Тестирование задержек при передаче сообщений в различных системах по шаблону издатель-подписчик.

В работе исследовались задержки в нескольких сервисах передачи сообщений. Задержки исследовались в зависимости от длины и количества сообщений с использованием следующих сервисов:

- 1) DDS(data distribution service) с помощью ROS2: OpenSplice, FastRTPS, RTI Connext, Cyclonedds;
- 2) Cepвиc ZeroMQ.

При передаче сообщений без перерывов возникает очередь на принятие и обработку этих сообщений соответствующим узлом — подписчиком. Исследовалось только время на передачу сообщения, так как подписчик никак не обрабатывал полученный пакет, а только принимал и записывал время, поэтому время на обработку сведено к минимуму. Процессы узлов(подписчика и издателя) привязываются к определенным процессорам с эксклюзивным использованием, что означает, что эти процессы монопольно используют ресурсы соответствующих процессоров и другие процессы их не прерывают.

Данный документ описывает последовательность действий для воспроизведения тестовых сцен и приводит результаты этих тестов в виде графиков, которые иллюстрируют увеличение времени передачи пакетов.

В полученных графиках показано, как с увеличением количества сообщений при маленьких(50 символов) и больших (500 000 и 60 000 символов для opensplice и 60 000 для остальных) сообщениях увеличивается время на передачу пакетов узлу и какое время занимает передача основной части этих сообщений.

1. Описание тестовых сценариев.

Были написаны 2 тестовых сценария с 2 узлами — издетель(publisher),

подписчик(subscriber):

1. Издатель отправляет без задержки 5 000 (символьных) сообщений длиной 50

символов.

2. Издатель отправляет без задержки 5 000 (символьных) сообщений длиной 500

000 символов(для opensplice) или 60 000 символов(для всех).

Издатель записывает в файл publisher.txt время отправки в наносекундах при

каждой отправке сообщения.

Подписчик принимает сообщение и записывает время его получения в

массив. Когда он получает 5 000 заданных сообщений он завершает свою работу и

переносит все данные из массива в файл subscriber.txt.

В тестах используются стандартные конфигурации DDS и выставлены

следующие политики QoS:

1) History: Keep All

2) Reliability: Reliable

3) Durability: Transient local

В конфигурации ZeroMQ для передачи сообщений использовалось tcp

соединение, максимальный размер очереди 6000.

2. Подготовка Linux для тестирования.

Ссылка на репозиторий с проектом: https://github.com/OSLL/ROS2-DDS-Testing/tree/master

Для успешного запуска тестов необходима Ubuntu 18.04.

Для сборки и конфигурации ядра необходимо запустить скрипт *linux-rt-install.bash*, который находится в корневой папке проекта.

Скрипт скачает версию linux-4.4.12 и соответствующий rt патч для него, затем разархивирует и пропатчит ядро. В процессе будет вызвана утилита для конфигурации ядра, настроить ядро необходимо вручную. При конфигурации необходимо выбрать параметр "Fully Preemptible Kernel" (CONFIG_PREEMPT_RT_FULL). Данную опцию можно найти в General Setup -> Preemption Model. Затем будет начата сборка и установка ядра, которая может занять продолжительное время.

3. Установка ROS2 и необходимых DDS.

3.1. Установка ROS2.

Для установки ROS2 необходимо выполнить скрипт ros2_install.bash, который находится в корневой папке проекта. Для тестов необходим дистрибутив ROS2 dashing, который поддерживается только версией Ubuntu 18.04, именно его устанавливает данный скрипт.

3.2. Установка DDS.

Чтобы установить используемые в тестах DDS, необходимо выполнить следующие команды:

sudo apt update

```
sudo apt install ros-dashing-rmw-opensplice-cpp
sudo apt install ros-dashing-rmw-connext-cpp
sudo apt install ros-dashing-rmw-cyclonedds-cpp
```

FastRTPS установлен по умолчанию при установке ROS2.

