



Игнатьев Марк

Мужчина, 23 года, родился 1 февраля 2001

+7 (911) 8322773 — предпочитаемый способ связи • Telegram https://t.me/m_labour

m.fromm.job@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/mark-fromm-527937230/>

Другой сайт: <https://markignatjev.notion.site/7781b14aae994e768c6eafd377d404e2?pvs=4>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Василеостровская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Калининград, Москва, Санкт-Петербург, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: частичная занятость, проектная работа

График работы: удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 9 месяцев

Октябрь 2023 —
настоящее время
1 год

Mediascope

Москва, mediascope.net

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX/UI Дизайнер

– Добработка существующей дизайн системы, которая попала в статью Нетологии —

<https://netology.ru/blog/06-2023-ui-kit>

– Разработка логики, экранов и локального ui-kit для мобильного приложения IOS/Android внутреннего проекта. Описание макетови авторский надзор за реализацией

– Разработка логики, макетов, описания и прототипов работы кастомного устройства на базе Android

– Разработка макетов для расширенной админ панели, описание макетов и авторский надзор за реализацией.

– Ркдизайн старых приложений под новую ДС

Сентябрь 2023 —
настоящее время
1 год 1 месяц

Дизайн Лаборатория ConstLab

Санкт-Петербург, constlab.ru

UX-UI Designer

- Разработка дизайн системы (перерабатывал старую дизайн систему, писал гайдлайны и документацию для разработчиков. + Разработал 2 ДС с нуля)

- Анимирование и прототипирование (Создание анимаций в фигме, выгрузка их в GIF-формате для презентации изменений в интерфейсе пользователям)

- Разработка макетов 1440/1280/900

- User flow/Information architecture/Screen Flow/ Interface Logic (Разработка различных сценариев для пользователя, проектирование логики и архитектуры для сервиса с нуля, проектирование Flow-макетов для демонстрации заказчикам)

- Передача дизайна разработчикам (Написание гайдлайнов для макетов – состояний, разрешений и тп.)

- Ревью разработки (проверял качество имплементации дизайна)

- Граф. дизайн (Коллажирование, рисование иконок)

Январь 2021 —
настоящее время
3 года 9 месяцев

Фриланс

Мир

UX/UI Designer

- Анализ рынка и конкурентов (выявление слабых и сильных сторон)

- Углубленный анализ аудитории: personas method, JTBD (jobs to be done), CJM

- Построение информационной архитектуры и сценариев взаимодействия пользователей (User flow)

- Прототипирование от скетчинга и Lo-Fi до Hi-Fi вайрфреймов

- Концепция, визуальный дизайн (Brand Identity / UI Design)

- Разработка UI-kit

- Создание посадочной страницы для сайта

Декабрь 2022 —
Октябрь 2023
11 месяцев

The Conference

Санкт-Петербург, test.theconf.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Design Lead

- О проекте -

The Conference – сервис-агрегатор конференций для студентов вузов, специалистов и профессионалов. Задача сервиса подключаться и собирать информацию с топ-100 вузов страны и предоставлять ее пользователю в удобном и читабельном формате. В дальнейшем развитие сервиса подразумевает включение таких категорий, как: Стипендии, Гранты, Олимпиады.

- Зона ответственности Designer Lead -

- Исследовал рынок

- Формировал Feature list

- Составлял RoadMap (Планировал фильтровал функции по для Roadmap через RICE/ICE)

- Разрабатывал стратегию привлечения пользователей и развития сервиса с маркетологом

- Внедрял Unit-экономику

- Выстраивал процесс разработки макетов (Agile)

