

Обучающий интерактивный курс 3D моделирования «Fusion 360 для школьников и студентов»



РАЗРАБОТКА УЧЕБНЫХ ПОСОБИЙ ПО
МОДЕЛИРОВАНИЮ И ПРОГРАММИРОВАНИЮ ДЛЯ
ПЛАТФОРМЫ FUSION 360

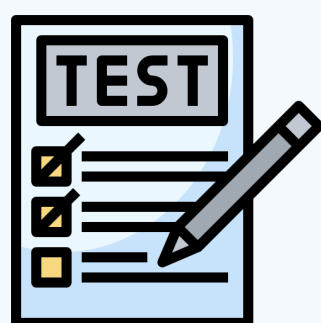
Поиск сборок для написания
учебных методических
пособий



Написание учебных
методических пособий:
подробное описание каждого
шага создания модели и
сборки



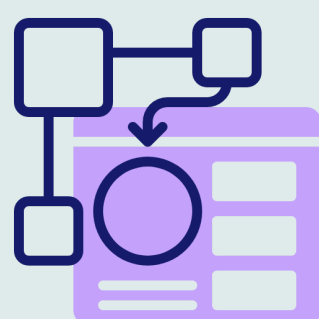
Проверка учебных пособий на
наличие ошибок и их
исправление



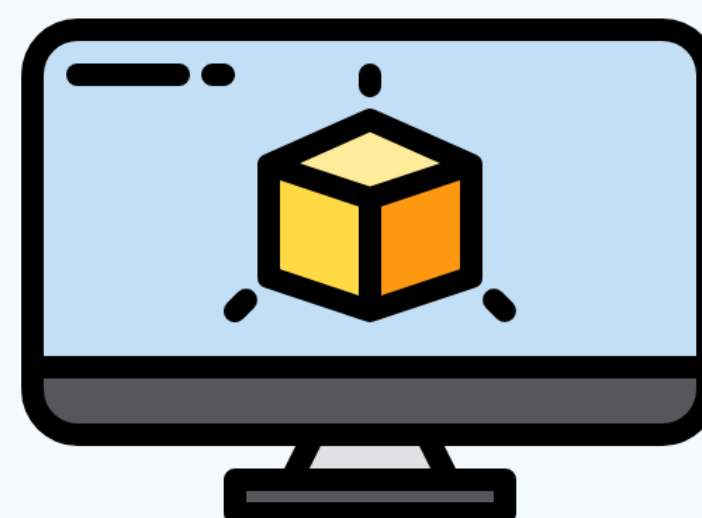
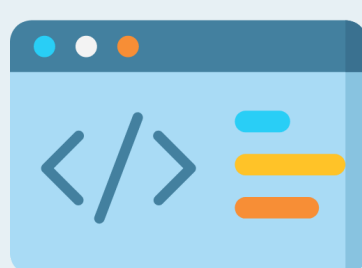
Создание видеоуроков к
каждому текстовому пособию
и публикация их на
видеохостинге YouTube



Публикация
методических пособий и
видеоуроков на сайте
проекта



Написание скриптов с
помощью Autodesk Fusion 360
API для создания деталей и
сборок на языке
программирования C++



Создание дополнительного
урока по расчетам на
прочность во Fusion 360