3.3. Установка ZeroMQ.

Для установки используйте команду: sudo apt install libzmq3-dev

4. Подготовка среды для тестирования.

Чтобы создать cpuset'ы для процессов, используется скрипт create_cpuset.sh, который необходимо запускать от пользователя гооt, лежащий в корне проекта. Он создает два cpuset'а и резервирует под каждый один процессор, устанавливая для них эксклюзивное использование. Ноды(узлы) при запуске записывают свои ріd в срuset'ы, таким образом привязываясь к процессору и выставляют себе повышенный приоритет.

Проект также необходимо собрать и настроить среду.

Все описанные в этом пункте действия записаны в скрипт *env_prep.bash*.

В итоге необходимо выполнить 2 команды:

- 1) Перейдем в режим суперпользователя: Sudo Su
- 2) Запустим скрипт: ./env_prep.bash

5. Тестирование.

Оба узла при запуске добавляют свой ріd в соответствующую сgroup и выставляют себе повышенный приоритет, поэтому запуск тестов необходимо осуществлять от имени root пользователя(команда sudo su)!

Запуск тестов осуществляется из директории test_delays для тестирования DDS и в директории ZMQTesting/build для тестирования ZeroMQ. Файлы с результатами будут созданы в этих же директориях.

После получения последнего сообщения подписчик выведет соответствующее сообщение, после этого можно завершать работу издателя с помощью комбинации клавиш: Ctrl+C.

5.1. Запуск тестов в ROS2:

После получения последнего сообщения подписчик выведет соответствующее сообщение, после этого можно завершать работу издателя с помощью комбинации клавиш: Ctrl+C.

Замена используемой DDS выполняется заменой параметра:

RMW_IMPLEMENTATION=rmw_fastrtps_cpp
RMW_IMPLEMENTATION=rmw_opensplice_cpp
RMW_IMPLEMENTATION=rmw_connext_cpp
RMW_IMPLEMENTATION=rmw_cyclonedds_cpp

Запуск 1 сценария теста:

RMW_IMPLEMENTATION=rmw_fastrtps_cpp ros2 launch
test_sub_and_pub run_test1_3.launch.py message_number:=5000
message_length:=50

Запуск 2 сценария теста:

RMW_IMPLEMENTATION=rmw_fastrtps_cpp ros2 launch test_sub_and_pub run_test1_3.launch.py message_number:=5000 message_length:=60000

Дополнительный тест для opensplice:

RMW_IMPLEMENTATION=rmw_opensplice_cpp ros2 launch test_sub_and_pub run_test1_3.launch.py message_number:=5000 message length:=500000

Чтобы сохранить результаты тестирования DDS надо сохранить файлы после 1 теста, так как издатель перезаписывает файл publisher.txt, а подписчик дописывает их в конец файла subscriber.txt.

5.2. Запуск тестов для ZeroMQ:

В случае корректного завершения программы ничего не выводят, иначе будет выведена ошибка. Все действия необходимо делать из директории ZMQTesting/build в режиме суперпользователя (команда sudo su).

Запуск 1 сценария теста:

- ./sub 50
- ./pub 50

Запуск 1 сценария теста:

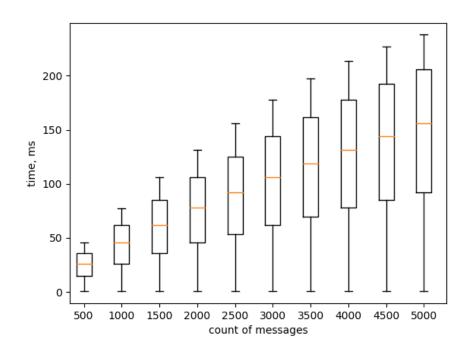
- ./sub 60000
- ./pub 60000

6. Результаты.

