Форма отчетности

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



## Задание 1.3

Определение параметров для пользователя и логики их обработки. Выделяются основные параметры состояния пользователя, включая пульс, особенности циркадных ритмов, текущее настроение и общее психоэмоциональное состояние.

Определяется логика сбора, хранения и интерпретации данных параметров, а также правила их использования для последующей настройки генерации аудиоконтента

#### **Форма отчетности**

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



#### **Задание 1.4**

Выбор и обоснование архитектуры приложения. Разрабатывается и утверждается архитектура мобильного приложения с разделением на пользовательский интерфейс, интеллектуальный модуль обработки параметров и аудиодвижок генерации звука. Определяются способы взаимодействия между компонентами и потоки передачи параметров от интеллектуального модуля к аудиодвижку.

#### **Форма отчетности**

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



#### **Задание 1.5**

Проектирование пользовательского интерфейса и сценариев взаимодействия. Проектируются основные экраны приложения и пользовательские сценарии, связанные с вводом, отображением и изменением параметров состояния пользователя, а также управлением процессом медитации и воспроизведения аудиоконтента

#### **Форма отчетности**

Скриншоты интерфейса приложения в GIT-репозитории по QR-коду.



### Задание 1.6

Реализация интеллектуального модуля и аудиодвижка. Осуществляется реализация интеллектуального модуля, анализирующего параметры пользователя и формирующего управляющие значения, а также разработка или интеграция аудиодвижка, осуществляющего генерацию медитативного звука на основе полученных параметров.

#### Форма отчетности

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



### Задание 1.7

Интеграция компонентов и настройка взаимодействия. Выполняется интеграция пользовательского интерфейса, интеллектуального модуля и аудиодвижка, настраивается передача параметров управления, обеспечивается синхронная и стабильная работа всех компонентов приложения.

#### Форма отчетности

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



### Задание 1.8

Тестирование, отладка и оформление результатов разработки. Проводится тестирование корректности обработки пользовательских параметров и генерации аудиоконтента, выявляются и устраняются ошибки, выполняется оптимизация работы приложения. По итогам разработки оформляется исходный код, документация и отчёт по учебной практике.

#### Форма отчетности

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



### Задание 1.9

Подготовка итоговой версии и оформление результатов. Выполняется сборка итоговой версии приложения, оформление исходного кода и документации, размещение проекта в репозитории и подготовка отчётных материалов по результатам разработки

#### Форма отчетности

Скриншоты, видеозапись запуска приложения в терминале VS Code (среда разработки) в GIT-репозитории по QR-коду.



### Задание 2.0

Подготовка итоговой версии и выпуск программного продукта. Проводится подготовка релизной версии мобильного приложения, оформление исходного кода и документации, сборка и публикация программного продукта.

### Форма отчетности

Техническая документация проекта в GIT-репозитории по QR-коду.



Руководитель практики \_\_\_\_\_  
(подпись руководителя)

Задание выполнил \_\_\_\_\_  
(подпись студента)