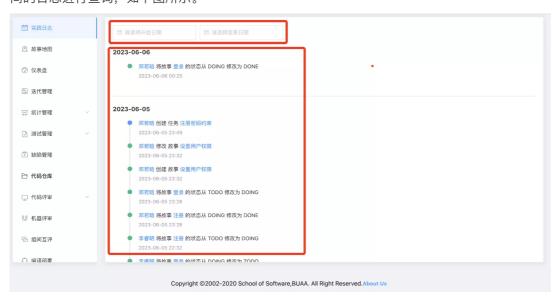
# 协同实训用户手册

# 1 实训-日志

学生通过点击页面菜单栏的"**实训**",即可进入敏捷实践部分,实训部分默认页面是**日志记录**,以展示项目成员的相关操作,具体为对故事、任务和缺陷的编辑操作等,也可以对某一段时间的日志进行查询,如下图所示。



# 2 实训-故事地图

#### 2.1 故事地图看板

学生点击"故事地图"进入**故事地图页面**,可以看到全部的用户故事分布在不同**迭代的行**和 **史诗故事的列**中,可以点击史诗故事或用户故事卡片打开具体信息。可通过拖动改变用户故事卡 片所属的行列,如下图所示。



#### 2.2 管理史诗/用户故事

用户可以点击看板上方的按钮添加史诗故事、以及用户故事,新建用户故事如下图所示,输入标题、描述、史诗故事等基础信息后点击新建,则会新建至对应位置。若不指定史诗故事,则会新建到"其他"一列;若不指定迭代,则会新建到"未规划的故事"一行。



点击看板中的卡片,将显示详情,如下图所示。团队学生可以对所有故事进行管理。点击左上角"导出"按钮,将会导出excel格式的故事列表文件。

#### 注意 ▲: 迭代开始后,不能再创建故事!!!

#### 3 实训-迭代

迭代开启后,团队管理员可在团队界面**记录每一次站立会议**(以此更新燃尽图),如下图所示。



点击菜单栏"迭代",进入迭代列表页面,列表中展示所有迭代及迭代的信息,如下图所示。

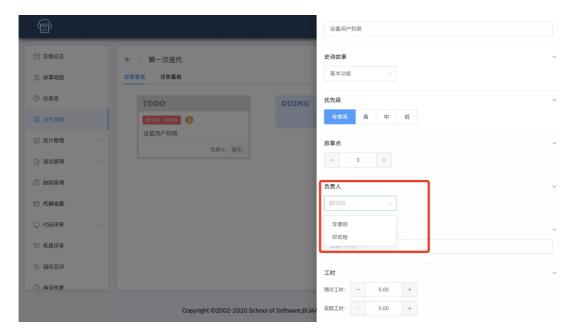


点击迭代标题可以**进入迭代**,**故事看板**展示迭代中所有的用户故事,分布在所属的状态列中,可以点击新建故事添加用户故事,看板可以通过拖动改变用户故事状态。类似的,点击**任务看板**展示迭代中的所有任务,分布在所属的状态列中,可以点击新建任务添加任务,看板可以通过拖动改变任务状态。



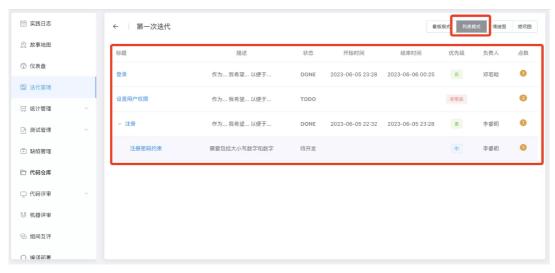
#### 注意 ▲:

(1) 新建故事后,该故事的负责人为空,故事状态为TODO;如果需要拖动改变故事状态,则需要编辑故事,选择对应的负责人后,才可完成操作。

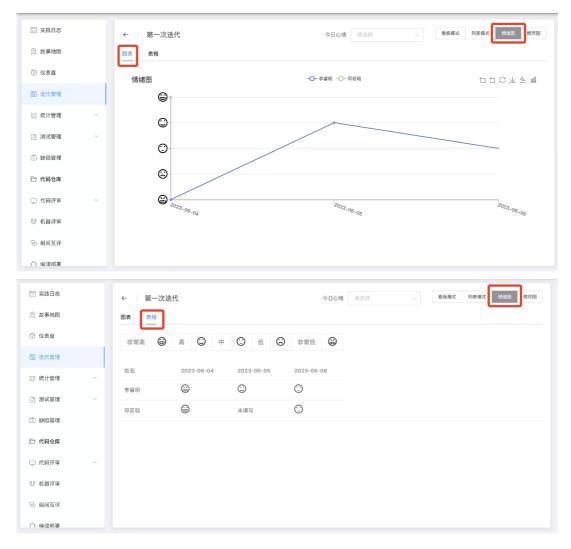


(2) 故事和任务是有关联的! 当任务所属的故事未开始时,将无法提前更改任务状态! 当任务所属的故事已结束时,将无法再次更改任务的结束状态! 当故事所包含的任务未全完成时,将无法结束该故事!