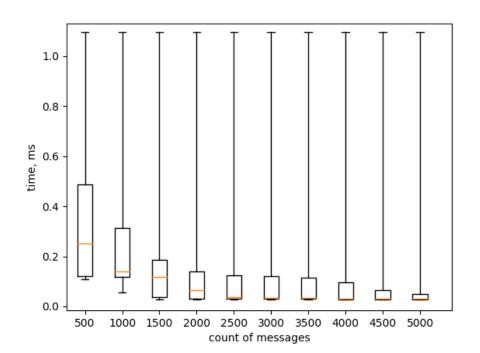
Разность соответствующих значений в файлах является задержкой, по этой задержке мы и строим следующие графики:

1 сценарий:

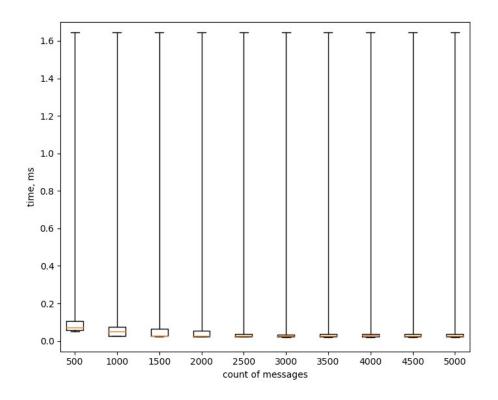
OpenSplice:

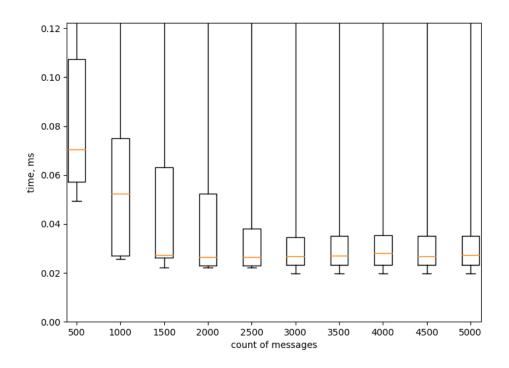


FastRTPS:

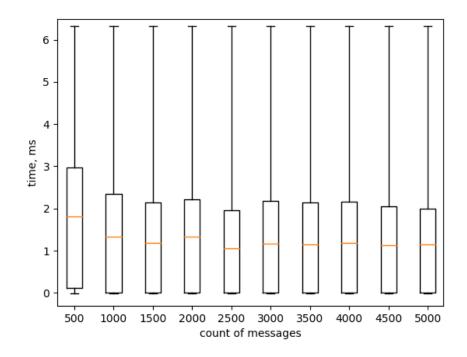


RTI Connext:

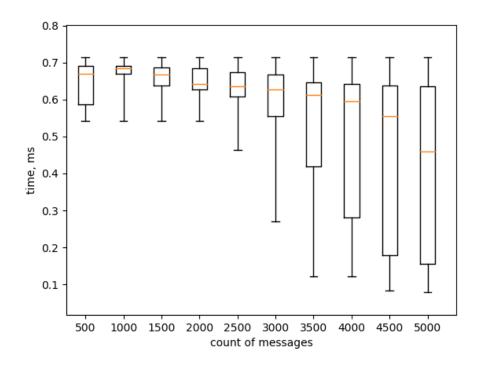




Cyclonedds:

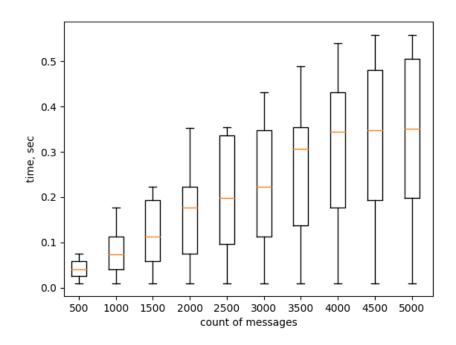


ZeroMQ:

