



Разработчик полного цикла (React и Nest)

Андрей Козинский

Уровень: специалист

160 000 руб. / 1000 рублей в час.

Россия, Оренбург (+2 часа от Москвы). Работаю по времени Москвы. Без переезда.

Самозанятость, ИП возможно.

Сейчас не работаю. На новое место могу выйти в ближайшее время.

Почта: andkozinsky@gmail.com

Телефон: 8 (919) 842-35-99

Телеграм: [@AndrewKozinsky](https://t.me/AndrewKozinsky)

GitHub: github.com/AndrewKozinsky

[Резюме в PDF](#)

Обо мне

Пишу frontend с 2015 года. С React-ом работаю с 2020-го. В основном работал над приложениями со сложной логикой. Стремлюсь писать понятный и документированный (JSDoc) код.

Если нужно реализовать функциональность, то достаточно базового описания. Я обдумаю детали, набросаю схему состояний и как программа будет реагировать на действия пользователя. После реализую в коде.

Умею анализировать макет будущего приложения, видеть с какими сложностями и проблемами можно столкнуться и как скорректировать не потеряв функционал. Знаю как довести проект до запуска.

В свободное время делал собственные проекты, например векторного графического редактора, редактора статей и тренажёра изучения английского языка.

Ищу возможность присоединиться к новой команде для развития проекта.

Навыки

HTML, CSS, SCSS

5 лет рисовал и вёрстал классические сайты на HTML и CSS. Работал с Фигмой, Скетчем, Фотошопом.

JavaScript и TypeScript

С JS работаю с 2015 года. С TS с 2020-го.

React, Next, And Design, SCSS, Redux, Redux Toolkit, Zustand, React Router, Vite, ESLint, Prettier

Реакт и сопутствующие технологии 3 года коммерческого и 5 лет использования. Знаю как разделять хуки для упрощения чтения кода и понимания работы компонента.

Next, 8 месяцев коммерческого использования и для своих проектов.

Стили предпочитаю на SCSS. Ранее на CSS-modules.

Состояние: Redux, затем Redux Toolkit, кое-что писал на Контексте и остановился на Zustand-е как на простом и удобном решении.

Для сложной логики подключал XState и проектировал переходы в их редакторе, но не понравился.

React Router для навигации по страницам.

React Query для управления и кешированием запросов. Сами запросы через Axios.

На Webpack-е настраивал проект для работы с Реактом (перевод TS в JavaScript, SCSS в CSS, webpack-dev-server, сборка для разработки и публикации, генерация HTML,). В последнее время Vite.

На последнем месте работы брал компоненты из And Design.

ESLint, Prettier для форматирования кода.

Express.js, Nest.js

Писал обработчики маршрутов REST и GraphQL.

Проектировал как сервер должен отвечать на успешные и ошибочные запросы.

Писал проверки входящих данных чтобы они не конфликтовали с полями в таблицах.

Работаю по CQRS.

Добавлял OAuth2 (GitHub и Google), капчу, сохранение файлов в облаке

Postgres, TypeORM, PrismaORM

Писал сырые запросы для PG. Использовал транзакции и уровни изоляции. Проектировал таблицы. Взаимодействовал с БД через TypeORM и PrismaORM.

MongoDB и Mongoose

Монгу использовал для знакомства с нереляционными БД для написания учебного проекта и в качестве БД для микросервиса файлов.

Тесты, Supertest, Cypress

В основном писал e2e. Для Реакта через Cypress, для сервера Jest и Supertest. Для сервера придерживаюсь концепции «Разработка через тестирование».

GraphQL

Реализовывал GraphQL на сервере (Nest) и клиенте (React). Писал генератор на клиенте для автоматического создания типов и хуков для манипулирования данными.

Git, NPM, Docker

Git на уровне клонировать, сделать коммит, обновить, слить. Более глубокие знания не потребовались. Работал по git-flow.

Терминал знаю на уровне поставить пакет из NPM, запуск основных команд NPM и Докера.

Запускаю проекты в Докере. Пишу Dockerfile и docker-compose.yml. Разворачивал сайты на сервере.

Читаю документацию на английском.

Прочее

Читаю документацию на английском.

Есть небольшой опыт просмотра кода новых членов команды с советами как писать лаконичнее и проще.

Опыт работы

2024 год потратил на изучение серверной разработки на курсе. Практиковался писать сервера на NodeJS: сначала на Express-е, затем на Nest-е. Для данных использовал MongoDB и Postgres через сырые запросы и Mongoose и TypeORM.

Не искал работу чтобы полностью сосредоточиться на обучении. Сейчас оно завершено.

Ноябрь 2021

Декабрь 2023

2 года 1 месяц

Образовательная платформа

credu.ai

Программист React

Разработка платформы для школ иностранных языков. Создание курсов, уроков, упражнений, ведение учеников, вывод, фильтрация, заказы, статистика успеваемости, сотрудники, профили пользователей, оплаты, конструктор одностраничников, регистрация, вход.

Видео с описанием функций: youtube.com/@creduplatform

Руководитель решил остановить активную разработку потому что работающего функциона было достаточно для запуска.

