# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 6

з дисципліни «Методи планування експерименту»

на тему «Проведення трьохфакторного експерименту при використанні рівняння регресії з квадратичними членами»

Виконав: студент 2 курсу групи IB-92 Дмитришин А. Д. Номер у списку групи: 6

ПЕРЕВІРИВ: ac. Регіда П.Г.

## Хід роботи

**Мета**: Провести трьохфакторний експеримент і отримати адекватну модель – рівняння регресії, використовуючи рототабельний композиційний план.

### Завдання:

#### Завдання до лабораторної роботи:

- 1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.
- 2. Вибрати з таблиці варіантів і записати в протокол інтервали значень  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ . Обчислити і записати значення, відповідні кодованим значенням факторів +1; -1; +1; -1; 0, для  $\overline{x}_1$ ,  $\overline{x}_2$ ,  $\overline{x}_3$ .
- 3. Значення функції відгуку знайти за допомогою підстановки в формулу:

$$y_i = f(x_1, x_2, x_3) + random(10)-5,$$

де  $f(x_1, x_2, x_3)$  вибирається по номеру в списку в журналі викладача.

Nº	<b>x</b> <sub>1</sub>		x <sub>2</sub>		Х3		f(x <sub>1</sub> , x <sub>2</sub> , x <sub>3</sub> )
варіанту	min	max	min	max	min	max	
206	10	40	-15	35	-15	5	9,9+2,7*x1+0,3*x2+1,4*x3+6,8*x1*x1+0,6*x2*x2+3,9*x3*x3+1,6*x1*x2+0,1*x1*x3+1,7*x2*x3+9,9*x1*x2*x3

- 4. Провести експерименти і аналізуючи значення статистичних перевірок, отримати адекватну модель рівняння регресії. При розрахунках використовувати натуральні значення факторів.
- 5. Зробити висновки по виконаній роботі.