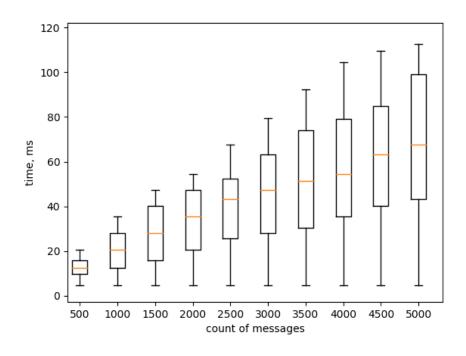


2 сценарий:

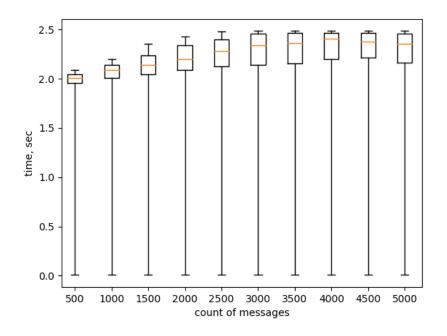
OpenSplice(500 000):



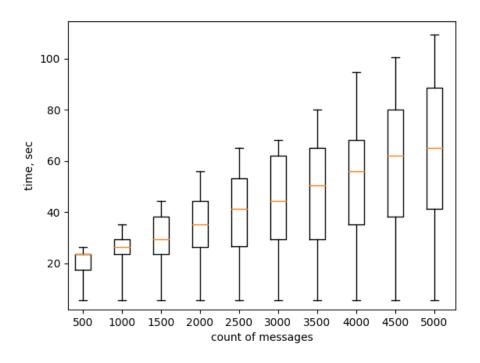
OpenSplice(60 000):



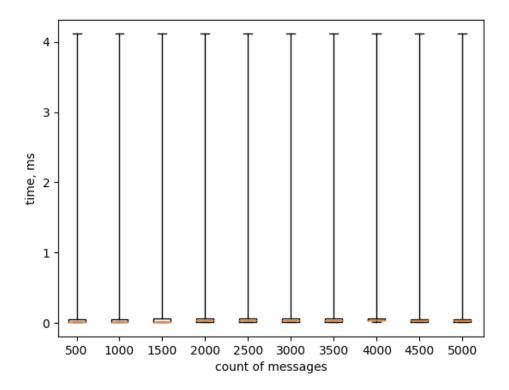
FastRTPS:

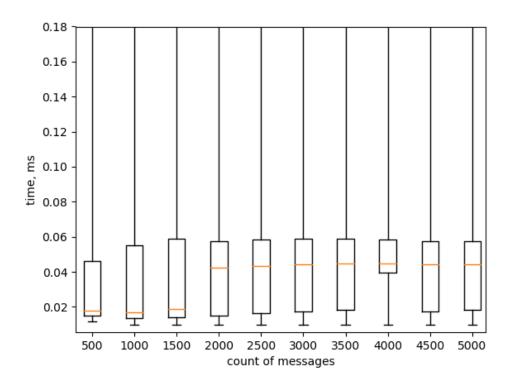


RTI Connext:

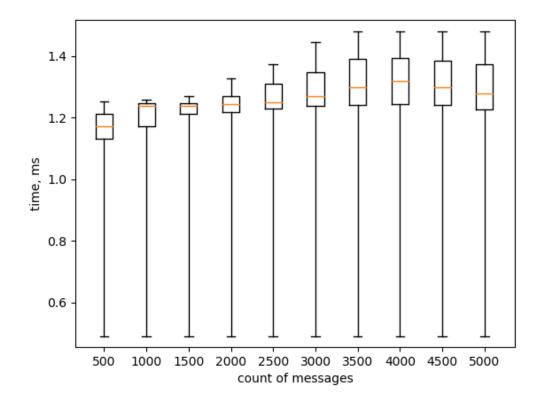


Cyclonedds:





ZeroMQ:



Тесты были проведены на следующей системе:

