



Разработчик полного цикла (React и Nest)

## Андрей Козинский

Уровень: специалист

140 000 руб. / 1000 рублей в час.

Россия, Оренбург (+2 часа от Москвы). Работаю по времени Москвы. Без переезда.

Самозанятость, ИП возможно.

Сейчас не работаю. На новое место могу выйти в ближайшее время.

Почта: [andkozinsky@gmail.com](mailto:andkozinsky@gmail.com)

Телефон: [8 \(919\) 842-35-99](tel:8(919)842-35-99)

Телеграм: [@AndrewKozinsky](https://t.me/AndrewKozinsky)

GitHub: [github.com/AndrewKozinsky](https://github.com/AndrewKozinsky)

[Резюме в PDF](#)

## Обо мне

Пишу frontend с 2015 года. С React-ом работаю с 2020-го. В основном работал над приложениями со сложной логикой. Стремлюсь писать понятный и документированный (JSDoc) код.

Если нужно реализовать функциональность, то достаточно базового описания. Я обдумаю детали, набросаю схему состояний и как программа будет реагировать на действия пользователя. После реализую в коде.

Умею анализировать макет будущего приложения, видеть с какими сложностями и проблемами можно столкнуться и как скорректировать не потеряв функционал. Знаю как довести проект до запуска.

В свободное время делал собственные проекты, например векторного графического редактора, редактора статей и тренажёра изучения английского языка.

Ищу возможность присоединиться к новой команде для развития проекта.

## Навыки

## HTML, CSS, SCSS

5 лет рисовал и вёрстал классические сайты на HTML и CSS. Работал с Фигмой, Скетчем, Фотошопом.

## JavaScript и TypeScript

С JS работаю с 2015 года. С TS с 2020-го.

## React, Next, And Design, SCSS, Redux, Redux Toolkit, Zustand, React Router, Vite, ESLint, Prettier

Реакт и сопутствующие технологии 3 года коммерческого и 5 лет использования. Знаю как разделять хуки для упрощения чтения кода и понимания работы компонента.

Next, 8 месяцев коммерческого использования и для своих проектов.

Стили предпочитаю на SCSS. Ранее на CSS-modules.

Состояние: Redux, затем Redux Toolkit, кое-что писал на Контексте и остановился на Zustand-е как на простом и удобном решении.

Для сложной логики подключаю XState и проектировал переходы в их редакторе, но не понравился.

React Router для навигации по страницам.

React Query для управления и кешированием запросов. Сами запросы через Axios.

На Webpack-е настраивал проект для работы с Реактом (перевод TS в JavaScript, SCSS в CSS, webpack-dev-server, сборка для разработки и публикации, генерация HTML,). В последнее время Vite.

На последнем месте работы брал компоненты из And Design.

ESLint, Prettier для форматирования кода.

## **Express.js, Nest.js**

Писал обработчики маршрутов REST и GraphQL.

Проектировал как сервер должен отвечать на успешные и ошибочные запросы.

Писал проверки входящих данных чтобы они не конфликтовали с полями в таблицах.

Работаю по CQRS.

Добавлял OAuth2 (GitHub и Google), капчу, сохранение файлов в облаке

## **Postgres, TypeORM, PrismaORM**

Писал сырые запросы для PG.

Использовал транзакции и уровни изоляции. Проектировал таблицы.

Взаимодействовал с БД через TypeORM и PrismaORM.

## **MongoDB и Mongoose**

Монгу использовал для знакомства с нереляционными БД для написания учебного проекта и в качестве БД для микросервиса файлов.

## **Тесты, Supertest, Cypress**

В основном писал e2e. Для Реакта через Cypress, для сервера Jest и Supertest. Для сервера придерживаюсь концепции «Разработка через тестирование».

## **GraphQL**

Реализовывал GraphQL на сервере (Nest) и клиенте (React). Писал генератор на клиенте для автоматического создания типов и хуков для манипулирования данными.

