

**Міністерство освіти і науки України**  
**Національний технічний університет України «Київський політехнічний**  
**інститут імені Ігоря Сікорського»**  
**Факультет інформатики та обчислювальної техніки**

**Кафедра інформатики та програмної інженерії**

**Звіт**

з лабораторної роботи № 3 з дисципліни  
«Проектування алгоритмів»

**„ Проектування структур даних”**

**Виконав(ла)**

ІП-14 Качмар Андрій  
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

**Перевірів**

Головченко М.Н.  
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

## ЗМІСТ

|          |   |           |
|----------|---|-----------|
| <b>1</b> | <b>МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ .....</b>       | <b>3</b>  |
| <b>2</b> | <b>ЗАВДАННЯ .....</b>                       | <b>4</b>  |
| <b>3</b> | <b>ВИКОНАННЯ.....</b>                       | <b>7</b>  |
|          | 3.1 ПСЕВДОКОД АЛГОРИТМІВ.....               | 7         |
|          | 3.2 ЧАСОВА СКЛАДНІСТЬ ПОШУКУ .....          | 7         |
|          | 3.3 ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ .....              | 10        |
|          | 3.3.1 Вихідний код .....                    | 10        |
|          | 3.3.2 Приклади роботи .....                 | 16        |
|          | 3.4 ТЕСТУВАННЯ АЛГОРИТМУ .....              | 17        |
|          | 3.4.1 Часові характеристики оцінювання..... | 17        |
|          | <b>ВИСНОВОК .....</b>                       | <b>18</b> |
|          | <b>КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ .....</b>            | <b>19</b> |

## 1 МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Мета роботи – вивчити основні підходи проектування та обробки складних структур даних.

## 2 ЗАВДАННЯ

Відповідно до варіанту (таблиця 2.1), записати алгоритми пошуку, додавання, видалення і редагування запису в структурі даних за допомогою псевдокоду (чи іншого способу по вибору).

Записати часову складність пошуку в структурі в асимптотичних оцінках.

Виконати програмну реалізацію невеликої СУБД з графічним (не консольним) інтерфейсом користувача (дані БД мають зберігатися на ПЗП), з функціями пошуку (алгоритм пошуку у вузлі структури згідно варіанту таблиця 2.1, за необхідності), додавання, видалення та редагування записів (запис складається із ключа і даних, ключі унікальні і цілочисельні, даних може бути декілька полів для одного ключа, але достатньо одного рядка фіксованої довжини). Для зберігання даних використовувати структуру даних згідно варіанту (таблиця 2.1).

Заповнити базу випадковими значеннями до 10000 і зафіксувати середнє (із 10-15 пошуків) число порівнянь для знаходження запису по ключу.

Зробити висновок з лабораторної роботи.

Таблиця 2.1 – Варіанти алгоритмів

| № | Структура даних   |
|---|---|
| 1 | Файли з щільним індексом з перебудовою індексної області, бінарний пошук    |
| 2 | Файли з щільним індексом з областю переповнення, бінарний пошук             |
| 3 | Файли з не щільним індексом з перебудовою індексної області, бінарний пошук |
| 4 | Файли з не щільним індексом з областю переповнення, бінарний пошук          |
| 5 | АВЛ-дерево  |

|    |   |
|----|---|
| 6  | Червоно-чорне дерево  |
| 7  | В-дерево $t=10$ , бінарний пошук  |
| 8  | В-дерево $t=25$ , бінарний пошук  |
| 9  | В-дерево $t=50$ , бінарний пошук  |
| 10 | В-дерево $t=100$ , бінарний пошук   |
| 11 | Файли з щільним індексом з перебудовою індексної області,<br>однорідний бінарний пошук    |
| 12 | Файли з щільним індексом з областю переповнення, однорідний<br>бінарний пошук             |
| 13 | Файли з не щільним індексом з перебудовою індексної області,<br>однорідний бінарний пошук |
| 14 | Файли з не щільним індексом з областю переповнення, однорідний<br>бінарний пошук          |
| 15 | АВЛ-дерево  |
| 16 | Червоно-чорне дерево  |
| 17 | В-дерево $t=10$ , однорідний бінарний пошук   |
| 18 | В-дерево $t=25$ , однорідний бінарний пошук   |
| 19 | В-дерево $t=50$ , однорідний бінарний пошук   |
| 20 | В-дерево $t=100$ , однорідний бінарний пошук  |
| 21 | Файли з щільним індексом з перебудовою індексної області, метод<br>Шарра                  |
| 22 | Файли з щільним індексом з областю переповнення, метод Шарра                              |
| 23 | Файли з не щільним індексом з перебудовою індексної області, метод<br>Шарра               |
| 24 | Файли з не щільним індексом з областю переповнення, метод Шарра                           |
| 25 | АВЛ-дерево  |
| 26 | Червоно-чорне дерево  |
| 27 | В-дерево $t=10$ , метод Шарра   |
| 28 | В-дерево $t=25$ , метод Шарра   |