ROS2 Dashing

OC: Ubuntu 18.04.3 LTS

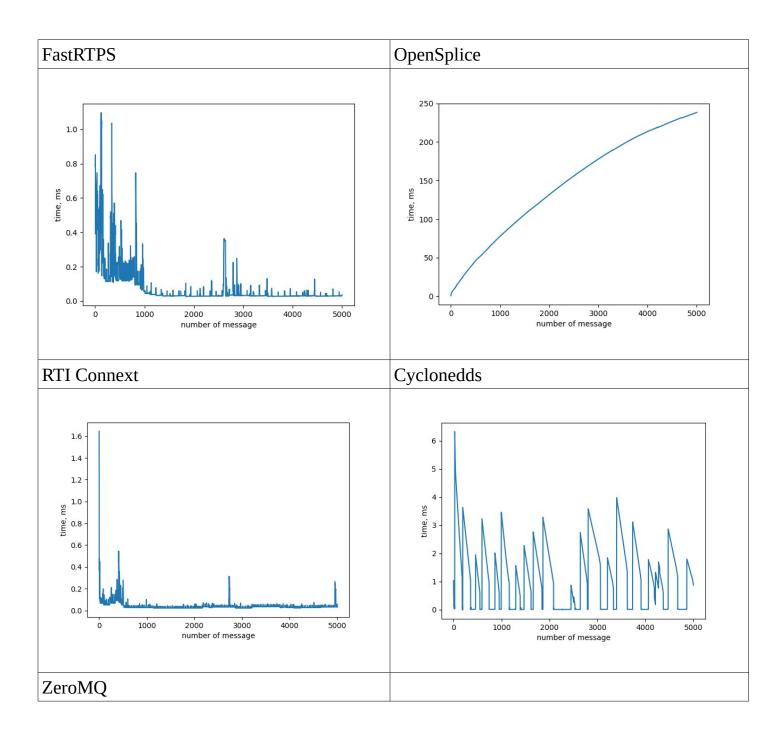
Ядро: linux-5.0.21-rt16

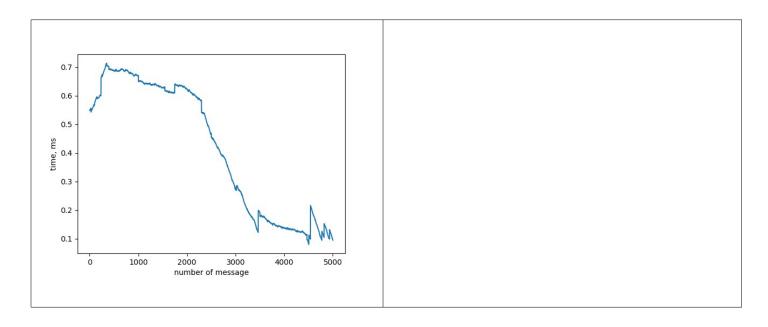
Процессор: Intel Core i
5-8250 U CPU 1.60 GHz × 8

Оперативная память: 8Gb

7. Сравнение используемых сервисов.

7.1. Графики задержки для каждого сообщения этих севрвисов при длине сообщения в 50 символов:





Как видно по результатам и на следующих графиках при маленьких сообщениях FastRTPS и RTI Connext передает сообщения значительно быстрее и успевает обрабатывать очередь, а OpenSplice не успевает обрабатывать очередь и очередь увеличивается вместе с задержкой. Cyclonedds показывает не худший результат, но значительно медленнее чем FastRTPS и RTI Connext, на графике видно, что сначала очередь накапливается, а затем полностью обрабатывается, поэтому на графике наблюдаются скачки задержки. В начале работы FastRTPS и RTI Connext наблюдается большая задержка, а затем она уменьшается и держится достаточно стабильно. В итоге FastRTPS и RTI Connext показывают схожие результаты, которые являются наилучшими, но RTI Connext показы себя немного стабильнее FastRTPS.