#### Лістинг

```
package com.company;
import Jama.Matrix;
import java.text.DecimalFormat;
import java.util.Random;
public class Lab6 {
    static double avarege(double[] y) {
        double sum = 0;
        for (int i = 0; i < y.length; i++) {</pre>
            sum += y[i];
        return sum / y.length;
    }
    static double avarage c(double[][] y, int k) {
        double sum = 0;
         for (int i = 0; i < y.length; i++) {
            sum += y[i][k];
        return sum / y.length;
    static double[] dispersion(double y[][]) {
        double d[] = new double[y.length];
         for (int i = 0; i < y.length; i++) {
             double sum = 0;
             for (int j = 0; j < y[i].length; j++) {
                 sum += Math.pow(y[i][j] - avarege(y[i]), 2);
             d[i] = sum / y[i].length;
        }
        return d;
    static double max(double a[]) {
        double max = a[0];
         for (int i = 1; i < a.length; i++) {</pre>
             if (max < a[i]) max = a[i];</pre>
        }
        return max;
    static double a(int i, int j, double[][] xm) {
        double a = 0;
         for (int k = 0; k < 15; k++) {
             a += xm[k][i - 1] * xm[k][j - 1] / 15;
        return a;
    public static void main(String[] args) {
        double x[][] = \{\{-1, -1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, 1\},\
                 {-1, -1, 1, 1, -1, -1, 1, 1, 1, 1},
{-1, 1, -1, -1, 1, -1, 1, 1, 1, 1},
                 {-1, 1, 1, -1, -1, 1, -1, 1, 1, 1},
{1, -1, -1, -1, -1, 1, 1, 1, 1, 1},
                 \{1, -1, 1, -1, 1, -1, -1, 1, 1, 1\},\
                 \{1, 1, -1, 1, -1, -1, -1, 1, 1, 1\},\
                 \{1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1\},\
```

```
\{-1.73, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2.9929, 0, 0\},\
                                                                      \{1.73, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2.9929, 0, 0\},\
                                                                      \{0, -1.73, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2.9929, 0\},\
                                                                     \{0, 1.73, 0, 0, 0, 0, 0, 2.9929, 0\},\
                                                                      \{0, 0, -1.73, 0, 0, 0, 0, 0, 2.9929\},\
                                                                      \{0, 0, 1.73, 0, 0, 0, 0, 0, 2.9929\},\
                                                                      {0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0};
                                  double xm[][] = new double[15][10];
                                  double xmin[] = \{10, -15, -15\};
                                   double xmax[] = \{40, 35, 5\};
                                   double[] \times 0 = \{(xmax[0] + xmin[0]) / 2, (xmax[1] + xmin[1]) / 2, (xmax[2] + xmin[1]) / 2, (xm
xmin[2]) / 2);
                                   for (int i = 0; i < xm.length; i++) {
                                                    for (int j = 0; j \le 2; j++) {
                                                                    if (x[i][j] == -1) {
                                                                                      xm[i][j] = xmin[j];
                                                                     } else if (x[i][j] == 1) {
                                                                                      xm[i][j] = xmax[j];
                                                                     \} else if (x[i][j] == 0) {
                                                                                      xm[i][j] = x0[j];
                                                                     else if (x[i][j] == 1.73) {
                                                                                      xm[i][j] = 1.73 * (xmax[j] - x0[j]) + x0[j];
                                                                     else if (x[i][j] == -1.73) {
                                                                                      xm[i][j] = -1.73 * (xmax[j] - x0[j]) + x0[j];
                                                                     }
                                                    }
                                                   xm[i][3] = xm[i][0] * xm[i][1];
                                                   xm[i][4] = xm[i][0] * xm[i][2];
                                                   xm[i][5] = xm[i][1] * xm[i][2];
                                                   xm[i][6] = xm[i][0] * xm[i][1] * xm[i][2];
                                                   xm[i][7] = xm[i][0] * xm[i][0];
                                                   xm[i][8] = xm[i][1] * xm[i][1];
                                                   xm[i][9] = xm[i][2] * xm[i][2];
                                   }
                                  double y[][] = new double[15][3];
                                  Random random = new Random();
                                   for (int i = 0; i < y.length; i++) {</pre>
                                                    for (int j = 0; j < y[i].length; j++) {
y[i][j] = (9.9 + 2.7 \times m[i][0] + 0.3 \times m[i][1] + 1.4 \times m[i][2] + 6.8 \times m[i][0] \times m[i][0] + 0.6 \times m[i][0] = 0
1] *xm[i][1]+3.9*xm[i][2]*xm[i][2]+
1.6*xm[i][1]*xm[i][1]+0.1*xm[i][0]*xm[i][2]+1.7*xm[i][1]*xm[i][2]+9.9*xm[i][0]*xm[i]
[1] *xm[i][2]) + random.nextInt(10) -5;
                                                    }
                                  double S[] = dispersion(y);
                                  double Gp = max(S) / (S[0] + S[1] + S[2] + S[3] + S[4] + S[5] + S[6] + S[7]
+ S[8]
                                                                   + S[9] + S[10] + S[11] + S[12] + S[13] + S[14]);
                                  double Gt = 0.3346;
                                   if (Gp > Gt) {
                                                   System.out.println("Неоднорідна дисперсія");
                                                   System.exit(1337);
                                  double yavr[] = \{avarege(y[0]), avarege(y[1]), avarege(y[2]), avarege(y[3]), av
avarege(y[4]), avarege(y[5]), avarege(y[6]),
                                                                   avarege(y[7]), avarege(y[8]), avarege(y[9]), avarege(y[10]),
avarege(y[11]), avarege(y[12]), avarege(y[13]), avarege(y[14]);
                                  double my = avarege(yavr);
                                  double a[] = new double[10];
                                   for (int i = 0; i < 15; i++) {
```

```
a[0] += yavr[i] * xm[i][0] / 15;
                            a[1] += yavr[i] * xm[i][1] / 15;
