



Fullstack (React и Nest)

Андрей Козинский

Уровень: специалист

З/п: 160 000 руб.

Место: Россия, Оренбург (не готов к переезду)

Почта: andkozinsky@gmail.com

Телефон: [8 \(919\) 842-35-99](tel:8(919)842-35-99)

Телеграм: [@AndrewKozinsky](https://t.me/AndrewKozinsky)

GitHub: github.com/AndrewKozinsky

[Резюме в PDF](#)

Обо мне

Пишу frontend с 2015 года. С React-ом работаю с 2020-го. В основном работал над приложениями со сложной логикой. Стремлюсь писать понятный и документированный код.

Самостоятельный. Если нужно реализовать функциональность, то достаточно базового описания, но чтобы я понимал её смысл. Я сам обдумываю детали, набросаю схему состояний и как программа будет реагировать на действия пользователя. После реализую в коде.

Умею анализировать макет будущего приложения, видеть с какими сложностями и проблемами можно столкнуться и как скорректировать не потеряв функционал. Знаю как довести проект до запуска.

Много времени уделил для собственных проектов, например векторного графического редактора, редактора статей и сайта изучения английского языка.

Было желание познакомиться с серверной разработкой на NodeJS. Поэтому 2024 год потратил на освоение.

Ищу возможность присоединиться к новой команде для развития вашего проекта.

Опыт работы

2024 год потратил на изучение серверной разработки на учебном курсе.
Практиковался писать сервера на NodeJS: сначала на Express-е, затем на Nest-е. Для

данных использовал MongoDB и Postgres через сырые запросы и Mongoose и TypeORM.

Не искал работу чтобы полностью сосредоточиться на обучении. Сейчас оно завершено.

Сентябрь 2022

Декабрь 2023

1 год 4 месяца

Образовательная платформа

credu.ai ↗

Программист React

Разработка платформы для школ иностранных языков. Создание курсов, уроков, упражнений, ведение учеников, вывод, фильтрация, заказы, статистика успеваемости, сотрудники, профили пользователей, оплаты, конструктор одностраничников, регистрация, вход.

Видео с описанием функций: youtube.com/@creduplatform

Руководитель решил остановить активную разработку потому что работающего функциона было достаточно для запуска.

TypeScript

React

Zustand

XState

React Query

Axios

Достижения

- Перевёл проект на другую систему управления состоянием чтобы уменьшить сложность и сократить время написания кода.
- Написал шаблонный компонент формы чтобы упростить переиспользование логики и уменьшить время написания других форм.
- Когда потребовалась реализовать сложную логику изучил XState.

Ноябрь 2021

Апрель 2022

6 месяцев

Skedbar.com

[Skedbar.com](https://skedbar.com) ↗

Программист React

Реализация маркетинговых гипотез улучшающих взаимодействие пользователей с сервисом. Работал с React-ом и Next-ом.

Компания не нашла свою модель монетизации, поэтому разработка завершилась.

React

Next

Redux

Достижения

- Предлагал гипотезы для улучшения продукта

Октябрь 2020

Minervasoft

Июль 2021
10 месяцев

minervasoft.ru ↗

Программист React

Разработка информационной системы

Подробности не раскрывается из-за Соглашения о неразглашении

Я принял решение об уходе потому что понял, что проект мне не близок.

React

Redux

SCSS

Достижения

- Продавил внедрение TypeScript-а для увеличения надёжности кода.

Апрель 2016
Август 2020
4 года 5 месяцев

ООО «Русхит»

kflex.ru ↗

Оформитель и верстальщик сайтов

Удалённо занимался с оформлением и вёрсткой сайтов, писем и другими вещами связанными с рекламой в интернете.

Я закончил сотрудничество потому что хотелось полноценно писать сложные приложения на Реакте. А в этой компании таких задач не было.

HTML

CSS

Javascript

Достижения

- Предлагал множество идей для увеличения конверсии сайта.

Август 2014
Июль 2015
1 год

Веб-студия «Информада»

informada.ru ↗

Оформитель сайтов

Рисовал одностраничные и многостраничные сайты, каталоги, магазины. После весь материал отдавал верстальщику.

Photoshop

Illustrator

Июнь 2012
Март 2014
1 год 10 месяцев

2 ГИС

2gis.ru ↗

Оформитель рекламных материалов

Делал всё начиная от рекламы показываемой в программе, до вёрстки статей и полиграфии. Ушёл потому что было желание

заниматься сайтами.

Photoshop

Illustrator

HTML

CSS

Инструменты

HTML и CSS

На протяжении 5 лет проектировал UI и внешний вид классических сайтов. Figma/Sketch/Photoshop. Вёрстал классические сайты на HTML и CSS.

JavaScript и TypeScript

JavaScript с 2015 года. Последние 4 года TypeScript.

