

Лабораторная работа №13

Гэинэ Андрей

Содержание

Цель работы	3
Задание	4
Выполнение лабораторной работы	5
Контрольные вопросы	9
Выводы	14

Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями

Задание

1. В домашнем каталоге создайте подкаталог `~/work/os/lab_prog`.
2. Создайте в нём файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять `sin`, `cos`, `tan`. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
3. Выполните компиляцию программы посредством `gcc`:
4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
5. Создайте `Makefile` со следующим содержанием.
6. С помощью `gdb` выполните отладку программы `calcul` (перед использованием `gdb` исправьте `Makefile`).
7. С помощью утилиты `slint` попробуйте проанализировать коды файлов `calculate.c` и `main.c`.

Выполнение лабораторной работы

Создаем файл `calculate.c`.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include "calculate.h"

float Calculate(float Numeral, char Operation[4]){
    float SecondNumeral;
    if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0){
        printf("Второе слагаемое: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral + SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0){
        printf("Вычитаемое: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral - SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0){
        printf("Множитель: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral * SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0){
        printf("Делитель: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral / SecondNumeral);
    }
}
```

Рис. 1: Рис.1

Создаем файл `calculate.h`.

```

#ifndef CALCULATE_H_
#define CALCULATE_H_

float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);

#endif /*CALCULATE_H_*/
~

```

Рис. 2: Рис.2

Создаем файл main.c.

```

#include <stdio.h>
#include "calculate.h"

int main (void){
    float Numeral;
    char Operation[4];
    float Result;
    printf("Число: ");
    scanf("%f",&Numeral);
    printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
    scanf("%s",&Operation);
    Result = Calculate(Numeral, Operation);
    printf("%6.2f\n",Result);
    return 0;
}
~

```

Рис. 3: Рис.3

Выполняем компиляцию.

```

fedora prog_lab]$ gcc -c calculate.c
fedora prog_lab]$ gcc -c main.c
fedora prog_lab]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
fedora prog_lab]$ ls
late.c calculate.h calculate.o main.c main.o Makefile
fedora prog_lab]$

```

Рис. 4: Рис.4

Создаем Makefile.

```
CC=gcc
CFLAGS=-g
LIBS=-lm

calcul: calculate.o main.o
gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)

calculate.o: calculate.c calculate.h
gcc -c calculate.c $(CFLAGS)

main.o: main.c calculate.h
gcc -c main.c $(CFLAGS)

clean:
-rm calcul *.o *
```

Рис. 5: Рис.5

Проверяем работу программы с помощью gdb.

```
Downloading separate debug info for /lib64/libm.so.6...
Downloading separate debug info for /lib64/libc.so.6...
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 3
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 5
8.00
[Inferior 1 (process 3760) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 6: Рис.6

Смотрим информацию о файле calculate.c с помощью splint.

```
calculate.h:7:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:9:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:13:9: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:18:9: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:23:9: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:28:9: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:29:12: Dangerous equality comparison involving float types:
```

Рис. 7: Рис.8

Смотрим информацию о файле main.c с помощью splint.

```

calculate.h:7:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                    constant is meaningless)
A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
main.c: (in function main)
main.c:12:5: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Num...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
main.c:14:16: Format argument 1 to scanf (%s) expects char * gets char [4] *:
                &operation
                Type of parameter is not consistent with corresponding code in format string.
                (Use -formattype to inhibit warning)
main.c:14:13: Corresponding format code
main.c:14:5: Return value (type int) ignored: scanf("%s", &ope...

Finished checking --- 4 code warnings
[eagaidamaka@fedora prog_lab]$

```

Рис. 8: Рис.9

Контрольные вопросы

1. Как получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др.?

man

2. Назовите и дайте краткую характеристику основным этапам разработки приложений в UNIX.

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: - планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения; - проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования; - непосредственная разработка приложения: - кодирование — по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах); - анализ разработанного кода; - сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля; - тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений; - документирование.

3. Что такое суффикс в контексте языка программирования? Приведите примеры использования.

Суффикс это составная часть имени файла. Система сборки каких-либо программ (например язык java) требует, чтобы имена файлов исходного кода заканчивались на .java.

4. Каково основное назначение компилятора языка C в UNIX?