|    |  |
|----|--|
| 29 | В-дерево $t=50$ , метод Шарра                |
| 30 | В-дерево $t=100$ , метод Шарра               |
| 31 | АВЛ-дерево                                   |
| 32 | Червоно-чорне дерево                         |
| 33 | В-дерево $t=250$ , бінарний пошук            |
| 34 | В-дерево $t=250$ , однорідний бінарний пошук |
| 35 | В-дерево $t=250$ , метод Шарра               |

## 3.1 Псевдокод алгоритмів

```
binarySearchNode(int key)
    firstPos = 0
    lastPos = numberOfkeys - 1
    resultPos = -1
    while (firstPos <= lastPos)
        middlePos = firstPos + (lastPos-firstPos)/2
        if (key at middlePos < key)
            firstPos = middlePos + 1
        else if (key at middlePos > key)
            lastPos = middlePos - 1
        else
            result = middlePos
        end if
    end while
    return resultPos

insertKey(key, value)
    if(root.size = T*2-1)
        newNode = new Node(treeLevel)
        root = newNode
        root.setChild(0, currentRoot)
        splitNode(root at index 0)
        insertNode(newNode, key, value)
    else
        insertNode(root, key, value)
    end if
```

```

removeKey(treeNode,int key)
  if (treeNode.isLeaf)
    removeLeaf(treeNode, key)
  else
    if(binarySearchNode(key)!=-1)
      if(leftChild.length >= treeLevel)
        removePredecessor()
      else if(rightChild.length >= treeLevel)
        removeSuccessor()
      else
        joinChilds(leftChild, rightChild, treeNode)
        replaceMedian(treeNode)
      end if
    else
      childNode = treeNode at i
      if(leftSibling.length >= treeLevel)
        replaceWithLeftSibling()
      else if(rightChild.length >= treeLevel)
        replaceWithRightSibling ()
      else
        mergeSiblings(leftChild, rightChild)
        removeNode(childNode)
      end if
    end if
  end if

```



### 3.2 Часова складність пошуку

```
public TreeNodeEntry searchEntry(BTreeNode treeNode, int key) {  $O(\log n)$ 
    int entryIndex = treeNode.getKeyWithBinarySearch(key);  $O(\log n)$ 
    if (entryIndex != -1) {  $O(1)$ 
        return treeNode.getEntryAtIndex(entryIndex);
    }
    if (!treeNode.isLeafNode()) {  $O(1)$ 
        int childIndex = treeNode.getNextChildIndex(key);
        return searchEntry(treeNode.getChildAtIndex(childIndex), key);  $O(\log n)$ 
    } else {
        return null;
    }
}
```

Часова складність пошуку в В дереві складає  $O(\log n)$  де  $n$  визначається як кількість відсортованих ключів в дереві. Для пошуку ключа у вузлі дерева використовується бінарний пошук складність якого також  $O(\log n)$ .