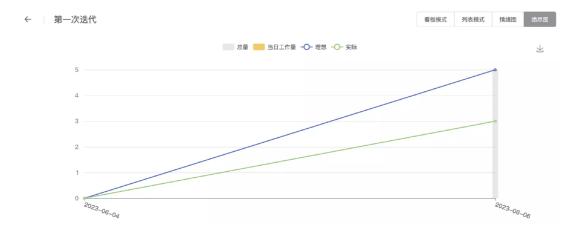
点击右上的**列表模式**打开列表模式,展示了用户故事和任务的树状关系,蓝色底色的为任 务,白色底色的为用户故事,如下图所示。



点击**情绪图**查看本次迭代时间段的情绪图,在上方今日心情选择选项即可上传今日心情。也可查看情绪图的表格模式。如下图两图所示。

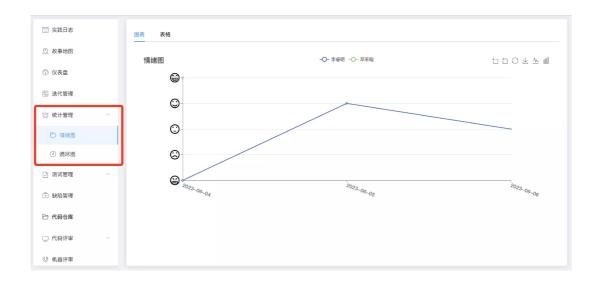


点击燃尽图可以查看本次迭代的燃尽图,如下图所示。



# 4 实训-统计

统计这部分将**情绪图和燃尽图**独立出来,以便更方便查看和监控团队和项目的实时状态。



# 5 实训-测试

学生用户从左侧菜单栏可以进入**测试部分**。测试管理主要针对组内测试,即为团队内测试, 来判断**测试用例的通过与否,并提出缺陷**。

#### 5.1 测试用例

学生用户点击左侧导航栏**测试用例**,即可查看测试用例列表,包括用例名、用例级别、所属 故事以及预期等详细信息。如下图所示。

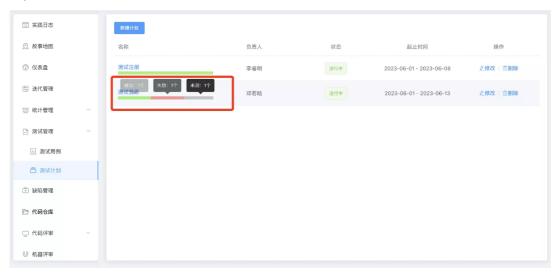


可以通过点击"添加用例"、点击测试用例列表操作"修改""删除"按钮,实现对测试用例的基本增删改查功能,此处不过多赘述,如下图所示。

	•	创建用例成功		○ 双若晗 ~
■ 实践日志	添加用例    导出用例			
② 故事地图	測试用例 用例名		× 预期	操作
② 仪表盘	* 标题 > <b>测试登</b> 星	測试注册	成功登录进入主页	修改 删除
② 迭代管理	* 优先级	2 ~		20条/页 ∨ 〈 1 〉
页 <b>统计管理</b>	* 所属故事	注册		EUGUSE 1
② 測试管理 ^	前置条件	无		
巨 测试用例	* 步骤	输入账号和密码		
→ 缺陷管理	* 预期	注册成功		
□ 代码仓库	备注			
□ 代码评审 ∨				
⊎ 机器评审		取消		
	Copyright ©2002-:	2020 School of Software,BUAA. All Right Reser		

#### 5.2 测试计划

点击左侧导航栏**测试计划**,便可查看测试计划列表。其中包括测试计划名称、负责人、状态、起止时间等基本信息。每一个测试计划标题下都通过不同颜色,标记了该计划包含的测试用例的通过情况,鼠标悬停即可查看。并且通过相应的按钮,实现对测试计划的基础增删改查功能,如下图所示。



点击某一测试计划名称,将进入测试计划详情页面,可以看到该测试计划包含的所有测试用例。其中**绿色对号**代表该用例测试通过,**红色错号**代表该测试用例测试不过,灰色代表未测,如下图所示。



针对某一测试用例,学生可提交测试结果(成功/失败)并给出说明,可以通过点击"**新建 缺陷**"按钮针对未通过测试用例提出缺陷,并在缺陷看板上生成一条缺陷记录。

# 6 实训-缺陷

学生用户可以点击左侧菜单栏中的"缺陷"进入**缺陷看板**。看板展示项目的所有缺陷,分布在所属的状态列中,可以点击新建缺陷添加缺陷,看板可以通过拖动改变缺陷状态。如下图所示。



点击左上角"**新建缺陷**",输入标题、描述、优先级和负责人,可以新建一条缺陷记录,如下图所示。创建成功的缺陷卡片默认放置在初始状态。