- Оформлял рабочие пространства Notion/Figma
 - Руководил дизайнерами
 - Постановка задачи
 - Менторинг
 - Проверка состояния дизайнера (смотрел на соблюдение сроков, качества работы)
 - One-to-one встречи
 - Проверка результатов работы дизайнеров
 - Нанимал дизайнера
 - Проверял разработку иллюстраций
 - Отслеживал, анализировал и улучшил сроки выполнения задачи
 - Контролировал разработку
 - Проводил качественные/количественные исследования
 - Собирает UI-kit
 - Делал шаблоны для работы (тикет задачи, созвона)
 - Работал с отделом маркетинга
 - Планирование продвижения сервиса для публики
 - Налаживание взаимодействия с вузами, университетами
- Зона ответственности UX/UI Designer –
- Сравнительный анализ конкурентов
 - Разработка концепции и функционала будущего сервиса
 - Разработка Информационной Архитектуры (Разработана архитектура с учетом функционала пользователя и гостя сайта)
 - Проектирование интерфейса сервиса (UI)
 - Разработка адаптивного дизайна
 - Формирование UI-Kit
 - Анимации функциональных частей сервиса
 - Коммуникация и контроль выполнения с отделом разработки
 - Коммуникация с граф. дизайнером

Апрель 2023 —
Сентябрь 2023
6 месяцев

Komodo Platform

Нидерланды, komodoplatfrom.com

Финансовый сектор

- Финансово-кредитное посредничество (биржа, брокерская деятельность, выпуск и обслуживание карт, оценка рисков, обменные пункты, агентства по кредитованию, инкассация, ломбард, платежные системы)

UXI Designer Middle+

– О проекте –

Komodo Wallet - это мультикоин-кошелек, который поддерживает 99% криптовалют и предлагает самую широкую поддержку межкошечной торговли среди всех DEX на рынке.

– Зона ответственности –

- Синхронизация макетов релизной версии с макетами, предоставленными в Figma (Был сильный рассинхрон макетов в Figma и того, что имелось в релизе)
- Тесная коммуникация с отделами разработки и стейкхолдерами, касающейся разработки новых функций
- Налаживание дизайн процессов в команде (В компании отсутствовал Agile, как таковой, все функции брались из роадпама, который был составлен для видимости. Не было процесса разработки и интеграции новых фич)

- Коммуникация с Internl/junior дизайнерами по вопросам разработки макетов, контроль исполнения и наставничество для роста сотрудника
- Разработка макетов от формирования задачи до передачи макетов в разработку и последующем ревью качества исполнения разработчиками
- Проактивность в области развития внутренних процессов компании (отлаживание процесса интеграции новых сотрудников)
- Разработка UI-kit (в компании не существовало UI-kit'a)

Апрель 2023 —
Июль 2023
4 месяца

Generate Your Life

Санкт-Петербург, gyl-course.online

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Наставник/Ментор UXI

- О проекте –
- Курс по обучению молодых веб-дизайнеров основам работы с Figma, Tilda, Photoshop, а так же обучение нейросетям и внедрение их в свой дизайн процесс.

– Зона ответственности –

- Проверка домашних заданий и контроль правильности их выполнения
- Передача обратной связи по различным вопросам, относящихся к домашним заданиям, урокам и миру дизайна
- Ведения учета успеваемости студентов
- Проведение еженедельных созвонов со студентами для разбора их успеваемости, разговоров на темы, относящиеся к дизайну

– Результат –

Из оставшихся к концу курса 11 человек смогли выйти на фриланс или получить работу 8.

Май 2023 —
Июнь 2023
2 месяца

DSGNERS

Санкт-Петербург, dsgners.ru/novosti/144-platforma-dlya-dizaynerov-dsgners

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UXI Designer

– О проекте –

DSGNERS! – самая масштабная в России социальная платформа для всех, кому интересен мир креатива. Раньше мы были Design Line. Теперь формат полностью изменился. DSGNERS! создан дизайнерами для дизайнеров и призван вдохновлять творческое сообщество нашей страны и за её пределами.

– Зона ответственности –

- Разработка макетов 1440px/900px/375px
- Коммуникация с отделом разработки

- Передача макетов в разработку и проверка сверстанной версии
- Формирование UI-kit

Декабрь 2022 —
Декабрь 2022
1 месяц

Хакатон "Яндекс Диалоги" и SkillFactory

dialogs.yandex.ru/store/skills/5ae63a19-profprigodnost-dizajnera

UX/UI дизайнер

– О проекте –

В рамках хакатона, который проводился платформой Яндекс Диалоги и SkillFactory, следовало разработать навык для голосового помощника Алиса на тему "Карьера в IT". Совместно с командой спроектировал навык – Тест "Дизайнер интерфейсов". Навык определяет текущий уровень дизайнера с помощью интерактивного тестирования и предлагает рекомендации по улучшению отстающих навыков.