## Програмна реалізація

### 3.2.1 Вихідний код

```
public void insertEntry(TreeNodeEntry entry) {
    BTreeNode currentRoot = this.rootNode;
    if (!isUpdatePosition(this.rootNode, entry)) {
        if (currentRoot.isKeysFull()) {
            BTreeNode newNode = new BTreeNode(treeLevel, isLeafNode: false);
            this.rootNode = newNode;
            this.rootNode.setChildAtIndex(index: 0, currentRoot);
            splitNode(newNode, index: 0, currentRoot);
            insertNode(newNode, entry);
        } else {
            insertNode(currentRoot, entry);
        }
    }
}

private void splitNode(BTreeNode parentNode, int index, BTreeNode treeNode) {
    BTreeNode newNode = new BTreeNode(treeLevel, treeNode.isLeafNode());
    newNode.setNumberOfKeys(treeLevel - 1);
    copyNodeKeys(newNode, treeNode);
    if (!newNode.isLeafNode()) {
        copyChildNodes(newNode, treeNode);
    }
    treeNode.clearKeyValue();
    treeNode.setNumberOfKeys(treeLevel - 1);

    for (int i = parentNode.getNumberOfKeys(); i >= index + 1; i--) {
        parentNode.setChildAtIndex(index: i + 1, parentNode.getChildAtIndex(i));
    }
    parentNode.setChildAtIndex(index: index + 1, newNode);

    for (int i = parentNode.getNumberOfKeys() - 1; i >= index; i--) {
        parentNode.setEntryAtIndex(index: i + 1, parentNode, i);
    }
    parentNode.setEntryAtIndex(index, treeNode, nodeIndex: treeLevel - 1);
    treeNode.clearEntryByIndex(treeLevel - 1);
    parentNode.increaseNumberOfKeys();
}
```

```

private void copyNodeKeys(BTreeNode nodeTo, BTreeNode nodeFrom) {
    for (int i = 0; i < treeLevel - 1; i++) {
        nodeTo.setEntryAtIndex(i, nodeFrom, nodeIndex: i + treeLevel);
    }
}

private void copyChildNodes(BTreeNode nodeTo, BTreeNode nodeFrom) {
    for (int i = 0; i < treeLevel; i++) {
        nodeTo.setChildAtIndex(i, nodeFrom.getChildAtIndex(i + treeLevel));
    }
    nodeFrom.clearChild();
}

private void insertNode(BTreeNode treeNode, TreeNodeEntry entry) {
    int writeEntryIndex = treeNode.getNumberOfKeys() - 1;
    if (treeNode.isLeafNode()) {
        insertEntryToLeaf(treeNode, entry);
    } else {
        writeEntryIndex = getWritePositionInCurrentNode(entry, treeNode, writeEntryIndex);
        if (treeNode.isChildFull(writeEntryIndex)) {
            splitNode(treeNode, writeEntryIndex, treeNode.getChildAtIndex(writeEntryIndex));
            if (entry.getKey() > treeNode.getKeyAtIndex(writeEntryIndex)) {
                writeEntryIndex++;
            }
        }
        insertNode(treeNode.getChildAtIndex(writeEntryIndex), entry);
    }
}

```

```

private void insertEntryToLeaf(BTreeNode treeNode, TreeNodeEntry entry) {
    int writeEntryIndex = treeNode.getNumberOfKeys() - 1;
    while (writeEntryIndex >= 0 && entry.getKey() < treeNode.getKeyAtIndex(writeEntryIndex)) {
        treeNode.setEntryAtIndex(index: writeEntryIndex + 1, treeNode, writeEntryIndex);
        writeEntryIndex--;
    }
    writeEntryIndex++;
    treeNode.setEntryAtIndex(writeEntryIndex, treeNode, entry);
    treeNode.increaseNumberOfKeys();
}

private int getWritePositionInCurrentNode(TreeNodeEntry entry, BTreeNode treeNode, int writeEntryIndex) {
    while (writeEntryIndex >= 0 && entry.getKey() < treeNode.getKeyAtIndex(writeEntryIndex)) {
        writeEntryIndex--;
    }
    writeEntryIndex++;
    return writeEntryIndex;
}

public void removeEntry(int key) {
    removeNode(rootNode, key);
}

private void removeNode(BTreeNode treeNode, int key) {
    if (treeNode.isLeafNode()) {
        removeLeaf(treeNode, key);
    } else {
        int i = treeNode.getKeyWithBinarySearch(key);
        findAndRemoveNode(treeNode, key, i);
    }
}
}

```

```

private void removeLeaf(BTreeNode treeNode, int key) { //1
    int removeIndex = treeNode.getKeyWithBinarySearch(key);
    if (removeIndex != -1) {
        treeNode.removeChildIndex(removeIndex, LEFT_CHILD_DEFAULT_INDEX);
    }
}

private void findAndRemoveNode(BTreeNode treeNode, int key, int i) {
    if (i != -1) {
        findAndReplaceWithPredecessorOrSuccessor(treeNode, key, i); //2
    } else {
        i = treeNode.getSubtreeNodeIndex(key);
        BTreeNode childNode = treeNode.getChildAtIndex(i);
        findAndRemoveWithSiblings(treeNode, i, childNode);
        removeNode(childNode, key);
    }
}

private void findAndRemoveWithSiblings(BTreeNode treeNode, int i, BTreeNode childNode) {
    if (childNode.hasLessThanMax()) {
        BTreeNode leftSibling = treeNode.getLeftChildSibling(i);
        BTreeNode rightSibling = treeNode.getRightChildSibling(i);
        if (leftSibling != null && leftSibling.hasMoreThanMax()) {
            replaceWithLeftSibling(treeNode, i, childNode, leftSibling);
        } else if (rightSibling != null && rightSibling.hasMoreThanMax()) {
            replaceWithRightSibling(treeNode, i, childNode, rightSibling);
        } else {
            mergeSiblingsAndMoveRoot(treeNode, i, childNode, leftSibling, rightSibling);
        }
    }
}

