

Una variabile intera x , inizializzata a 0, è condivisa tra 2 thread t_A , t_B . Ogni thread dispone di una variabile locale `hit` ed esegue le seguenti azioni:

1. attende un numero casuale di ms (N.B.: la chiamata `usleep(n)` attende per n **microsecondi**)
2. se la variabile condivisa $x > 500$, allora scrive su `stdout` il valore di `hit` e termina la propria esecuzione
3. altrimenti, incrementa x , incrementa la variabile locale `hit` e ricomincia da (1)

Il programma termina quando tutti i thread hanno terminato la propria esecuzione.

Nel codice, proteggere opportunamente la variabile x dagli accessi concorrenti.

Tempo a disposizione: 30 minuti.