React и Next

Реакт и сопутствующие технологии 3 года коммерческого и 5 лет использования.

Next, 8 месяцев коммерческого использования и для своих проектов.

Стили предпочитаю на SCSS. Раньше на CSS-modules.

Состояние: Редакс, затем Redux Toolkit, кое-что писал на Контексте и остановился на Зустанде как на простом и удобном решении.

Для сложной логики подключал XState и проектировал переходы в их редакторе, но не понравился.

React Router для навигации по страницам.

React Query для управления и кешированием запросов. Сами запросы через Axios.

На Вебпаке настраивал проект для работы с Реактом (перевод TS в JavaScript, SCSS в CSS, webpack-dev-server, сборка для разработки и публикации, генерация HTML,). Вит для быстрой сборки экспериментальных проектов.

На последнем месте работы брал компоненты из And Design.

Eslint, Prettier для форматирования кода

Серверная разработка на NodeJS

Писал сервера для своих проектов. Затем пошёл на обучающий курс где использовал Express, затем Nest. Базу данных строил на MongoDB, Postgres. Писал чистые запросы и через Mongoose и TypeORM. Научился отправлять письма и сохранять файлы в облаке. Познакомился с микросервисами.

Тесты

Писал e2e и модульные тесты. В основном на API. Есть опыт тестирования клиентских компонентов.

Другое

Git на уровне клонировать, сделать коммит, обновить, слить. Более глубокие знания не потребовались. Работал по git-flow.

Терминал знаю на уровне поставить пакет из NPM, запуск основных команд NPM и Докера.

Знаю как запустить проект в Докере. Писал Dockerfile и docker-compose.yml. Разворачивал сайты на сервере.

Читаю документацию на английском.

Есть небольшой опыт просмотра кода новых членов команды с советами как писать лаконичнее и проще.

Проекты

Образовательная платформа CREDU

Разработка платформы для школ иностранных языков. Создание курсов, уроков, упражнений, ведение учеников, вывод, фильтрация, заказы, статистика успеваемости, сотрудники, профили пользователей, оплаты, конструктор одностраничников, регистрация, вход.

В проекте написал порядка 90% всего клиентского кода.

Видео с описанием функций: youtube.com/@creduplatform

HTML

TypeScript

React

Redux

Zustand

React Query

SCSS

Axios

Сайт английского языка

github.com/AndrewKozinsky/explain-full

Реализован механизм преобразования макетов Фигмы в компоненты Реакта для формирования интерактивных статей. Сделан тренажёр по переводу предложений на английский.

HTML

React

NestJS

SCSS

Расширение Фигмы переводящее макеты в данные для построения компонентов Реакта

github.com/AndrewKozinsky/figma-to-code

Перевод макетов в формат данных для формирования статей.

TypeScript

Система управления знаниями Minerva Learn

Описание программы на minervasoft.ru. Разрабатывал интерактивные компоненты опросников, табличное представление данных, формы проверки знаний, конструкторы

статей и так далее.

HTML TypeScript React Redux SCSS

Обработчик форм

github.com/AndrewKozinsky/modern-react-form

React TypeScript

API блогов

github.com/AndrewKozinsky/blogs-nest

Взаимодействие с блогами, заметками, комментариями, пользователями. Авторизация и аутентификация. Игра для двоих участников на скорость и количество правильных ответов на вопросы.

Nest Postgres

API клона Инстаграмма

github.com/AndrewKozinsky/inctagram-backend

Регистрация, вход пользователей, редактирование профиля, взаимодействие с микросервисом файлов.

Nest Postgres Микросервисы

Редактор Эдиториум

github.com/AndrewKozinsky/editor

Я придумал принцип его работы, нарисовал и написал код.

Объяснение принципа работы на youtube.com

Не стал продолжать потому что это нет ни времени, ни денег.

React Node Next Nest Docker

Векторный графический редактор

Вдохновлённый Фигмой в браузере решил сделать свою реализацию векторного редактора. Сначала на двумерном холсте, затем, как понял, что скорость стала проседать, переделал на трёхмерной. Научил его строить базовые фигуры, менять цвет, перемещать, изменять размер. Мне подсказали формулу изменения размеров и расположения элементов при изменении масштаба, поэтому реализовал изменение масштаба и перемещение по холсту.

Остановил разработку после того, как понял через что рисуются сложные формы в WebGL. Таких знаний математики у меня близко нет. И в тот момент не знал про Вебпак, поэтому пришёл к взаимным зависимостям в коде). И одному с такой работой не справиться.

Разрабатывал в 2017-18 году до того, как стал понимать для чего нужен GitHub, поэтому код не сохранился.

HTML

JavaScript

CSS

Я даю согласие на обработку персональных данных по собственной воле и в своих интересах.