



# Котухов Андрей

Студент бакалавриата факультета компьютерных наук Высшей школы экономики [НИУ ВШЭ], специализирующийся на Прикладная математика и информатика, а также программы бакалавриата Лондонского университета [UoL] в области науки о данных и бизнес-аналитики

## КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

+7(916)744-40-11

andrewhoter@gmail.com

Telegram: @MonkeyKinGod

GITHUB: <https://github.com/AndrewKotukhov3356>

Kaggle: <https://www.kaggle.com/andrewkotukhov>

## О СЕБЕ

Общительный, душа компании.  
С ответственностью подхожу к работе,  
люблю открывать для себя что-то новое.

## КОМПЬЮТЕРНЫЕ НАВЫКИ

Базовые знания C++, R, Assembler на архитектуре RISC-V

## ЯЗЫКИ

Английский язык (C1)  
IELTS CERTIFICATED (ACADEMIC IELTS TEST)

## ХОББИ

Занимаюсь спортом, чемпион Кубка Европы, Черный пояс, тхэквондо GTF, кандидат в мастера спорта.  
В свободное время играю в баскетбол и слушаю музыку.

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Программа двойного диплома НИУ ВШЭ и UoL "Прикладной анализ данных"

01.09.2019 — 31.08.2023

- Выпускная квалификационная работа на тему: "High Frequency Trading Model Analysis" под руководством Лукьянченко П.П. (Руководитель исследовательскими проектами в сфере применения искусственного интеллекта в задачах финансовой математики.)
  - Исследование на тему: "Liquidity Forecasting" под руководством Лукьянченко П.П.
  - Программный проект - "Генерация названий компаний" совместно с ПАО "Сбербанк" под руководством Ледовского Александра (DS/Analytics Team Lead in Avito) . В рамках проекта был реализован генератор слов с помощью метрики TF-IDF, а также генератор названий из полученных слов.
  - Ассистент на курсе "Дискретная Математика 2" для студентов-второкурсников НИУ ВШЭ (2022-2023)
- 2017-219 Лицей НИУ "Математика, информатика, инженерия

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Тинькофф Банк (2 месяца)

Практика в роли бизнес-аналитика.

Реализовал систему обратной связи по обращениям сотрудников:

- сбор и анализ потребностей, работа с заказчиком
- формирование бизнес, функциональных и системных требований
- постановка задач дизайнеру, команде разработки
- проведение UI/UX-ревью.

## КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ И ЗНАНИЯ

- Уверенные знания языка программирования Python и связанных с ним библиотек машинного обучения, таких как NLP, Keras, Tensorflow, Torch и Sklearn. Опыт работы со статистическим модулем Statsmodels. Научными модулями: NumPy и SciPy. Графические модули: Matplotlib, Seaborn и Plotly.
- Понимание бизнес-процессов и умение моделировать их с помощью MS Visio и DRAW.IO. Опытный пользователь Tableau. SQL
- Углубленные знания в области математического анализа, дискретной математики.
- Уверенные знания статистики, теории оптимизации и ряда других математических дисциплин.