```

```

private void findAndReplaceWithPredecessorOrSuccessor(BTreeNode treeNode, int key, int i) { // 2
    BTreeNode leftChild = treeNode.getChildAtIndex(i);
    BTreeNode rightChild = treeNode.getChildAtIndex(i + 1);
    if (leftChild.hasMoreThanMax()) { //2a predecessor
        movePredecessorOrSuccessor(treeNode, i, isSuccessor: false, leftChild);
    } else if (rightChild.hasMoreThanMax()) { // 2b successor
        movePredecessorOrSuccessor(treeNode, i, isSuccessor: true, rightChild);
    } else {
        joinChildAndReplaceMedian(leftChild, rightChild, treeNode, i, key);
    }
}

private void joinChildAndReplaceMedian(BTreeNode leftChild, BTreeNode rightChild, BTreeNode treeNode, int index, int key) {
    int medianKeyIndex = mergeChildNodes(leftChild, rightChild);
    moveKeyAndInsertIntoMedian(treeNode, index, RIGHT_CHILD_DEFAULT_INDEX, leftChild, medianKeyIndex);
    removeNode(leftChild, key);
}

private void replaceWithRightSibling(BTreeNode treeNode, int i, BTreeNode childToNode, BTreeNode childFromNode) {
    childToNode.setEntryAtIndex(childToNode.getNumberOfKeys(), treeNode, i);
    if (!childToNode.isLeafNode()) {
        childToNode.setChildAtIndex(index: childToNode.getNumberOfKeys() + 1, childFromNode.getChildAtIndex(0));
    }
    childToNode.increaseNumberOfKeys();
    treeNode.setEntryAtIndex(i, childFromNode, nodeIndex: 0);
    childFromNode.removeChildIndex(index: 0, LEFT_CHILD_DEFAULT_INDEX);
}

```

```

private void mergeSiblingsAndMoveRoot(BTreeNode treeNode, int i, BTreeNode childNode, BTreeNode leftSibling, BTreeNode rightSibling) {
    if (leftSibling != null) {
        int medianKeyIndex = mergeChildNodes(childNode, leftSibling);
        moveKeyAndInsertIntoMedian(treeNode, fromKeyIndex: i - 1, LEFT_CHILD_DEFAULT_INDEX, childNode, medianKeyIndex);
    } else if (rightSibling != null) {
        int medianKeyIndex = mergeChildNodes(childNode, rightSibling);
        moveKeyAndInsertIntoMedian(treeNode, i, RIGHT_CHILD_DEFAULT_INDEX, childNode, medianKeyIndex);
    }
}

private void movePredecessorOrSuccessor(BTreeNode treeNode, int insertIndex, boolean isSuccessor, BTreeNode child) {
    BTreeNode nodeForMove = child;
    BTreeNode nodeForDelete = nodeForMove;
    while (!nodeForMove.isLeafNode()) {
        nodeForDelete = nodeForMove;
        int childIndex = isSuccessor ? 0 : (treeNode.getNumberOfKeys() - 1);
        nodeForMove = nodeForMove.getChildAtIndex(childIndex);
    }
    int entryIndex = isSuccessor ? 0 : (nodeForMove.getNumberOfKeys() - 1);
    treeNode.setEntryAtIndex(insertIndex, nodeForMove, entryIndex);
    removeNode(nodeForDelete, treeNode.getKeyAtIndex(insertIndex));
}

```

```

private void moveKeyAndInsertIntoMedian(BTreeNode fromNode, int fromKeyIndex, int childIndex, BTreeNode toNode, int medianIndex) {
    toNode.setEntryAtIndex(medianIndex, fromNode, fromKeyIndex);
    toNode.increaseNumberOfKeys();
    fromNode.removeChildIndex(fromKeyIndex, childIndex);
    if (fromNode == rootNode && fromNode.isEmpty()) {
        rootNode = toNode;
    }
}

