## Описание проекта: Кейтеринговая платформа

Кейтеринговая платформа — это онлайн-сервис, который связывает между собой три ключевых участника: поставщиков питания, компанию-посредника и клиентов. Основная цель платформы — упростить процесс заказа еды на вынос, обеспечив удобное взаимодействие между всеми сторонами. Поставщики питания предоставляют свои услуги, компания-посредник управляет платформой и доставкой, а клиенты — как физические, так и юридические лица — получают доступ к разнообразным блюдам для банкетов, офисного питания или других нужд.

#### Участники и их роли:

#### 1. Поставщики питания

Компании общественного питания, которые предлагают блюда на вынос. Они управляют своими меню, акциями и заказами, а также выставляют счета компании-посреднику.

#### 2. Компания-посредник

Владелец платформы, который обеспечивает её техническое обслуживание, управляет заказами, доставкой, отчетами и оплатами, а также имеет право ограничивать доступ поставщиков и клиентов.

#### Клиенты

Физические лица (например, организаторы выездных мероприятий) или юридические лица (компании, обеспечивающие питание сотрудников). Они выбирают поставщиков, заказывают блюда и оплачивают их.

#### 4. Доставщики

Исполнители, которые получают заказы на доставку, завершают их и сообщают об инцидентах.

## Основной функционал платформы:

#### 1. Поставщик

#### • Работа с меню:

- Добавление, удаление и редактирование блюд.
- Управление разделами меню (добавление, удаление, редактирование).

## • Акции и скидки:

- Создание акций и скидок.
- Установка сроков действия акций.
- Получение и обработка заказов.
- Просмотр отгруженных заказов.
- Выставление счетов компании-посреднику.

## 2. Посредник

• Просмотр всех заказов.

- Генерация отчетов о заказах и оплатах.
- Получение счетов от поставщиков.
- Оплата счетов поставщикам.
- Управление доставкой (трекинг).
- Блокировка поставщиков или клиентов при необходимости.

#### 3. Доставщик

- Получение заказов на доставку.
- Завершение доставки.
- Регистрация инцидентов, связанных с доставкой.

#### 4. Клиент

- Просмотр доступных поставщиков (заблокированные исключаются).
- Поиск блюд по меню.
- Оформление заказов.
- Оплата:
  - Моментальная оплата.
  - Отложенная оплата (для сотрудников компаний).
- Просмотр отчетов о заказах.
- Сообщение об инцидентах с доставкой.

#### Технологический стек:

На данном этапе фокус сосредоточен на backend-части платформы. Используемые технологии:

- Backend: .NET 8/9, ASP.NET Core.
- База данных: PostgreSQL.
- Кэширование: Redis.
- Дополнительно: Docker (для развертывания).

Frontend (Angular, TypeScript) на текущем этапе не рассматривается.

## Подход к разработке:

- Модульный монолит с перспективой миграции на микросервисы.
- Применение **Domain-Driven Design (DDD)** для моделирования бизнес-логики.
- Использование **Design Patterns** для обеспечения чистоты кода, его повторного использования и высокого качества.

## Основные этапы проекта

Разработка кейтеринговой платформы будет проходить в несколько этапов, каждый из которых включает конкретные задачи для реализации функционала и достижения целей проекта.

#### 1. Анализ требований и проектирование

## Задачи:

- Детальный анализ функциональных требований для каждого участника (поставщик, посредник, доставщик, клиент).
- Определение нефункциональных требований: производительность, безопасность, масштабируемость.
- Проектирование архитектуры системы на основе модульного монолита с учетом будущей миграции на микросервисы.
- Разработка схемы базы данных (PostgreSQL).
- Определение интеграций (например, с платежными системами).
- Результат: Техническое задание, схема базы данных, архитектурный план.

## 2. Разработка backend

## Задачи:

- Настройка среды разработки (.NET 8/9, ASP.NET Core).
- Реализация модулей:
  - Модуль поставщика: управление меню, акциями, заказами, счетами.
  - **Модуль посредника**: управление заказами, отчетами, оплатами, доставкой, блокировками.
  - Модуль доставщика: управление доставками и инцидентами.
  - **Модуль клиента**: просмотр поставщиков, поиск блюд, оформление заказов, оплаты, отчеты, инциденты.
- Интеграция с Redis для кэширования и управления сессиями.
- Настройка аутентификации и авторизации.
- Разработка API для будущего взаимодействия с frontend.
- **Результат**: Рабочая backend-часть платформы с реализованным функционалом.

## 3. Тестирование

#### Задачи:

- Модульное тестирование каждого модуля.
- Интеграционное тестирование для проверки взаимодействия модулей.
- Тестирование производительности и безопасности.
- Тестирование API.
- Результат: Стабильная и проверенная система, готовая к развертыванию.

## 4. Развертывание и мониторинг

#### Задачи:

- Настройка среды развертывания (Docker).
- Развертывание приложения на сервере.
- Настройка мониторинга и логирования для отслеживания работы системы.
- Результат: Запущенная платформа, доступная для использования.

#### 5. Поддержка и развитие (опционально)

#### Задачи:

- Мониторинг работы системы в реальном времени.
- Исправление ошибок и доработка функционала на основе обратной связи.
- Планирование миграции на микросервисы при росте нагрузки.
- **Результат**: Долгосрочная стабильность и адаптация платформы к новым требованиям.