                            a[2] += yavr[i] * xm[i][2] / 15;
                            a[3] += yavr[i] * xm[i][3] / 15;
                            a[4] += yavr[i] * xm[i][4] / 15;
                            a[5] += yavr[i] * xm[i][5] / 15;
                            a[6] += yavr[i] * xm[i][6] / 15;
                            a[7] += yavr[i] * xm[i][7] / 15;
                            a[8] += yavr[i] * xm[i][8] / 15;
                            a[9] += yavr[i] * xm[i][9] / 15;
                  double mx[] = new double[10];
                   for (int i = 0; i < mx.length; i++) {
                           mx[i] = avarage c(xm, i);
                   double[][] b0m = \{\{1, mx[0], mx[1], mx[2], mx[3], mx[4], mx[5], mx[6], mx[6],
mx[7], mx[8], mx[9]
                                     \{mx[0], a(1, 1, xm), a(1, 2, xm), a(1, 3, xm), a(1, 4, xm), a(1, 5, xm)\}
xm), a(1, 6, xm), a(1, 7, xm), a(1, 8, xm), a(1, 9, xm), a(1, 10, xm)},
                                     \{mx[1], a(2, 1, xm), a(2, 2, xm), a(2, 3, xm), a(2, 4, xm), a(2, 5, xm)\}
xm), a(2, 6, xm), a(2, 7, xm), a(2, 8, xm), a(2, 9, xm), a(2, 10, xm)},
                                     \{mx[2], a(3, 1, xm), a(3, 2, xm), a(3, 3, xm), a(3, 4, xm), a(3, 5, xm)\}
xm), a(3, 6, xm), a(3, 7, xm), a(3, 8, xm), a(3, 9, xm), a(3, 10, xm)},
                                     \{mx[3], a(4, 1, xm), a(4, 2, xm), a(4, 3, xm), a(4, 4, xm), a(4, 5, xm)\}
xm), a(4, 6, xm), a(4, 7, xm), a(4, 8, xm), a(4, 9, xm), a(4, 10, xm)},
                                     \{mx[4], a(5, 1, xm), a(5, 2, xm), a(5, 3, xm), a(5, 4, xm), a(5, 5, 4, xm)\}
xm), a(5, 6, xm), a(5, 7, xm), a(5, 8, xm), a(5, 9, xm), a(5, 10, xm)},
                                     \{mx[5], a(6, 1, xm), a(6, 2, xm), a(6, 3, xm), a(6, 4, xm), a(6, 5, xm)\}
xm), a(6, 6, xm), a(6, 7, xm), a(6, 8, xm), a(6, 9, xm), a(6, 10, xm)},
                                     \{mx[6], a(7, 1, xm), a(7, 2, xm), a(7, 3, xm), a(7, 4, xm), a(7, 5, xm)\}
xm), a(7, 6, xm), a(7, 7, xm), a(7, 8, xm), a(7, 9, xm), a(7, 10, xm)},
                                     \{mx[7], a(8, 1, xm), a(8, 2, xm), a(8, 3, xm), a(8, 4, xm), a(8, 5, xm)\}
xm), a(8, 6, xm), a(8, 7, xm), a(8, 8, xm), a(8, 9, xm), a(8, 10, xm)},
                                     \{mx[8], a(9, 1, xm), a(9, 2, xm), a(9, 3, xm), a(9, 4, xm), a(9, 5, xm)\}
xm), a(9, 6, xm), a(9, 7, xm), a(9, 8, xm), a(9, 9, xm), a(9, 10, xm)},
                                     \{mx[9], a(10, 1, xm), a(10, 2, xm), a(10, 3, xm), a(10, 4, xm), a(10, 
xm) } };
                  double[] c = \{my, a[0], a[1], a[2], a[3], a[4], a[5], a[6], a[7], a[8],
a[9]};
                  Matrix h = new Matrix(b0m).solve(new Matrix(c, 11));
                  double[][] b = h.getArray();
                   double[] ypr = new double[15];
                   for (int i = 0; i < ypr.length; i++) {
                            ypr[i] = b[0][0] + b[1][0] * xm[i][0] + b[2][0] * xm[i][1] + b[3][0] *
xm[i][2] + b[4][0] * xm[i][3] +
                                              b[5][0] * xm[i][4] + b[6][0] * xm[i][5] + b[7][0] * xm[i][6] +
b[8][0] * xm[i][7] + b[9][0] * xm[i][8] + b[10][0] * xm[i][9];
                  double Sbs = Math.sqrt((S[0] + S[1] + S[2] + S[3] + S[4] + S[5] + S[6] +
S[7] + S[8] + S[9] + S[10] + S[11] + S[12] + S[13] + S[14]) / (15*15*3));
                   Math.abs(b[2][0]) / Sbs, Math.abs(b[3][0]) / Sbs, Math.abs(b[4][0]) / Sbs,
                                     Math.abs(b[5][0]) / Sbs, Math.abs(b[6][0]) / Sbs, Math.abs(b[7][0])
/ Sbs, Math.abs(b[8][0]) / Sbs,
                                    Math.abs(b[9][0]) / Sbs, Math.abs(b[10][0]) / Sbs);
                   int n = 0;
                   String k = "";
                   double bmat[] = {b[0][0], b[1][0], b[2][0], b[3][0], b[4][0], b[5][0],
b[6][0], b[7][0], b[8][0], b[9][0], b[10][0]};
                   for (int i = 0;
                              i < t.length; i++) {
                            if (t[i] < 2.042) {
                                     k += "b" + i + " ";
```

```
n += 1;
                bmat[i] = 0;
        }
        double[] ys = new double[15];
        for (int i = 0; i < ys.length; i++) {</pre>
            ys[i] = bmat[0] + bmat[1] * xm[i][0] + bmat[2] * xm[i][1] + bmat[3] *
xm[i][2] + bmat[4] * xm[i][3] +
                    bmat[5] * xm[i][4] + bmat[6] * xm[i][5] + bmat[7] * xm[i][6] +
bmat[8] * xm[i][7] +
                    bmat[9] * xm[i][8] + bmat[10] * xm[i][9];
        //f4 = (15 - (11 - n));
        //f3 = (3-1)*15 = 2*15 = 30
        double[] Fisher = {4.2, 3.3, 2.9, 2.7, 2.5, 2.4, 2.1, 2.1, 2.1};
        double Sad = (3 / (double) (15-(11-n)))* (Math.pow(yavr[0] - ys[0], 2) +
Math.pow(yavr[1] - ys[1], 2) +
                Math.pow(yavr[2] - ys[2], 2) + Math.pow(yavr[3] - ys[3], 2) +
Math.pow(yavr[4] - ys[4], 2) +
                Math.pow(yavr[5] - ys[5], 2) + Math.pow(yavr[6] - ys[6], 2) +
Math.pow(yavr[7] - ys[7], 2) +
                Math.pow(yavr[8] - ys[8], 2) + Math.pow(yavr[9] - ys[9], 2) +
Math.pow(yavr[10] - ys[10], 2) +
                Math.pow(yavr[11] - ys[11], 2) + Math.pow(yavr[12] - ys[12], 2) +
Math.pow(yavr[13] - ys[13], 2) +
                Math.pow(yavr[14] - ys[14], 2));
        double Fp = Sad / Sbs;
        System.out.println("Нормована матриця:");
        DecimalFormat decimalFormat = new DecimalFormat("#.###");
        for (int i = 0; i < x.length; i++) {
            for (int j = 0; j < x[i].length; <math>j++) {
                System.out.printf(" %7s", decimalFormat.format(x[i][j]));
            System.out.println();
        System.out.println("\nСередні значення:");
        for (int i = 0; i < yavr.length; i++) {</pre>
            System.out.printf("%7s; ", decimalFormat.format(yavr[i]));
        System.out.println("\nНормовані коефіцієнти: ");
        for (int i = 0; i < b.length; i++) {</pre>
            System.out.printf("%7s; ", decimalFormat.format(b[i][0]));
        System.out.println("\nЗначення з нормованими коефіцієнтами: ");
        for (int i = 0; i < ypr.length; i++) {
            System.out.printf("%7s; ", decimalFormat.format(ypr[i]));
        System.out.println("\n3начення отримані за критерієм Стьюдента: ");
        for (int i = 0; i < ys.length; i++) {</pre>
            System.out.printf("%7s; ", decimalFormat.format(ys[i]));
        System.out.println("\n"+k + "коефіцієнти рівняння регресії приймаємо
незначними при рівні значимості 0.05, тобто вони виключаються з рівняння.");
        if (Fp < Fisher[11 - n - 1]) {
            System.out.println("Fp=" + Fp + " Ft=" + Fisher[11 - n - 1] + " рівняння
регресії адекватно оригіналу при рівні значимості 0.05");
        else System.out.println("Fp=" + Fp + " Ft=" + Fisher[11 - n - 1] + "
рівняння регресії неадекватно оригіналу при рівні значимості 0.05");
}
```

