Уеб програмиране с Django

"Програмиране с Python", ФМИ 12.05.2011 г.

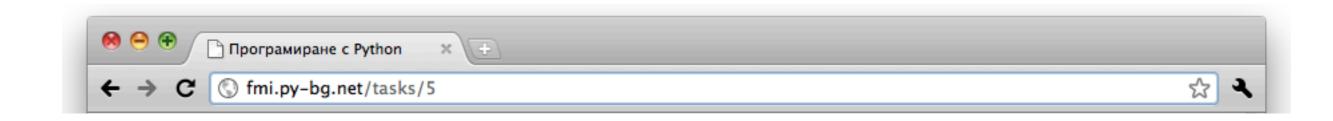


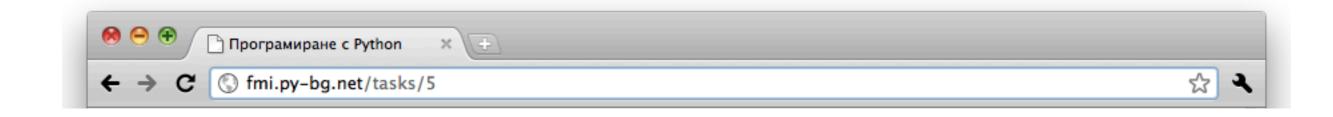
twitter + хайку = (5, 7, 5)



Полъх на риган. Бистър пролетен повей. Бира в "Торонто".

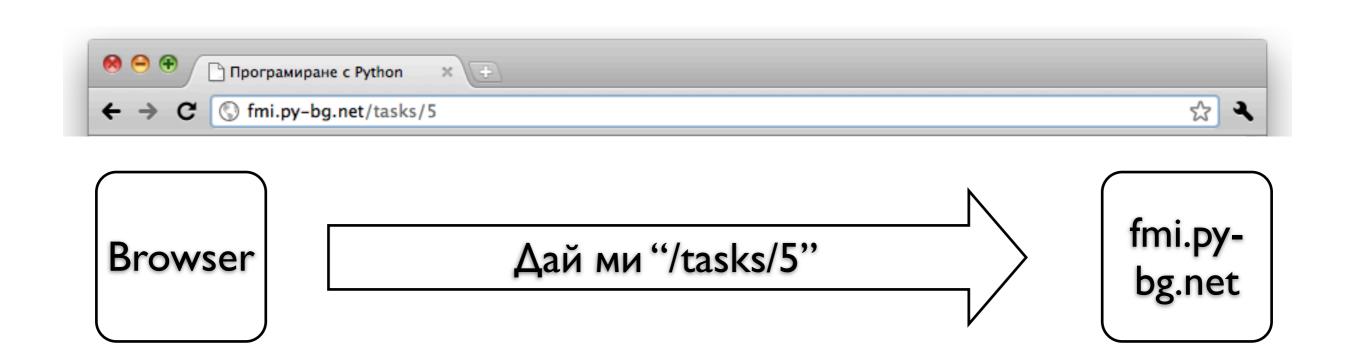
"Как работи интернеДа"

