

**Universidad Nacional de
Ingeniería**
Ciencias de la computación

Propuesta de Proyecto
(Project Charter)

Intervencionómetro

Ciclo 2021- 1

Historial de Revisiones

Versión:	Fecha:	Autor:	Descripción del cambio:
1.0	04/11/2021	- Miller Rojas Sanchez -Andrew Alarco Gonzalez -Daniel Ureta Espinal -Yoshimar Condori Muñoz -Abraham Berrospi Cassano	Primera entrega
2.0	05/11/2021	- Miller Rojas Sanchez -Andrew Alarco Gonzalez -Daniel Ureta Espinal -Yoshimar Condori Muñoz -Abraham Berrospi Cassano	Segunda entrega con corrección de los alcances

1. Introducción

Nombre del Proyecto	<i>Helper para que el profesor registre y evalúe las intervenciones en la clase, incluido asistencia, permanencia y retiro.</i>
Nombre corto	<i>Intervencionómetro</i>
Especialidad	<i>Ingeniería de Software</i>
Sponsor/Área	<i>Cambridge College Lima/ Educación</i>
Antecedentes	<i>En las clases los docentes escriben de manera manual los registros de las intervenciones, las asistencias, la permanencia en clase y el retiro de estas respecto a los alumnos.</i>
Problema	<i>Diversos docentes no tienen una forma virtual y eficiente para poder registrar intervenciones, asistencias, etc. en clase, debido a esto se pierde mucho tiempo y ocurren errores al hacerlo de forma manual.</i>
Solución	<i>Una aplicación web que permite a los docentes poder hacer sus registros de sus clases de forma eficiente con plantillas predefinidas y de fácil manejo para ellos.</i>

2. Objetivos - Indicadores de Éxito

2.1 Objetivo General del proyecto

El proyecto busca poder ayudar a los docentes en la administración de sus clases de forma eficiente y sencilla.

2.2 Objetivos Específicos

OE.1	<i>Dar herramientas digitales a los docentes</i>
OE.2	<i>Brindar una forma eficiente e intuitiva para poder administrar sus clases</i>
OE.3	<i>Administrar mejor el tiempo de los registros en las clases para tener una mayor productividad.</i>

2.3 Indicadores de Éxito

In.OE.1	<i>Mayor cantidad de docentes que usan esta aplicación web.</i>
In.OE.2	<i>Ver las opiniones de los docentes(Feedback) respecto a la aplicación web.</i>
In.OE.3	<i>Ver la valoración del tiempo en el Feedback</i>

3. Alcances

3.1 El Alcance del Proyecto incluye:

Funcionalidades/servicios:

- Requisitos Funcionales más relevantes
-Registro de asistencia , intervención y permanencia.

- Visualización de gráficos estadísticos de clases y alumnos.
- Selección aleatoria de alumno para intervención.
- Envío de correo de los registros de la clase del maestro.
- Requisitos No-funcionales más relevantes
 - Base de datos de los usuarios registrados en la plataforma y el registro de sus respectivas clases.
 - Disponibilidad gratuita

3.2 El Alcance del Proyecto NO incluye:

1. Registro automático de alumnos
2. Medio de Pago
3. Almacenamiento ilimitado

3.3 Cosas que se asumen:

1. Base de datos existente
2. Seguridad predefinida
3. Almacenamiento

3.4 Beneficios para el cliente:

1. Una aplicación web que permite a los docentes poder hacer sus registros de sus clases de forma eficiente con plantillas predefinidas y de fácil manejo para ellos
2. Mostrar gráficos estadísticos
3. Interfaz intuitiva e interactiva para el docente

4. Organización del Proyecto

4.1 Equipo del Proyecto

Profesor responsable	Ciro Nuñez
Cliente/Usuario	Instituciones educativas / Docentes

Alumnos del proyecto	<i>-Berrospi Cassano Abraham</i> <i>-Rojas Sanchez Alexander Miller</i> <i>-Condori Muñoz, Rommel Yoshimar</i> <i>-Ureta Espinal, Daniel Antonio</i> <i>-Alarco Gonzales Andrew Alexander</i>
-----------------------------	---

5. Stakeholders/Usuarios

Sponsor	<i>Entidad Fomentadora de Educación</i>
Representante	<i>Administrativo de pedagogía</i>
Usuarios	<i>Administrador del sitio web - Actualiza y supervisa la aplicación web.</i> <i>Docente - Registro administrativo de clases.</i>

6. Fases e Hitos del proyecto

<i>Fase/Actividad</i>	<i>Duración</i>	<i>Fecha estimada</i>	<i>Artefactos/Entregables</i>
<i>BPMN y Modelo casos</i>	<i>1 semana</i>		<i>Archivo BPMN, archivo UML</i>

7. Enfoque de Trabajo (Declaración Básica)

El trabajo se enfoca a ayudar a los docentes a mejorar el control de los alumnos valiéndonos de diversas tecnologías como JavaScript , React , HTML , CSS, Nodejs ,MySQL.

8. Riesgos

- 1. Retrasos*
- 2. Depuración del código*

9. Firmas de Aprobación

Cliente	Integrantes del Comité de Proyectos			Fecha

Observaciones: