

Resumo: IHC, Design Thinking e Content First

IHC - Interação Humano-Computador

É a área da computação que estuda, projeta e avalia a forma como usuários interagem com sistemas computacionais.

Objetivos:

- Criar interfaces intuitivas, acessíveis e eficientes.
- Melhorar a usabilidade (facilidade de uso).
- Proporcionar uma experiência positiva ao usuário (UX).
- Aumentar a produtividade e satisfação do usuário.

Componentes:

1. Usuário - quem interage.
2. Sistema - o software ou hardware.
3. Interação - o meio de troca (mouse, voz, toque).

Princípios:

- Visibilidade, Feedback, Consistência, Controle pelo usuário, Prevenção de erros.

Avaliação:

- Testes com usuários, inspeção heurística, questionários.

Design Thinking

Metodologia criativa centrada no ser humano para resolver problemas reais.

Etapas:

1. Empatia - entender o usuário.
2. Definir - formular o problema real.
3. Idear - gerar ideias criativas.
4. Prototipar - criar versões simples das soluções.
5. Testar - validar com usuários reais.

Resumo: IHC, Design Thinking e Content First

Características:

- Iterativo, colaborativo, focado no usuário.

Content First

Abordagem que prioriza o conteúdo antes do design.

Objetivo:

"Não desenhe apenas por aparência. Pense no que precisa ser dito."

Por que usar:

- Garante clareza e objetividade.
- Define a hierarquia de informação.
- Melhora a experiência em sites e sistemas.

Exemplo:

Antes do layout, defina: título, subtítulo, texto principal, botões.

Como se conectam?

- IHC busca tornar a interação eficiente e agradável.
- Design Thinking ajuda a entender o problema e criar soluções centradas no usuário.
- Content First garante que o conteúdo tenha prioridade, facilitando o uso e a clareza da interface.

Todos trabalham juntos para entregar sistemas úteis, fáceis e agradáveis para as pessoas.