```

```

private int mergeChildNodes(BTreeNode mergeToNode, BTreeNode mergeFromNode) {
    int medianKeyIndex;
    if (mergeFromNode.getKeyAtIndex(0) < mergeToNode.getKeyAtIndex(mergeToNode.getNumberOfKeys() - 1)) {
        writeChildFromEnd(mergeToNode, mergeFromNode);
        medianKeyIndex = clearMedian(mergeToNode, mergeFromNode);
        writeChildFromStart(mergeToNode, mergeFromNode);
    } else {
        medianKeyIndex = clearMedian(mergeToNode, mergeToNode);
        writeChildFromStartByOne(mergeToNode, mergeFromNode, medianKeyIndex);
    }
    mergeToNode.addKeysLength(mergeFromNode.getNumberOfKeys());
    return medianKeyIndex;
}

private void writeChildFromStartByOne(BTreeNode mergeToNode, BTreeNode mergeFromNode, int medianKeyIndex) {
    int medianShift = medianKeyIndex + 1;
    int i;
    for (i = 0; i < mergeFromNode.getNumberOfKeys(); i++) {
        mergeToNode.setEntryAtIndex(index: medianShift + i, mergeFromNode, i);
        if (!mergeFromNode.isLeafNode()) {
            mergeToNode.setChildAtIndex(index: medianShift + i, mergeFromNode.getChildAtIndex(i));
        }
    }
    if (!mergeFromNode.isLeafNode()) {
        mergeToNode.setChildAtIndex(index: medianShift + i, mergeFromNode.getChildAtIndex(i));
    }
}

```

```

private int clearMedian(BTreeNode mergeToNode, BTreeNode mergeFromNode) {
    int medianKeyIndex;
    medianKeyIndex = mergeFromNode.getNumberOfKeys();
    mergeToNode.clearEntryByIndex(medianKeyIndex);
    return medianKeyIndex;
}

private void writeChildFromStart(BTreeNode mergeToNode, BTreeNode mergeFromNode) {
    int i;
    for (i = 0; i < mergeFromNode.getNumberOfKeys(); i++) {
        mergeToNode.setEntryAtIndex(i, mergeFromNode);
        if (!mergeFromNode.isLeafNode()) {
            mergeToNode.setChildAtIndex(i, mergeFromNode.getChildAtIndex(i));
        }
    }
    if (!mergeFromNode.isLeafNode()) {
        mergeToNode.setChildAtIndex(i, mergeFromNode.getChildAtIndex(i));
    }
}

private void writeChildFromEnd(BTreeNode mergeToNode, BTreeNode mergeFromNode) {
    if (!mergeToNode.isLeafNode()) {
        int index = mergeFromNode.getNumberOfKeys() + mergeToNode.getNumberOfKeys() + 1;
        mergeToNode.setChildAtIndex(index, mergeToNode.getChildAtIndex(mergeToNode.getNumberOfKeys()));
    }
    for (int i = mergeToNode.getNumberOfKeys(); i > 0; i--) {
        mergeToNode.setEntryAtIndex(index: mergeFromNode.getNumberOfKeys() + i, mergeToNode, nodeIndex: i - 1);
        if (!mergeToNode.isLeafNode()) {
            mergeToNode.setChildAtIndex(index: mergeFromNode.getNumberOfKeys() + i, mergeToNode.getChildAtIndex(i - 1));
        }
    }
}

```

## 3.2.2 Приклади роботи

На рисунках 3.1 і 3.2 показані приклади роботи програми для додавання і пошуку запису.

