Tecniche di Programmazione Concorrente e Distribuita 4/10/2016

1.

- A) Realizzare un server (in C o in Java) che si metta in ascolto sul **port 3333** per ricevere una stringa di lunghezza arbitraria di caratteri compresi nell'insieme **('V','F')**, terminata dal carattere **'\n'**. Il server dovrà quindi stampare il messaggio ricevuto sullo standard output. Testare il server usando telnet.
- B) Modificare il server definito al punto precedente in modo tale che il messaggio ricevuto, oltre ad essere stampato sullo standard output, venga inviato nuovamente al client come risposta (senza nessuna modifica). Testare il server usando telnet.
- C) Modificare il server definito al punto precedente in modo tale che il server passi il messaggio ricevuto dal client ad un metodo

String AND(String str)

- che restituisce inalterata la stessa stringa argomento str . La stringa restituita dal metodo $\operatorname{AND}()$ deve quindi essere inviata come messaggio di risposta al client. Testare il server usando telnet.
- D) Modificare il server definito al punto precedente, ridefinendo il comportamento del metodo AND(), che dovrà ora restituire la stringa "Vero" se la stringa è composta solo da caratteri 'V', la string "Falso" altrimenti. Testare il server usando telnet.
- E) (Opzionale) Realizzare un semplice client per testare i server creati ai punti precedenti.

Tempo a disposizione: 45 minuti.