# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по курсовой работе

по дисциплине «Программирование»

Тема: Генерация отчетов

Студент гр. 7382	 Глазунов С.А.
Преподаватель	 Кринкин К.В.

Санкт-Петербург 2018

# **ЗАДАНИЕ**

# на курсовую работу

Студент Глазунов С.А.	
Группа 7382	
Тема работы : Генерация отчетов	
Исходные данные: В качестве основы для курсовой работы использ лабораторной работы No4.	уется код
Содержание пояснительной записки: «Введение», «Заключение», использованных источников»	, «Список
Предполагаемый объем пояснительной записки:	
Не менее 5 страниц.	
Дата выдачи задания: 28.11.2017	
Дата сдачи реферата: 23.12.2017	
Дата защиты реферата: 23.12.2017	
Студент	Глазунов С.А.
Преподаватель	Кринкин К.В.

# **АННОТАЦИЯ**

Необходимо, имея код лабораторной работы No4, реализовать алгоритм,который делает следующие преобразования со списком:

- Отсортировать список по невозрастанию по полю year в этом списке;
- Менять местами элементы не затрагивая поля, кроме тех, что указывают наследующие и предыдущие элементы; Пишется две функции, которые производят все эти преобразования и возвращают головной элемент списка.

# **ВВЕДЕНИЕ**

Необходимо, имея код лабораторной работы No4, реализовать алгоритм,который делает следующие преобразования со списком:

- Отсортировать список по невозрастанию по полю year в этом списке;
- Менять элементы не трогая поля, кроме тех, которые указывают на следующий и на предыдущий элемент;

#### Аннотация

- Отсортировать список по невозрастанию по полю year в этом списке;
- Менять местами элементы не затрагивая поля, кроме тех, что указывают наследующие и предыдущие элементы;

#### Введение

- Отсортировать список по невозрастанию по полю year в этом списке;
- Менять элементы не трогая поля, кроме тех, которые указывают на следующий и на предыдущий элемент

#### Реализация функций

#### Сортировка списка

#### Реализация

Рисунок 1.

- Меняется "head" со следующим элементом;
- Меняется два элемента списка, ни один из которых не является головой или
- Меняется хвост и предыдущий элемент. Для каждого случая нужен свой блок

```
void swap(struct MusicalComposition*elm1,struct MusicalComposition*elm2,struct
{
    struct MusicalComposition*prev1,*next2;
    prev1=elm1->prev;
    next2=elm2->next;

    if(elm1==*head)
    {
        elm1->next=next2;
        elm2->prev=elm2;
        elm2->prev=NULL;
        *head=elm2;
        return;
    }

    if(elm2->next==NULL)
    {
        elm1->prev->next=elm2;
        elm1->next=nULL;
        elm2->next=elm1;
        elm2->prev=elm2;
        elm1->prev=elm2;
        elm1->prev=elm2;
        elm2->prev=elm2;
        elm2->prev=elm1;
        elm1->prev=elm1;
        elm1->prev=elm2;
        elm2->next=elm1;
        elm1->prev=elm2;
        elm2->next=elm1;
        elm2->prev=elm1;
        elm2->prev=elm1;
        elm2->prev=elm1;
        elm2->prev=elm1;
        elm2->prev=prev1;
}
```

Рисунок 2.

# Принцип работы функции swap

## Как запускается программа

Рисунок 3.

## Демонстрация работы программы

```
до пуша:7
ГОД
       НАЗВАНИЕ ПЕСНИ
       Fields of Gold
1993
       In the Army Now
1986
       Mixed Emotions
1989
       Billie Jean
1983
       Seek and Destroy
1982
       Wicked Game
1989
        Points of Authority
2000
ПОСЛЕ ПУША:8
       НАЗВАНИЕ ПЕСНИ
ГОД
       Fields of Gold
1993
       In the Army Now
1986
        Mixed Emotions
1989
1983
       Billie Jean
1982
        Seek and Destroy
       Wicked Game
1989
2000
        Points of Authority
2001
        Sonne
```

Рисунок 4.

```
О УДАЛЕНИЯ:8
        НАЗВАНИЕ ПЕСНИ
2001
        Sonne
        Points of Authority
        Fields of Gold
        Mixed Emotions
        Wicked Game
        In the Army Now
1986
        Billie Jean
1983
        Seek and Destroy
1982
ПОСЛЕ УДАЛЕНИЯ:7
ГОД
        НАЗВАНИЕ ПЕСНИ
2001
        Sonne
        Points of Authority
2000
        Fields of Gold
        Mixed Emotions
        Wicked Game
        Billie Jean
        Seek and Destroy
```

Рисунок 5.

#### Заключение

### Приложение

#### test.c

```
#include<stdio.h>
int main(){
printf("Hello Wolrd!!!\n");
return 0;
}
test2.c
//Следующая программа сортирует список чисел и выводит результат:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int num[10] = {
1,3,6,5,8,7,9,6,2,0
};
int comp (const int *, const int *);
int main(void)
{
int i;
printf("Original array: ");
for (i=0; i<10; i++) printf("%d ",num[i]);
printf ("\n");
qsort(num, 10, sizeof (int), (int(*) (const void *, const void *)) comp);
printf("Sorted array: ");
for(i = 0; i <10; i + + ) printf("%d ", num[i]);</pre>
return 0;
/* сравнение двух целых */
int comp (const int *i, const int *j)
return *i - *j;
```