TypeScript React Zustand XState React Query Axios

Достижения

- Перевёл проект на другую систему управления состоянием чтобы уменьшить сложность и сократить время написания кода.
- Написал шаблонный компонент формы чтобы упростить переиспользование логики и уменьшить время написания других форм.
- Когда потребовалась реализовать сложную логику изучил XState.

Октябрь 2020

Июль 2021

10 месяцев

Minervasoft

minervasoft.ru

Программист React

Описание программы на minervasoft.ru. Разрабатывал интерактивные компоненты опросников, табличное представление данных, формы проверки знаний, конструкторы статей и так далее.

Я принял решение об уходе потому что понял, что проект мне не близок.

React Redux SCSS

Достижения

- Продавил внедрение TypeScript-а для увеличения надёжности кода.

Апрель 2016

Август 2020

4 года 5 месяцев

ООО «Русхит»

kflex.ru

Создание и вёрстка классических сайтов

Удалённо занимался с оформлением и вёрсткой сайтов, писем и другими вещами связанными с рекламой в интернете.

Закончил сотрудничество потому что хотелось полноценно писать сложные приложения на Реакте. А в этой компании таких задач не было.

HTML CSS Javascript

Достижения

- Предлагал множество идей для увеличения конверсии сайта.

Проекты

Разработка клиента

Графический редактор

github.com/AndrewKozinsky/board

explainit.ru

Небольшой графический редактор. Умеет изменять масштаб, перемещать холст, рисовать предопределённых фигуры, изменять заливку и обводку, перемещать, изменять размеры и местоположение.

[HTML](#) [SCSS](#) [TypeScript](#) [Vite](#) [React](#) [Zustand](#) [Pixi.js](#)

Разработка клиента

Образовательная платформа CREDU

Разработка платформы для школ иностранных языков. Создание курсов, уроков, упражнений, ведение учеников, вывод, фильтрация, заказы, статистика успеваемости, сотрудники, профили пользователей, оплаты, конструктор одностраничников, регистрация, вход.

В проекте написал порядка 90% всего клиентского кода.

Видео с описанием функций: youtube.com/@creduplatform

[HTML](#) [TypeScript](#) [React](#) [Redux](#) [Zustand](#) [React Query](#) [SCSS](#) [Axios](#)

Разработка клиента

Сайт английского языка

github.com/AndrewKozinsky/explain-full

Реализован механизм преобразования макетов Фигмы в компоненты Реакта для формирования интерактивных статей. Сделан тренажёр по переводу предложений на английский.

[HTML](#) [React](#) [NestJS](#) [SCSS](#)

Разработка клиента

Расширение Фигмы переводящее макеты в данные для построения компонентов Реакта

github.com/AndrewKozinsky/figma-to-code

Перевод макетов в формат данных для формирования статей.

[TypeScript](#)

Разработка клиента

Система управления знаниями Minerva Learn

Описание программы на minervasoft.ru. Разрабатывал интерактивные компоненты опросников, табличное представление данных, формы проверки знаний, конструкторы статей и так далее.

[HTML](#) [TypeScript](#) [React](#) [Redux](#) [SCSS](#)

Разработка клиента

Обработчик форм

github.com/AndrewKozinsky/modern-react-form

[React](#) [TypeScript](#)

Разработка клиента и сервера

Редактор Эдиториум

github.com/AndrewKozinsky/editor

Я придумал принцип его работы, нарисовал и написал код.

Объяснение принципа работы на youtube.com

Не стал продолжать потому что это нет ни времени, ни денег.

[React](#) [Node](#) [Next](#) [Nest](#) [Docker](#)

Разработка клиента

Сайт-каталог отопительного оборудования Русхит

Спроектировал, нарисовал и сверстал каталог отопительного оборудования. Другой программист занимался интеграцией с системой управления.

Объяснение принципа работы на rusheat.ru

[HTML](#) [CSS](#)

Разработка клиента

Сайт-каталог теплоизоляционных материалов K-Flex

Спроектировал, нарисовал и сверстал каталог K-Flex. Другой программист занимался интеграцией с системой управления.

Объяснение принципа работы на kflex.ru

[HTML](#) [CSS](#)

Разработка клиента

Сайт-каталог тепловентиляторов Volcano

Спроектировал, нарисовал и сверстал тепловентиляторов Volcano. Другой программист занимался интеграцией с системой управления.

Объяснение принципа работы на volcano.ru

HTML CSS

Разработка сервера

API блогов

github.com/AndrewKozinsky/blogs-nest

Взаимодействие с блогами, заметками, комментариями, пользователями. Авторизация и аутентификация. Игра для двоих участников на скорость и количество правильных ответов на вопросы.

Nest Postgres

Разработка сервера

API клона Инстаграмма

github.com/AndrewKozinsky/inctagram-backend

Регистрация, вход пользователей, редактирование профиля, взаимодействие с микросервисом файлов.

Nest Postgres Микросервисы

Разработка клиента и сервера

API сервера взаимодействия с посылными ящиками

github.com/AndrewKozinsky/parcelBox

Регистрация администратора, отправителя, вход пользователей, создание шаблонов ящиков и ячеек, создание и удаление физических ящиков. Концевое тестирование и сервера и клиента.

Nest Postgres GraphQL React Zustand Next Docker

Я даю согласие на обработку персональных данных по собственной воле и в своих интересах.