## Результати роботи програми

Нормована матриця:													
-1	-1	-1	1	1	1	-1	1	1	1				
-1	-1	1	1	-1	-1	1	1	1	1				
-1	1	-1	-1	1	-1	1	1	1	1				
-1	1	1	-1	-1	1	-1	1	1	1				
1	-1	-1	-1	-1	1	1	1	1	1				
1	-1	1	-1	1	-1	-1	1	1	1				
1	1	-1	1	-1	-1	-1	1	1	1				
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1				
-1,73	0	0	0	0	0	0	2,993	0	0				
1,73	0	0	0	0	0	0	2,993	0	0				
0	-1,73	0	0	0	0	0	0	2,993	0				
0	1,73	0	0	0	0	0	0	2,993	0				
0	0	-1,73	0	0	0	0	0	0	2,993				
0	0	1,73	0	0	0	0	0	0	2,993				
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				

Середні значення

24705,4; -6234,6; -48606,933; 21154,067; 101767,4; -18216,267; -194295,267; 83425,4; 711,03; -7221,623; 48255,162; -55692,554; -49169,406; 35837,668; -7831,6; Нормовані коефіцієнти:

9,251; 2,804; 0,278; 1,48; 0,001; 0,096; 1,7; 9,9; 6,797; 2,199; 3,897;

Значення з нормованими коефіцієнтами:

24705,488; -6235,566; -48606,511; 21153,435; 101766,982; -18217,739; -194295,35; 83424,262; 711,147; -7220,337; 48256,25; -55692,24; -49169,923; 35839,588; -7831,61; Значення отримані за критерієм Стьюдента:

24724,207; -6235,958; -48602,41; 21138,424; 101829,351; -18231,814; -194249,766; 83393,402; 707,927; -7199,509; 48278,636; -55697,017; -49119,791; 35807,064; -7822,806; b2 b4 b5 коефіцієнти рівняння регресії приймаємо незначними при рівні значимості 0.05, тобто вони виключаються з рівняння.

Fp=1.9586935796718628 Ft=2.1 рівняння регресії адекватно оригіналу при рівні значимості 0.05