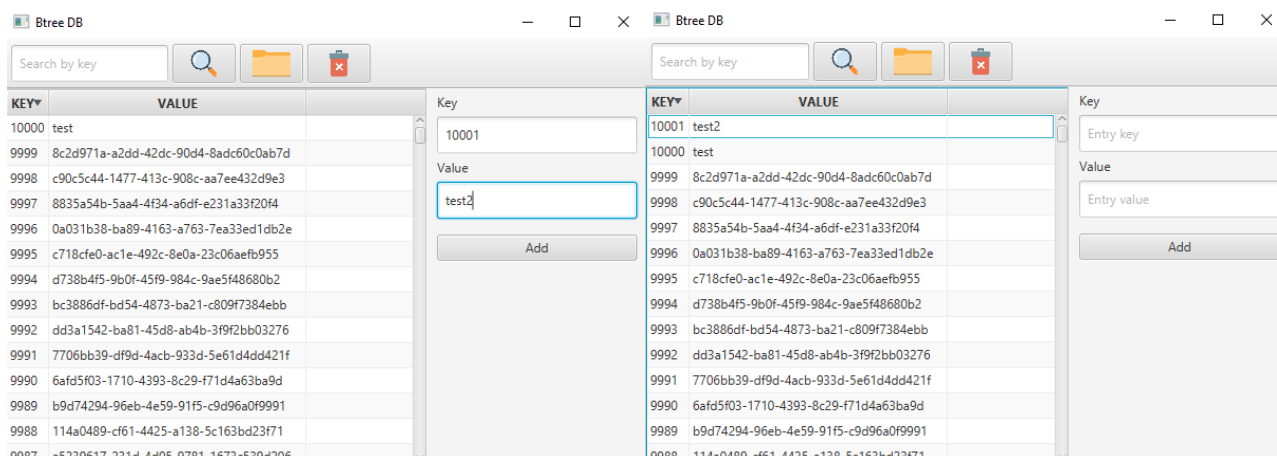


Рисунок 3.1 – Додавання запису

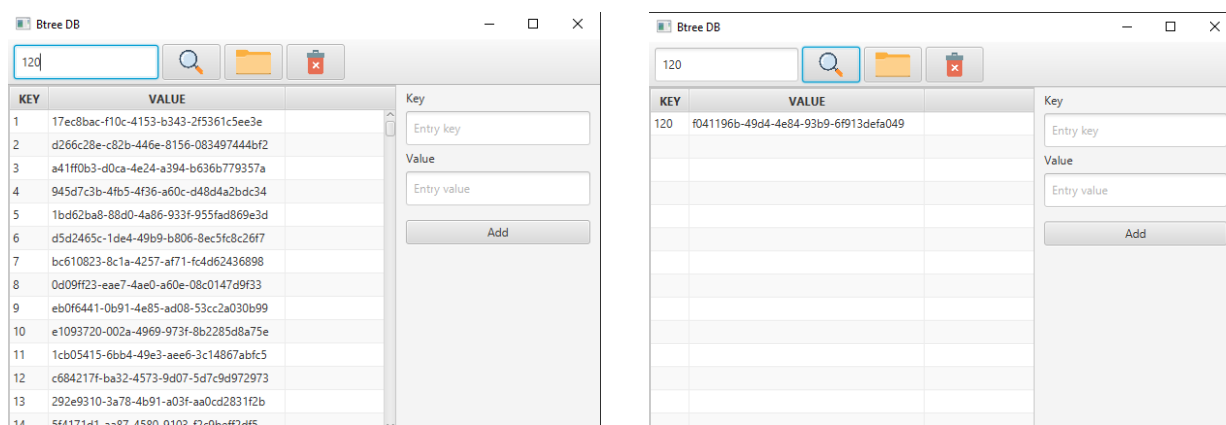


Рисунок 3.2 – Пошук запису



## Тестування алгоритму

### 3.2.3 Часові характеристики оцінювання

В таблиці 3.1 наведено кількість порівнянь для 15 спроб пошуку запису по ключу.

Таблиця 3.1 – Число порівнянь при спробі пошуку запису по ключу

| Номер спроби пошуку | Число порівнянь |
|---------------------|-----------------|
| 1                   | 29              |
| 2                   | 26              |
| 3                   | 18              |
| 4                   | 7               |
| 5                   | 8               |
| 6                   | 34              |
| 7                   | 31              |
| 8                   | 25              |
| 9                   | 11              |
| 10                  | 19              |
| 11                  | 27              |
| 12                  | 25              |
| 13                  | 17              |
| 14                  | 22              |
| 15                  | 23              |

## ВИСНОВОК

В рамках лабораторної роботи було виконано програмну реалізацію СУБД з графічним інтерфейсом користувача. Дані БД збережено на ПЗП. В створеній СУБД реалізовано функції пошуку, додавання, видалення та редагування записів. За основу БД використано В-дерево з рівнем 10. Для функції пошуку у вузлі дерева було використано бінарний пошук. Отже було вивчено основні підходи проектування та обробки складних структур даних.

## КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ

За умови здачі лабораторної роботи до 13.11.2022 включно максимальний бал дорівнює – 5. Після 13.11.2022 максимальний бал дорівнює – 1.

Критерії оцінювання у відсотках від максимального балу:

- псевдокод алгоритму – 15%;
- аналіз часової складності – 5%;
- програмна реалізація алгоритму – 65%;
- тестування алгоритму – 10%;
- висновок – 5%.

+1 додатковий бал можна отримати за реалізацію графічного зображення структури ключів.