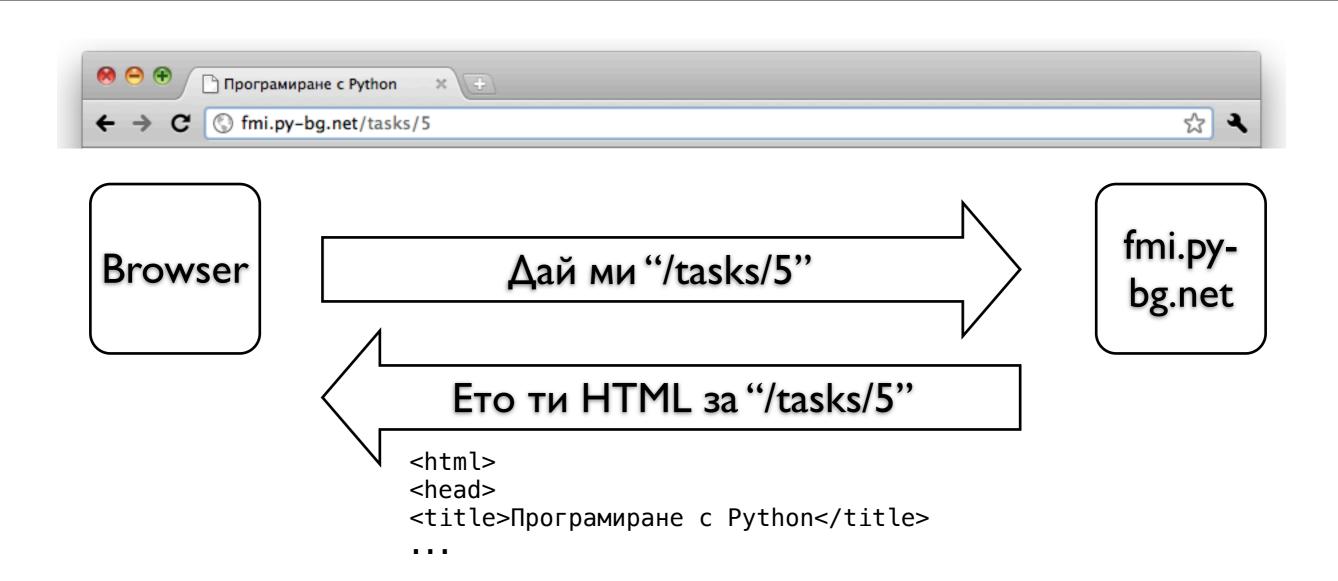




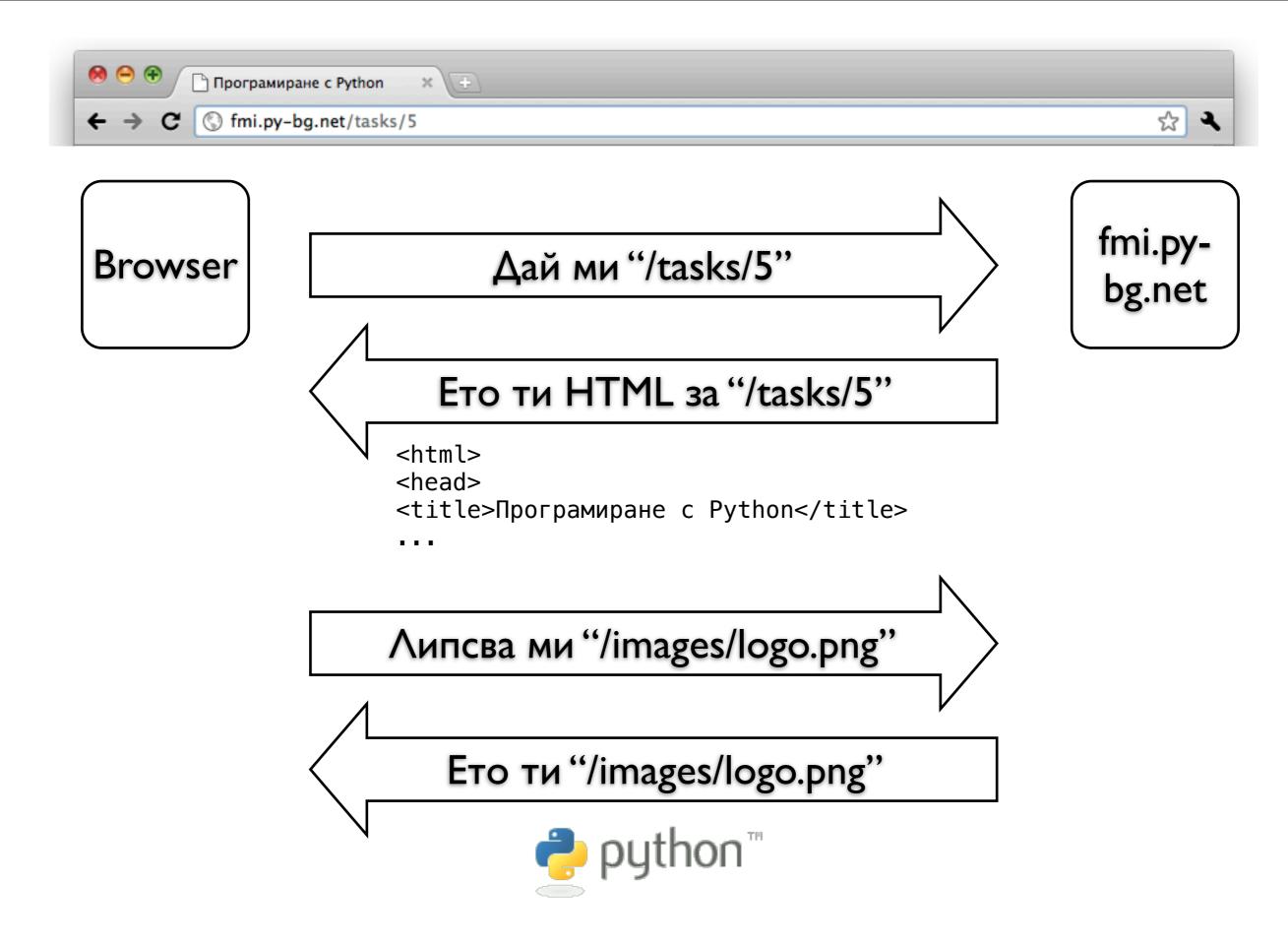
Browser

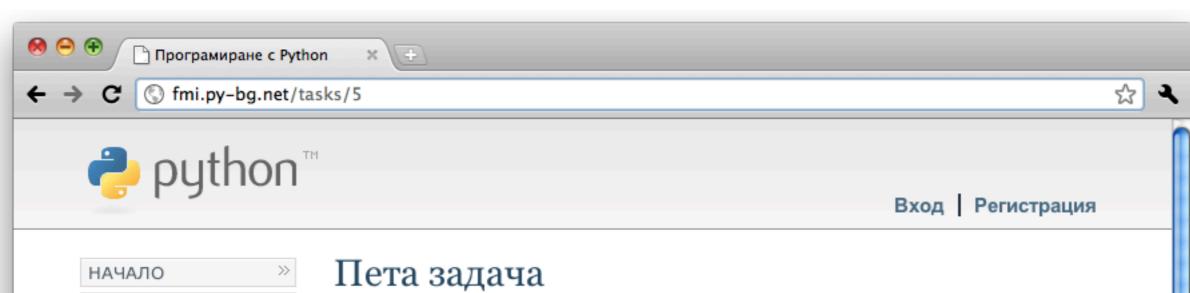
fmi.pybg.net

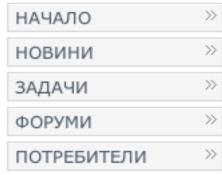












Краен срок 12.05.2011 17:00

(списък с редакциите от публикуването до момента - тук)

Лисп е език за програмиране от края на 50'те / началото на 60'те години. Има минималистичен синтаксис и е повлиял много съвременни езици. Освен това има много разновидности и диалекти. Сред тях са Common Lisp, Scheme, Logo, Emacs Lisp и др.

Преди последната версия на Scheme идентификаторите бяха case insensitive; в последната версия са case sensitive. Напишете функциите tokenize, identifiers, case_sensitive; целта на функциите е частично да парснат описаното по-надолу подмножество на Scheme и да решат проблема, който преминаването към case sensitive синтаксис създава.

Описание на подмножеството на Scheme:

- Идентификаторите са низове съставени от букви, цифри и специални символи, като започват с буква.
- Специалните символи са: ! \$ % & * + . / : < = > ? @ ^ _ ~
- В допълнение, всеки самостоятелен специален символ също е идентификатор.

