Лабораторная работа 6

Андрей Гэинэ

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	7
Выполнение лабораторной работы	8
Выволы	12

Список иллюстраций

Список таблиц

Цель работы

Научиться строить модель "Хищник-жертва" с помощью хсоз и с помощью хсоз с блоком Modelica

Задание

Реализуйте модель «хищник – жертва» в OpenModelica. Постройте графики изменения численности популяций и фазовый портрет.

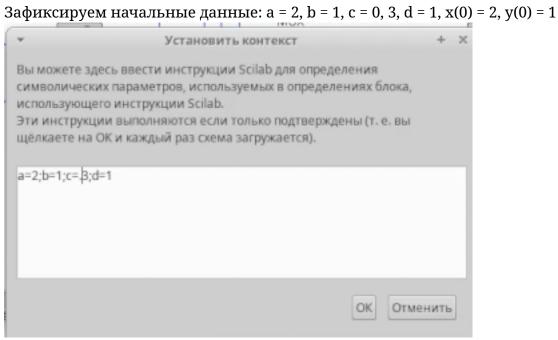
Теоретическое введение

Модель «хищник–жертва» (модель Лотки — Вольтерры) представляет собой модель межвидовой конкуренции. В математической форме модель имеет вид:

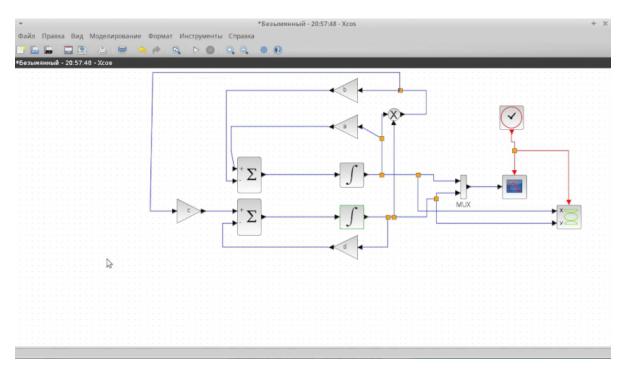
$$\begin{cases} \dot{x} = ax - bxy \\ \dot{y} = cxy - dy \end{cases}$$

где х — количество жертв; у — количество хищников; а, b, c, d — коэффициенты, отражающие взаимодействия между видами: а — коэффициент рождаемости жертв; b — коэффициент убыли жертв; с — коэффициент рождения хищников; d — коэффициент убыли хищников.

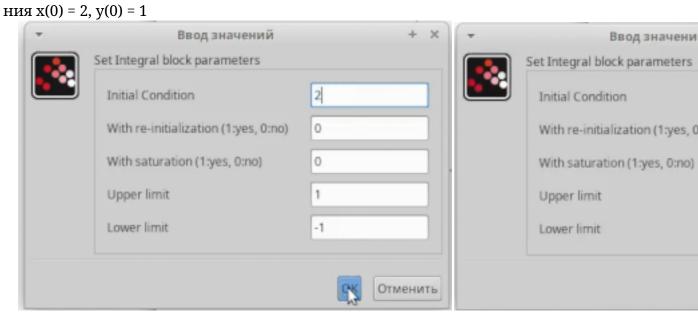
Выполнение лабораторной работы



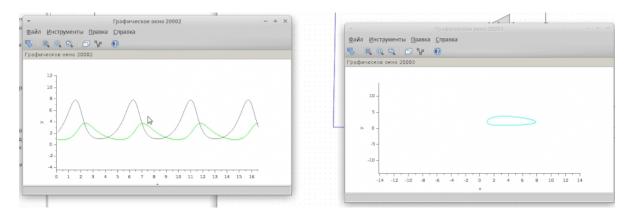
Реализуем модель в хсоѕ



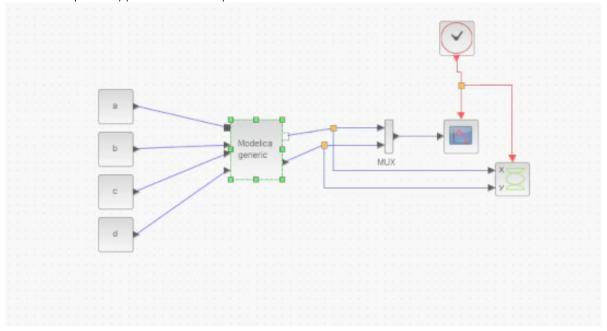
В параметрах блоков интегрирования необходимо задать начальные значе-



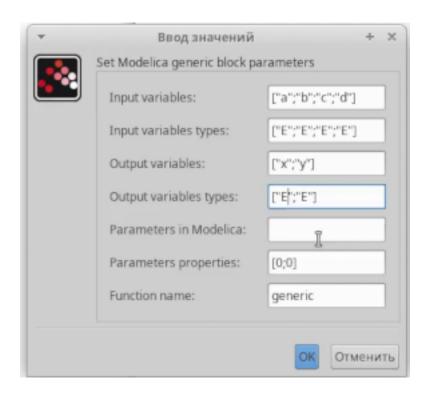
Динамика изменения численности хищников и жертв модели и фазовый портрет модели



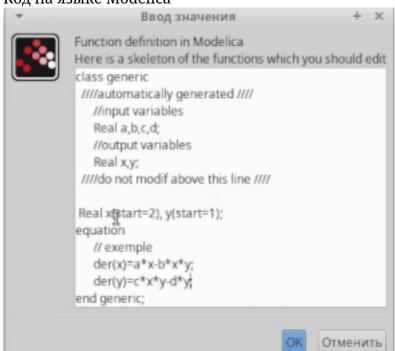
Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos



Параметры блока Modelica



Код на языке Modelica



Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы научились создать модель "Хищник-жертва".