
Universidad Nacional de Ingeniería

Proyecto Intervencionómetro
Glosario

Versión 1

Contenido

1.	Introducción	3
1.1.	Propósito	3
1.2.	Alcance	3
1.3.	Descripción	3
2.	Definiciones	3
2.1.	Data.	3
2.2.	Evento.	3
2.3.	Notificación.	3
2.4.	Plataforma.	3
2.5.	Proveedor de servicio	3
2.6.	Redirecciona	3
2.7.	Ticket.	4
2.8.	Usuario	4

Glosario

1. Introducción

1.1. Propósito

El propósito de este documento es clarificar los términos usados en el ámbito informático, ya que el correcto entendimiento de estos es de fundamental para el mejor desarrollo del proyecto.

1.2. Alcance

Todos los términos expuestos tienen relación directa o indirectamente con el desarrollo de aplicación web en general. Los términos relacionados con otras áreas se deberán especificar en los glosarios de los proyectos correspondientes.

1.3. Descripción

A continuación se presentará los términos informáticos en orden alfabético.

2. Definiciones

2.1. Data .

Base de datos principal de la plataforma.

2.2. Registrar.

2.2.1 Registro Usuario

Procedimiento que permite al usuario pertenecer al sistema.

2.2.2 Registro Asistencia

Procedimiento que permite guardar la asistencia del alumno y lo convierte en un “alumno disponible”.

2.2.3 Registro Intervención

Procedimiento que permite calificar la intervención del alumno disponible.

2.2.4 Registro Estancia

Procedimiento que permite regular la permanencia en clase ante un pedido de intervención por parte del usuario, a través de un sistema de ‘strikes’ se penaliza la ausencia, teniendo un máximo de 2.

2.3. Intervención

Acto de participación del alumno

2.4. Selección aleatoria

Opción disponible para el docente que permite elegir un alumno disponible aleatoriamente y que este realice la intervención.

2.5. Responde

Acto de participar o no en una pregunta formulada por el docente.

2.6. No responde

No da indicios que se encuentra presente y es marcado en el registro estancia.

2.7. Estancia

Acto del alumno que permanece en clase, previamente registrado en la asistencia.

2.8. Histograma.

Representación gráfica de una variable en forma de barras, donde la superficie de cada barra es proporcional a la frecuencia de los valores representados, en nuestro software para mostrar las asistencias e intervenciones en las clases.

2.9. Contactar Soporte.

Proporciona asistencia a los usuarios al tener algún problema al utilizar la aplicación web.

2.10. Cuenta.

Haciendo referencia a la pertenencia al usuario.

2.11. Feedback.

Comentarios y críticas de parte del usuario.

2.12. Login(Inicio de sesión).

Es la representación digital del registro que te da derecho al contenido de la plataforma.

2.13. Usuario

Persona que accede a la plataforma.