Словесная:

Алгоритм, представляющий последовательность шагов, для выполнения поставленной задачи.

Ограничения: количество гвоздей от 1 до 10; количество ударов от 1 до 5.

1) Просим пользователя ввести данные( N – количество гвоздей (от анг. “nail”), H – количество ударов (от анг. “hit”).

2) Проверяем удовлетворяют ли введенные данные условию задачи.

3) Количество гвоздей > 0 , начинаем ударять(запускаем цикл).

3.1)Количество ударов > 0 – продолжаем бить.

3.2)Количество ударов = 0 – гвоздь забит.

3.3)Отнимаем от количества гвоздей один забитый.

4) Проверяем количество оставшихся гвоздей и повторяем процесс при наличии гвоздей (цикл).

5) После забития всех гвоздей выводим результат работы программы.

6) Узнаем, желает ли пользователь повторить, если да переходим к пункту 1, если нет - программа завершает работу.