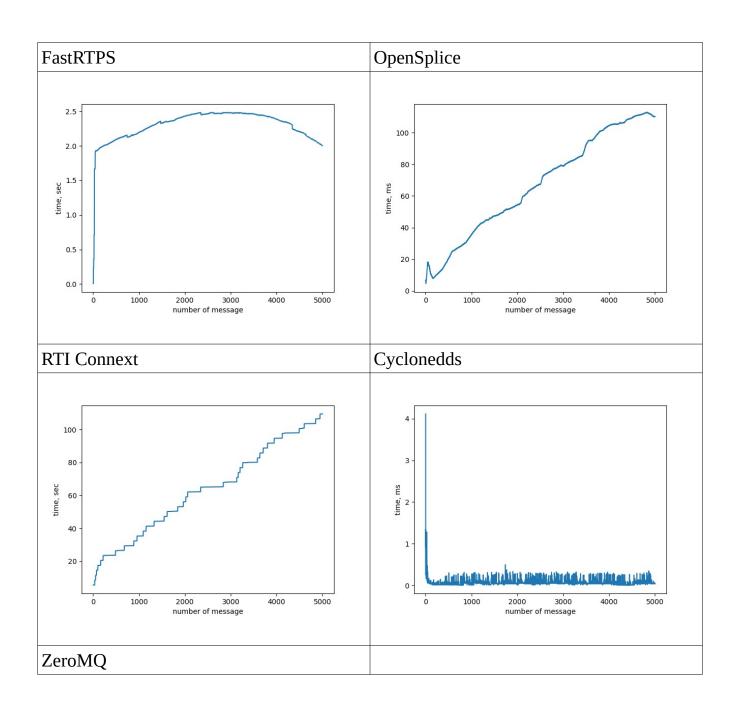
У сервис ZeroMQ вначале немного увеличивается время передачи сообщений, но затем постепенно уменьшается. Задержки сравнимы с результатми FastRTPS, но большую часть времени значительно уступает ему.

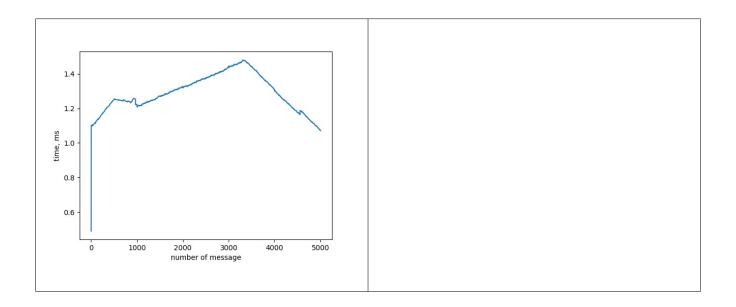
По итогу по скорости можно выстроить следующий рейтинг:

- 1. RTI Connext
- 2. FastRTPS

- 3. ZeroMQ
- 4. Cyclonedds
- 5. OpenSplice

7.2. Графики задержки для каждого сообщения этих DDS при длине сообщения в 60000 символов:





В случае с сообщениями длиной 60 000 символов OpenSplice выдает результаты даже лучше чем при длине сообщения 50, но время доставки сообщения все время растет. У FastRTPS время доставки сообщения в начале резко увеличивается, затем постепенно увеличивается, пока очередь растет, а потом постепенно уменьшается, когда перестали поступать новые сообщения. RTI Connext выдает худший результат со ступенчатым графиком, задержки постоянно растут. В случае с Cyclonedds вермя доставки крайне мало и он показывает наилучший результат с небольшими колебаниями на всей временной прямой.

Сервис ZeroMQ показывает хороший результат с аналогичным FastRTPS поведением, но обрабатывает менее постепенно, чем упомянутый FastRTPS.

По итогу по скорости можно выстроить следующий рейтинг:

- 1. Cyclonedds
- 2. ZeroMQ
- 3. OpenSplice
- 4. FastRTPS
- 5. RTI Connext