Токен (token) наричаме някое от следните неща:

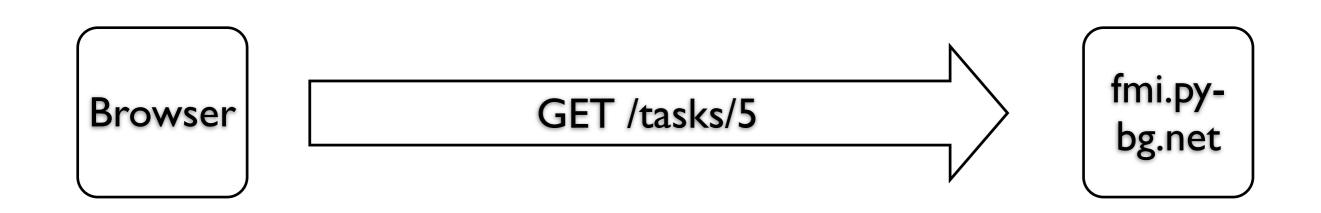
- идентификатори
- последователности от символи оградени с двойни кавички
- числа (последователности от цифри, като те могат да съдържат най-много

Browser

Дай ми "/tasks/5"

fmi.pybg.net

НТТР методи



НТТР методи

Browser

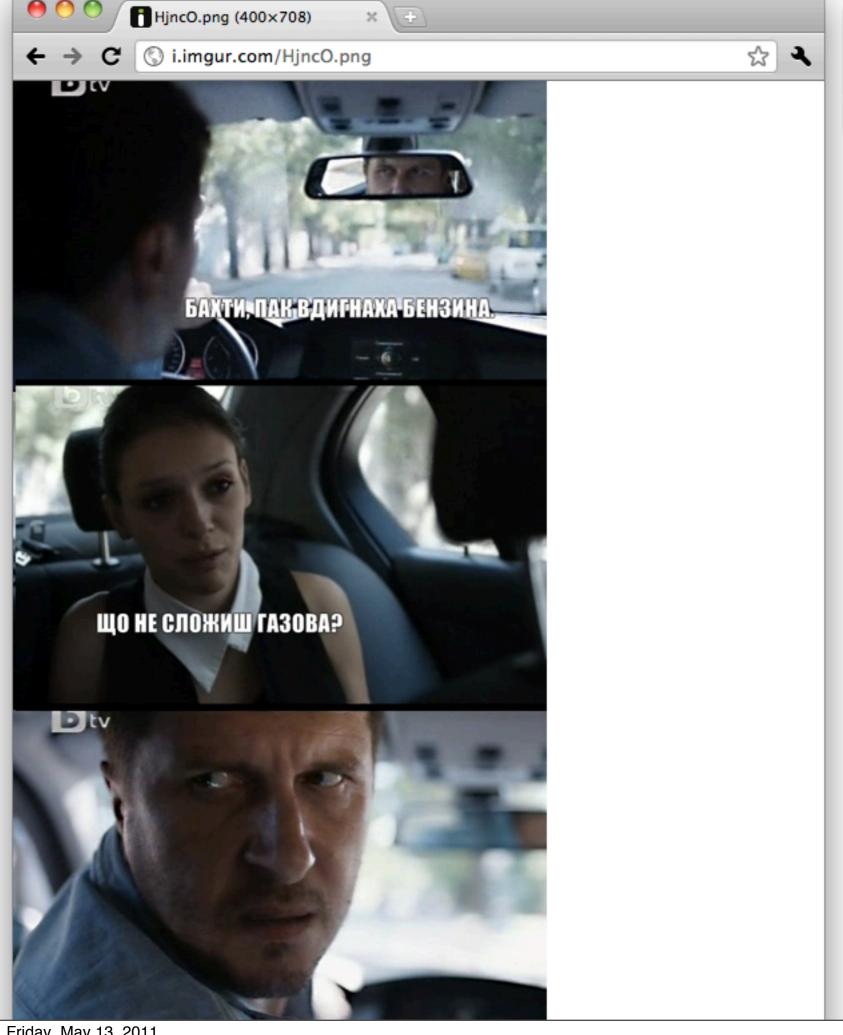
GET /tasks/5

fmi.pybg.net

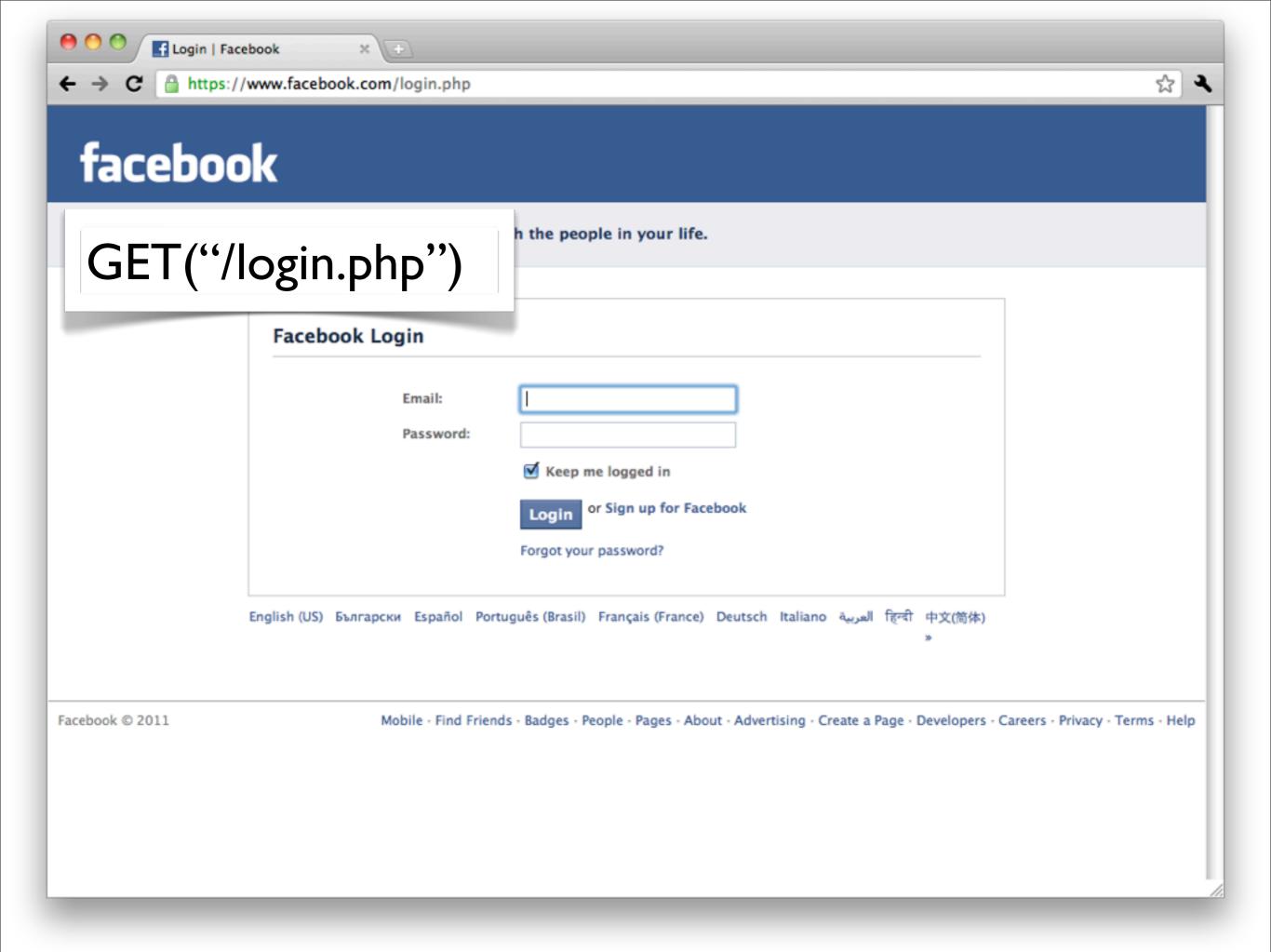
GET(url) => html за "дърпане" на данни

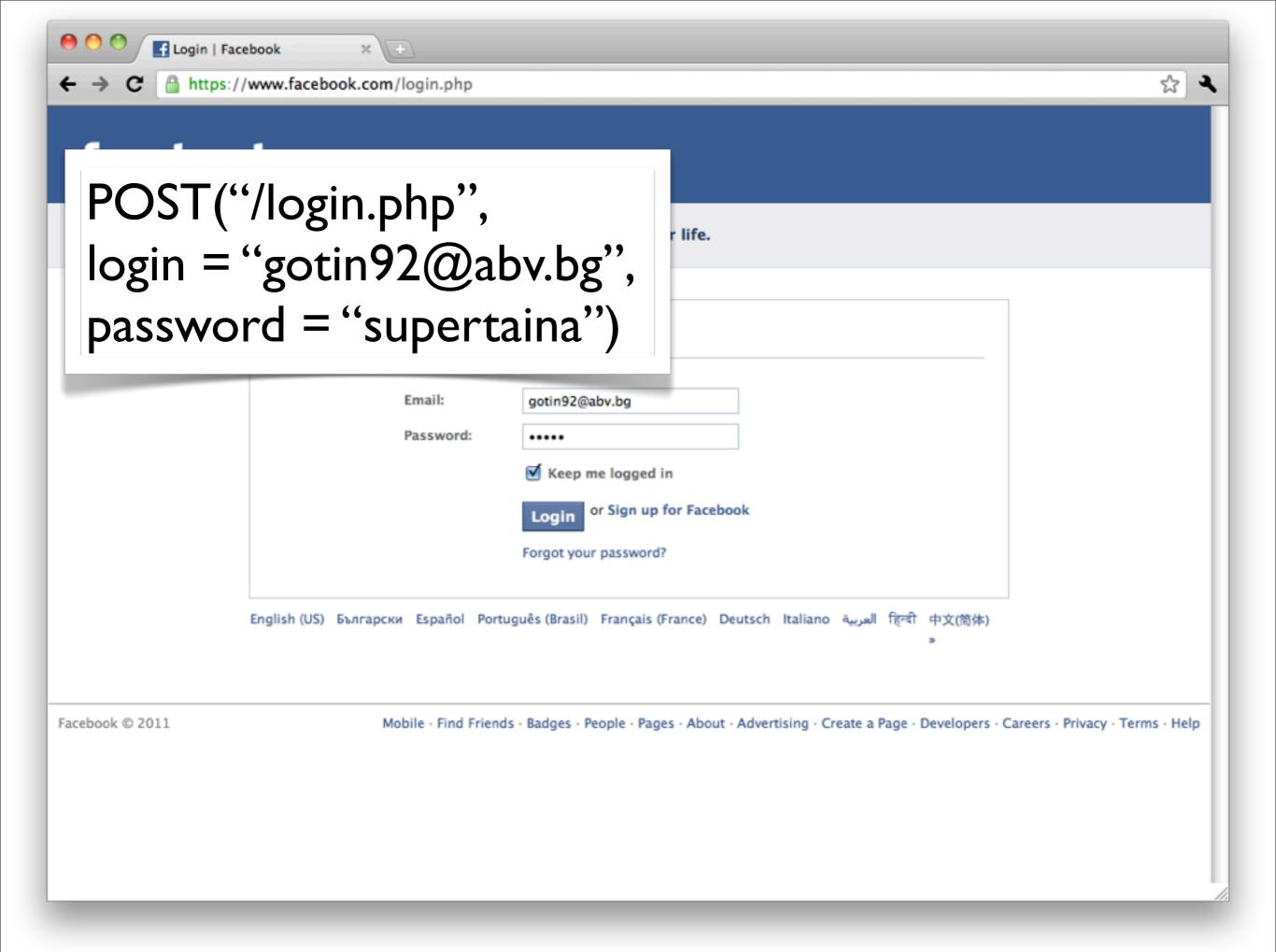
POST(url, kwargs) => html за "пращане" на данни

НТТР методи



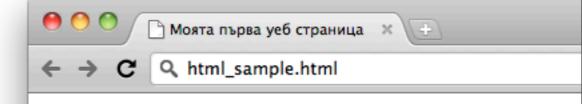
GET("/HjncO.png")





```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Моята първа уеб страница</title>
   <script src="myjavascript.js"></script>
</head>
<body>
   <h1>Добре дошли!</h1>
   <img src="pony.jpg" alt="моята снимка">
   3a men:
   <l
       Aз съм пони
       1i>Обичам да паса трева
       Любимият ми филм
         е "Отнесени от вихъра"
   </body>
</html>
```