## **Git, NPM, Docker**

Git на уровне клонировать, сделать коммит, обновить, слить. Более глубокие знания не потребовались. Работал по git-flow.

Терминал знаю на уровне поставить пакет из NPM, запуск основных команд NPM и Докера.

## Прочее

Запускаю проекты в Докере. Пишу Dockerfile и docker-compose.yml.  
Разворачивал сайты на сервере.  
Читаю документацию на английском.  
  
Читаю документацию на английском.  
  
Есть небольшой опыт просмотра кода новых членов команды с советами как писать лаконичнее и проще.

# Опыт работы

2024 год потратил на изучение серверной разработки на курсе. Практиковался писать сервера на NodeJS: сначала на Express-е, затем на Nest-е. Для данных использовал MongoDB и Postgres через сырые запросы и Mongoose и TypeORM.  
  
Не искал работу чтобы полностью сосредоточиться на обучении. Сейчас оно завершено.

Ноябрь 2021  
Декабрь 2023  
2 года 1 месяц

## Образовательная платформа

[credu.ai](https://credu.ai) ↗

## Программист React

Разработка платформы для школ иностранных языков.  
Создание курсов, уроков, упражнений, ведение учеников, вывод, фильтрация, заказы, статистика успеваемости, сотрудники, профили пользователей, оплаты, конструктор одностраничников, регистрация, вход.

Видео с описанием функций: [youtube.com/@creduplatform](https://youtube.com/@creduplatform)

Руководитель решил остановить активную разработку потому что работающего функциона было достаточно для запуска.

TypeScript

React

Zustand

XState

React Query

Axios

### Достижения

- Перевёл проект на другую систему управления состоянием чтобы уменьшить сложность и сократить время написания кода.
- Написал шаблонный компонент формы чтобы упростить

переиспользование логики и уменьшить время написания других форм.

- Когда потребовалась реализовать сложную логику изучил XState.

Октябрь 2020

Июль 2021

10 месяцев

## Minervasoft

[minervasoft.ru](https://minervasoft.ru) ↗

### Программист React

Описание программы на [minervasoft.ru](https://minervasoft.ru). Разрабатывал интерактивные компоненты опросников, табличное представление данных, формы проверки знаний, конструкторы статей и так далее.

Я принял решение об уходе потому что понял, что проект мне не близок.

React

Redux

SCSS

#### Достижения

- Продавил внедрение TypeScript-а для увеличения надёжности кода.

Апрель 2016

Август 2020

4 года 5 месяцев

## ООО «Русхит»

[kflex.ru](https://kflex.ru) ↗

### Создание и вёрстка классических сайтов

Удалённо занимался с оформлением и вёрсткой сайтов, писем и другими вещами связанными с рекламой в интернете.

Закончил сотрудничество потому что хотелось полноценно писать сложные приложения на Реакте. А в этой компании таких задач не было.

HTML

CSS

Javascript

#### Достижения

- Предлагал множество идей для увеличения конверсии сайта.

## Проекты

Разработка клиента

### Графический редактор

[github.com/AndrewKozinsky/board](https://github.com/AndrewKozinsky/board)

[board-for-vercel.vercel.app/](https://board-for-vercel.vercel.app/)

Небольшой графический редактор. Умеет изменять масштаб, перемещать холст, рисовать предопределённых фигуры, изменять заливку и обводку, перемещать, изменять размеры и местоположение.

HTML

SCSS

TypeScript

Vite

React

Zustand

Pixi.js

Разработка клиента

## Образовательная платформа CREDU

Разработка платформы для школ иностранных языков. Создание курсов, уроков, упражнений, ведение учеников, вывод, фильтрация, заказы, статистика успеваемости, сотрудники, профили пользователей, оплаты, конструктор одностраничников, регистрация, вход.

В проекте написал порядка 90% всего клиентского кода.