Ниже приведены детализированные требования для каждого модуля кейтеринговой платформы. Эти требования охватывают функциональные аспекты, необходимые для реализации бизнес-логики и обеспечения взаимодействия между участниками системы: поставщиками, посредником, доставщиками и клиентами.

# 1. Модуль поставщика

## Функционал

## Работа с меню

## • Добавление блюда:

- о Поля: название, описание, цена, категория, изображение, статус доступности (в наличии/нет).
- Указание ингредиентов и аллергенов.
- Возможность задать вес или размер порции.

#### • Редактирование блюда:

- Изменение любых полей блюда.
- Обновление статуса доступности.

#### • Удаление блюда:

• Удаление блюда из меню с обязательным подтверждением действия.

#### • Управление разделами меню:

- Создание, редактирование и удаление категорий (например, "Закуски", "Основные блюда", "Десерты").
- Привязка блюд к соответствующим категориям.

## Акции и скидки

## • Создание акции:

- Типы: скидка на конкретное блюдо, скидка на заказ, бесплатная доставка и т.д.
- Установка процента или фиксированной суммы скидки.
- Определение условий (например, минимальная сумма заказа).

## • Управление сроками акций:

- Указание даты начала и окончания акции.
- Автоматическая активация/деактивация по расписанию.

## Получение заказов

- Просмотр списка новых заказов с деталями: номер заказа, состав, данные клиента, время доставки.
- Подтверждение принятия заказа.
- Отклонение заказа с указанием причины.

## Просмотр отгруженных заказов

- История выполненных заказов с фильтрацией по дате, клиенту, статусу.
- Просмотр подробностей каждого заказа.

## Выставление счетов компании-посреднику

- Генерация счетов за выполненные заказы за определенный период (например, ежемесячно).
- Учет комиссии посредника в счете.
- Отправка счета через платформу.

## Дополнительные требования

- Настройка рабочего времени и дней доступности поставщика.
- Управление профилем: контактная информация, логотип, описание.

## 2. Модуль посредника

## Функционал

## Просмотр заказов

- Дашборд с обзором активных, завершенных и отмененных заказов.
- Фильтрация по поставщику, клиенту, статусу, дате.

• Просмотр деталей: состав заказа, стоимость, адрес доставки.

#### Отчеты о заказах и оплатах

- Генерация отчетов: выручка, количество заказов, популярные блюда.
- Отчеты по оплатам от клиентов и выплатам поставщикам.
- Экспорт отчетов в CSV, PDF.

## Получение счетов от поставщиков

- Просмотр списка счетов с указанием суммы, периода и поставщика.
- Доступ к деталям каждого счета.

## Оплата счетов поставщикам

- Инициирование оплаты по счету.
- Подтверждение оплаты и обновление статуса.

## Трекинг и управление доставкой

- Назначение доставщика на заказ.
- Отслеживание статуса доставки в реальном времени.
- Управление инцидентами (например, опоздания, отмены).

## Ограничения поставщиков и клиентов

- Блокировка/разблокировка участников с указанием причины.
- Управление доступом к платформе.

## Дополнительные требования

- Управление пользователями (администраторы, менеджеры).
- Настройка комиссий и тарифов для поставщиков.

# 3. Модуль доставщика

## Функционал

## Получение заказов на доставку

- Просмотр списка назначенных заказов с деталями: адрес, время, состав.
- Подтверждение принятия заказа.

## Завершение доставки

- Отметка о завершении с указанием времени.
- Возможность загрузки фото или подписи клиента как подтверждение.

## Инциденты при доставке

- Сообщение о проблемах (например, отсутствие клиента, неверный адрес).
- Запрос помощи или переадресация заказа.

## Дополнительные требования

- Отслеживание местоположения доставщика (опционально).
- Чат или уведомления для связи с посредником.

# 4. Модуль клиента

## Функционал

## Просмотр доступных поставщиков

- Список поставщиков с фильтрацией по рейтингу, типу кухни, акциям.
- Просмотр меню с категориями и блюдами.

## Поиск блюд

- Поиск по названию, ингредиентам, категории.
- Фильтры: цена, популярность, новинки.

## Заказ блюд

- Добавление блюд в корзину.
- Указание количества и особых пожеланий (например, без глютена).
- Выбор времени и адреса доставки.

## Оплата

- **Моментальная оплата:** интеграция с платежными шлюзами (карта, электронные кошельки).
- Отложенная оплата: для корпоративных клиентов с оплатой по счету.

#### Отчеты о заказах

- История заказов с деталями и статусами.
- Возможность повторить заказ.

## Инциденты с доставкой

- Сообщение о проблемах (например, некачественная еда, опоздание).
- Запрос возврата или компенсации.

## Дополнительные требования

- Регистрация и управление профилем клиента.
- Система лояльности (бонусы, скидки).
- Отзывы и рейтинги поставщиков и блюд.

# Общие требования для всех модулей

## Аутентификация и авторизация

- Разграничение прав доступа в зависимости от роли (поставщик, посредник, доставщик, клиент).
- Поддержка многофакторной аутентификации для администраторов.

## Логирование и мониторинг

- Логирование ключевых действий (заказы, оплаты, изменения в меню).
- Мониторинг производительности и ошибок.

## **Уведомления**

• Email и push-уведомления о статусе заказов, акциях, инцидентах.

## Интеграции

- Платежные системы для обработки оплат.
- Системы трекинга доставки (например, GPS).

## Локализация

• Поддержка нескольких языков (опционально).