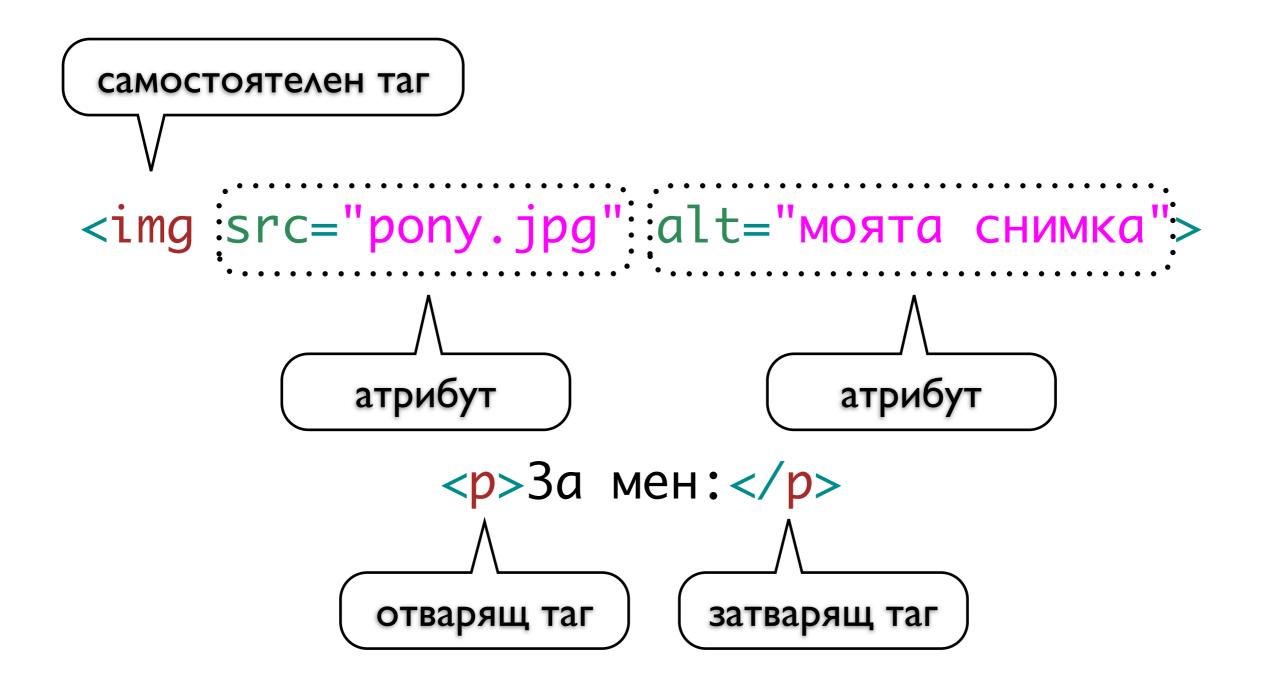
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Моята първа уеб страница</title
   <script src="myjavascript.js"></script Добре дошли!
</head>
<body>
   <h1>Добре дошли!</h1>
   <img src="pony.jpg" alt="моята снимка"
   3a men:
   <l
       Aз съм пони
       1i>Обичам да паса трева
       Любимият ми филм
         е "Отнесени от вихъра"
   </body>
</html>
```





За мен:

- Аз съм пони
- Обичам да паса трева
- Любимият ми филм е "Отнесени от вихъра



JavaScript

- Интерактивност вътре страниците
- Изпълнява се в браузера
- Може да комуникира със сървера
- Gmail

CSS

- Контролира външния вид на HTML елементите
- Разделение на съдържание и стил

HTML 5!



Django: framework за уеб приложения

Прави скучните неща вместо нас.

Кара ни да пишем структуриран код.

Позволява rapid prototyping.



Convention vs. configuration

Ако следваш правилата, почти всичко работи без конфигурация.



Python 2.x!

\$ pip install django или \$ easy_install django

препоръчваме и django-annoying, django-extensions и werkzeug

\$ django-admin.py startproject myproject **UNU**http://github.com/aandr/django-starter

```
myproject/
  __init__.py
                      общи настройки
  settings.py
  local_settings.py
                              настройки за този компютър
  urls.py
  manage.py
  media
                       картинки, JS, CSS
  static
  templates
                         HTML templates
```



* не бъркайте startapp и startproject

myproject/