– Зона ответственности –

- Формирование и руководство командой
- Генерация идеи навыка
- Сбор информации
- Создание названия, активационной фразы и описания навыка
- Проектирование работы навыка (от информационной архитектуры до текстового наполнения)
- Генерация интенгов и "заглушек" в навыке
- Создание презентации для навыка
- Создание иллюстраций для вопроса и результата тестирования
- Тестирование работоспособности навыка и сбор ревью пользователей
- Создание промо-страницы на Behance

Итог хакатона

Был спроектирован рабочий навык для голосового помощника, удовлетворяющий всем критериям платформы и успешно прошедший модерацию. По итогу хакатона команда заняла 2-е место среди 24-х команд.

Август 2022 —
Октябрь 2022
3 месяца

Alpine – cryptocurrency wallet

UX/UI Designer

– О проекте –

Криптовалютный кошелек для начинающих и опытных инвесторов с функцией хранения, стейкинга, покупки, приема и перевода активов. Так же интегрирована возможность обучения криптовалюте через систему статей, уроков и тестов.

– Зона ответственности –

- Руководство командой
- Анализ рынка и конкурентов (выявление слабых и сильных сторон)
- Анализ аудитории (Persona Method, JTDB)
- Построение информационной архитектуры и сценариев взаимодействия пользователя (User Flow)
- Прототипирование варфреймов (Wireframing)
- Визуальный дизайн (UI Design)
- Тестирование

Итог работы – На базе анализа аудитории и потенциальных конкурентов кошелька, составил 3

персоны, основываясь на который спроектировал основные экраны приложения и спроектировал небольшой кликабельный прототип, который был одобрен пользователями.

Май 2022 —
Июль 2022
3 месяца

XpressRun

www.xpressrun.com

UI/UX - дизайнер

- О проекте –
Облачная платформа, предоставляющая услуги доставки для местных предприятий и предприятий электронной коммерции по максимально выгодным цена благодаря унифицированному API.
- Зона ответственности –
- Разработка HI-FI вайрфреймов
- Разработка визуального дизайна с учетом фирменного стиля

Итог работы – Согласно договоренности с руководством, я спроектировал UJM для загрузки мультизаказов от начального экрана до экрана с подтверждением заказа.

Образование

Неоконченное высшее

2022 **VŠE v Praze**
Finanční a účetnictví, Financier

2021 **Колледж информационных технологий СПб**
Системное администрирование, Системный администратор

Электронные сертификаты

2022 Design Your Life
SkillFactory & Яндекс Диалоги

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый
Чешский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

- Дизайн система
- Дизайн мобильных приложений
- Ответственность
- Работа в команде
- Коммуникация
- Проактивность
- Амбициозность
- Обучаемость
- UX
- UI
- CJM
- UJM
- Дизайн мышление
- Аналитика
- HCD
- JTDB
- Анимация
- Figma
- Adobe Photoshop
- Прототипирование
- Английский язык
- Метрики
- Usability Testing
- Human Interface Guidelines
- UX-исследования
- UI Kit
- UI/UX
- User Flow
- Material Design
- Атомарный дизайн

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Привет!

Меня зовут Марк,

Умею создавать консистентный, уникальный и лаконичный дизайн. Имею успешный опыт работы со стартапами. Помогаю предприятиям решать проблемы пользователей с помощью минималистичного, чистого дизайна и понятных любому разработчику макетов. Работаю как с веб-сайтами, так и с мобильными приложениями, но могу и под умные часы дизайн сделать.

Прежде всего, я творческий лидер с опытом работы в области UX и визуального дизайна, сочетаю в себе дальновидность и любовь к инновациям и рационализм в принятии быстрых решений по дизайну и продукту