Видео с описанием функций: [youtube.com/@creduplatform](https://youtube.com/@creduplatform)

HTML

TypeScript

React

Redux

Zustand

React  
Query

SCSS

Axios

Разработка клиента

## Сайт английского языка

[github.com/AndrewKozinsky/explain-full](https://github.com/AndrewKozinsky/explain-full)

Реализован механизм преобразования макетов Фигмы в компоненты Реакта для формирования интерактивных статей. Сделан тренажёр по переводу предложений на английский.

HTML

React

NestJS

SCSS

Разработка клиента

## Расширение Фигмы переводящее макеты в данные для построения компонентов Реакта

[github.com/AndrewKozinsky/figma-to-code](https://github.com/AndrewKozinsky/figma-to-code)

Перевод макетов в формат данных для формирования статей.

TypeScript

Разработка клиента

## Система управления знаниями Minerva Learn

Описание программы на [minervasoft.ru](https://minervasoft.ru). Разрабатывал интерактивные компоненты опросников, табличное представление данных, формы проверки

знаний, конструкторы статей и так далее.

HTML

TypeScript

React

Redux

SCSS

Разработка клиента

## Обработчик форм

[github.com/AndrewKozinsky/modern-react-form](https://github.com/AndrewKozinsky/modern-react-form)

React

TypeScript

Разработка клиента и сервера

## Редактор Эдиториум

[github.com/AndrewKozinsky/editor](https://github.com/AndrewKozinsky/editor)

Я придумал принцип его работы, нарисовал и написал код.

Объяснение принципа работы на [youtube.com](https://youtube.com)

Не стал продолжать потому что это нет ни времени, ни денег.

React

Node

Next

Nest

Docker

Разработка клиента

## Сайт-каталог отопительного оборудования Русхит

Спроектировал, нарисовал и сверстал каталог отопительного оборудования. Другой программист занимался интеграцией с системой управления.

Объяснение принципа работы на [rusheat.ru](https://rusheat.ru)

HTML

CSS

Разработка клиента

## Сайт-каталог теплоизоляционных материалов K-Flex

Спроектировал, нарисовал и сверстал каталог K-Flex. Другой программист занимался интеграцией с системой управления.

Объяснение принципа работы на [kflex.ru](https://kflex.ru)

HTML

CSS

Разработка клиента

## Сайт-каталог тепловентиляторов Volcano

Спроектировал, нарисовал и сверстал тепловентиляторов Volcano. Другой программист занимался интеграцией с системой управления.

Объяснение принципа работы на [volcano.ru](https://volcano.ru)

[HTML](#)[CSS](#)[Разработка сервера](#)

## API блогов

[github.com/AndrewKozinsky/blogs-nest](https://github.com/AndrewKozinsky/blogs-nest)

Взаимодействие с блогами, заметками, комментариями, пользователями. Авторизация и аутентификация. Игра для двоих участников на скорость и количество правильных ответов на вопросы.

[Nest](#)[Postgres](#)[Разработка сервера](#)

## API клона Инстаграмма

[github.com/AndrewKozinsky/inctagram-backend](https://github.com/AndrewKozinsky/inctagram-backend)

Регистрация, вход пользователей, редактирование профиля, взаимодействие с микросервисом файлов.

[Nest](#)[Postgres](#)[Микросервисы](#)[Разработка клиента и сервера](#)

## API сервера взаимодействия с посылными ящиками

[github.com/AndrewKozinsky/parcelBox](https://github.com/AndrewKozinsky/parcelBox)

Регистрация администратора, отправителя, вход пользователей, создание шаблонов ящиков и ячеек, создание и удаление физических ящиков. Концевое тестирование и сервера и клиента.

[Nest](#)[Postgres](#)[GraphQL](#)[React](#)[Zustand](#)[Next](#)[Docker](#)

Я даю согласие на обработку персональных данных по собственной воле и в своих интересах.