

Q	Ans
Q1	Ans
Q2	Ans
Q3	Ans
Q4	Ans
Q5	Ans
Q6	Ans
Q7	Ans
Q8	Ans
Q9	Ans
Q10	Ans

In addition, you must arrange APIs on the programming constructs (classes) in order to pass the interview.

```

class Compare implements Comparable<Integer> {
    public int compare (Integer value1, Integer value2) {
        if (value1 == value2) & return 0;
        else if (value1 < value2) & return -1;
        else & return 1;
    }
}

```

return value1 - value2;

compare()

```

if (value1 == value2) {
    return 0;
} else if (value1 < value2) {
    return -1;
} else {
    return 1;
}

```

BST get()

```

public V get (k key) {
    return get (key, null);
}

private V get (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return null;
    }
    if (compare (n.get key (), key) == 0) {
        return n.get value ();
    }
    else if (compare (n.get key (), key) > 0) {
        return get (key, n.left);
    }
    else {
        return get (key, n.right);
    }
}

```

## Circular Array list

capacity = 7  
size = 3  
start = 0

```

int indexFor (int index) {
    return (start + index) % array.length;
}

```

add (4)  
indexFor (start + size)  
0 + 0 = 0  
array [0] = 4

add (10)  
indexFor (start + size)  
0 + 1 = 1  
array [1] = 10

remove (0)  
indexFor (start + size)  
0 + 0 = 0  
array [0] = 4  
return value

```

if (index == start) {
    start++;
    size--;
}

```

Use if (middle, end)  
4 ← return temp

add (7)  
indexFor (start + size)  
0 + 1 = 1  
array [1] = 7

add (5)  
add (1)  
remove (1)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

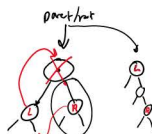
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)

prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)  
prepend (4)



```

Node replace (Node n) {
    if (n.left == null) {
        return n.right;
    }
    Node left = n.left;
    add (left, right);
    return left;
}

```

```

void add (Node top, Node bottom) {
    if (bottom == null) {
        return;
    }
    int compare = top.get key ().compare (bottom.get key ());
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (top.left == null) {
            top.left = bottom;
        }
        else {
            add (top.left, bottom);
        }
    }
    else {
        // go right
        if (top.right == null) {
            top.right = bottom;
        }
        else {
            add (top.right, bottom);
        }
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```

```

void remove (k key, Node n) {
    if (n == null) {
        return;
    }
    int compare = n.get key ().compare (key);
    if (compare > 0) {
        // go left
        if (n.left == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.left);
    }
    else if (compare < 0) {
        // go right
        if (n.right == null) {
            return;
        }
        remove (key, n.right);
    }
    else {
        // found the node to remove
        if (n.left == null) {
            return n.right;
        }
        if (n.right == null) {
            return n.left;
        }
        Node left = n.left;
        Node right = n.right;
        add (left, right);
        return left;
    }
}

```