

1. Написать приложение, позволяющее вывести на экран краткое резюме с помощью последовательности окон сообщений (количество окон сообщений – не менее трёх). На заголовке последнего окна сообщения должно отобразиться среднее число символов на странице (общее число символов в резюме поделить на количество окон сообщений).

2. Написать приложение, которое «угадывает» задуманное пользователем число от 1 до 100. Для запроса к пользователю использовать окна сообщений. После того, как число отгадано, необходимо вывести количество попыток, потребовавшихся для этого, и предоставить пользователю возможность сыграть еще раз, не завершая программу. Окна сообщений следует оформить кнопками и иконками в соответствии с конкретной ситуацией.

При выполнении вышеприведенных заданий ввиду отсутствия необходимости создания главного окна приложения, реализацию алгоритма можно привести непосредственно в главной функции программы. Тогда каркас приложения может иметь следующий вид:

```
#include <windows.h>
#include <tchar.h>

INT WINAPI _tWinMain(HINSTANCE hInst, HINSTANCE hPrevInst,
                    LPTSTR lpszCmdLine, int nCmdShow)
{
    MessageBox(
        0,
        TEXT("Реализация алгоритма программы непосредственно в функции WinMain"),
        TEXT("Окно сообщения"),
        MB_OK | MB_ICONINFORMATION);
    return 0;
}
```