Компилировать файлы с.

5. Для чего предназначена утилита make?

make — утилита предназначенная для автоматизации преобразования файлов из одной формы в другую.

6. Приведите пример структуры Makefile. Дайте характеристику основным элементам этого файла.

Пример Makefile:

```
#
# Makefile
#

CC=gcc
CFLAGS=-g
LIBS=-lm

calcul: calculate.o main.o
gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)

calculate.o: calculate.c calculate.h
gcc -c calculate.c $(CFLAGS)

main.o: main.c calculate.h
gcc -c main.c $(CFLAGS)

clean:
-rm calcul *.o *~

# End Makefile
```

7. Назовите основное свойство, присущее всем программам отладки. Что необходимо сделать, чтобы его можно было использовать?

Возможность останавливать выполнение программы и выводить информацию о переменных. В gdb можно ставить точки останова с помощью `break`.

8. Назовите и дайте основную характеристику основным командам отладчика gdb.

- `backtrace` – выводит весь путь к текущей точке останова, то есть названия всех функций, начиная от `main()`; иными словами, выводит весь стек функций;
- `break` – устанавливает точку останова; параметром может быть номер строки или название функции;
- `clear` – удаляет все точки останова на текущем уровне стека (то есть в текущей функции);
- `continue` – продолжает выполнение программы от текущей точки до конца;
- `delete` – удаляет точку останова или контрольное выражение;
- `display` – добавляет выражение в список выражений, значения которых отображаются каждый раз при остановке программы;
- `finish` – выполняет программу до выхода из текущей функции; отображает возвращаемое значение, если такое имеется;
- `info breakpoints` – выводит список всех имеющихся точек останова;
- `info watchpoints` – выводит список всех имеющихся контрольных выражений;
- `list` – выводит исходный код; в качестве параметра передаются название файла исходного кода, затем, через двоеточие, номер начальной и конечной строки;
- `next` – пошаговое выполнение программы, но, в отличие от команды `step`, не выполняет пошагово вызываемые функции;

- `print` – выводит значение какого-либо выражения (выражение передается в качестве параметра);
- `run` – запускает программу на выполнение;
- `set` – устанавливает новое значение переменной
- `step` – пошаговое выполнение программы;
- `watch` – устанавливает контрольное выражение, программа остановится, как только значение контрольного выражения изменится;

9. Опишите по шагам схему отладки программы, которую Вы использовали при выполнении лабораторной работы.

- Установите точку останова в файле `calculate.c` на строке номер 21:

```
list calculate.c:20,27
```

```
break 21
```

- Выведите информацию об имеющихся в проекте точка останова:

```
info breakpoints
```

- Запустите программу внутри отладчика и убедитесь, что программа останавливается в момент прохождения точки останова:

```
run
```

```
5
```

```
-
```

```
backtrace
```

– Отладчик выдаст следующую информацию:

```
#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffff280 "-")
```

```
at calculate.c:21
```

```
#1 0x00000000400b2b in main () at main.c:17
```

а команда `backtrace` покажет весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места. - Посмотрите, чему равно на этом этапе значение переменной `Numeral`, введя:

```
print Numeral
```

На экран должно быть выведено число 5. - Сравните с результатом вывода на экран после использования команды:

```
display Numeral
```

- Уберите точки останова:

```
info breakpoints
```

```
delete 1
```

10. Прокомментируйте реакцию компилятора на синтаксические ошибки в программе при его первом запуске.

У меня не было ошибок, так как я изначально исправила их в файлах.

11. Назовите основные средства, повышающие понимание исходного кода программы.

Для статической проверки программ на языке C на наличие уязвимостей в системе безопасности и типичных ошибок программирования можно использовать `splint`.

12. Каковы основные задачи, решаемые программой `splint`?

`Splint` — это инструмент для статической проверки программ на языке C на наличие уязвимостей в системе безопасности и типичных ошибок программирования. С минимальными усилиями `Splint` можно использовать в качестве лучшего `lint`(1). Если приложить дополнительные усилия для добавления аннотаций к программам, `Splint` может выполнять более строгие проверки, чем любой стандартный `lint`. Полную документацию см. на <http://www.splint.org>.

Выводы

Благодаря данной работе мы приобрели простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.