```
calculator/
   __init__.py
   models.py
   tests.py
   views.py
settings.py
local_settings.
```

local_settings.py
urls.py
manage.py
media
static
templates

Models, Views, Templates (MVT)

Models, Views, Templates (MVT)

Ако сте ползвали MVC:

Models = Models

Views = Controllers

Templates = Views

(Data) Model

View

Template

Дефинира типовете и структурата на данните

Persistence (четене и писане в бази данни)

Примери:

- потребител
- продукт в магазин
- съобщение

(Data) Model

View

Template

Дефинира типовете и структурата на данните

Persistence (четене и писане в бази данни)

Примери:

- потребител
- продукт в магазин
- съобщение

Бизнес логика

Вход/изход между модела и потребителя

Примери:

- изпращане на съобщение
- добавяне на продукт към кошница
- търсене сред потребители

(Data) Model

Дефинира типовете и структурата на данните

Persistence (четене и писане в бази данни)

Примери:

- потребител
- продукт в магазин
- съобщение

View

Бизнес логика

Вход/изход между модела и потребителя

Примери:

- изпращане на съобщение
- добавяне на продукт към кошница
- търсене сред потребители

Template

Представяне на данните

Без логика

HTML

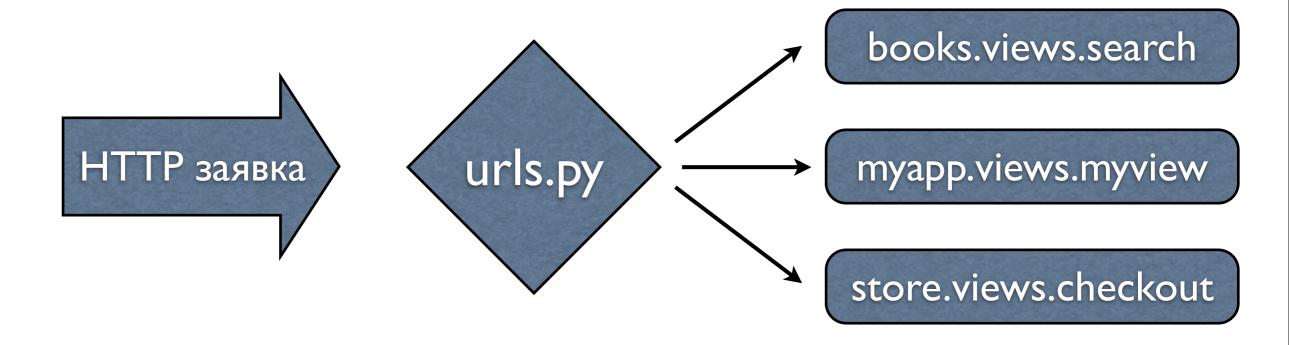
Примери:

- изпращане на съобщение
- добавяне на продукт към кошница
- търсене сред потребители

Моделът помни. Темплейтът го показва. А view-то мисли. django.http.HttpRequest

def myview(request):
 return http_response

Повече от едно view?



```
# urls.py
from django.conf.urls.defaults import patterns, include, url
urlpatterns = patterns('',
    url(r'^calculator$', 'calculator.views.calculator'),
# /calculator.py => calculator.views.calculator
```

* не слагайте "/" в началото на регулярния израз

\$ python manage.py runserver



Модели

Потребител

- Username
- Име
- Фамилия
- Email
- Парола
- Администатор?
- Дата

Модели

Потребител 👡

Username

• Име

• Фамилия

- Email
- Парола
- Администатор?
- Дата

Хайку

Потребител

• Текст

• Дата


```
* ползвайте на готово: from django.contrib.auth.models import User
```

unique=True # не може да се повтаря

blank=True # не е задължително

default="Иван" # стойност по подразбиране

 $models.CharField(max_length = 256)$

models.TextField()

models.IntegerField()

models.BooleanField()

models.DateTimeField()

models.FileField()

и още 20-тина:

http://docs.djangoproject.com/en/dev/ref/models/fields/

```
Създаване на запис:
spiro = User(username='spiro95',
              first_name='Spiridon')
spiro.lastname = 'Karaivanov'
spiro.save()
Търсене на много записи:
users = User.objects.filter(first_name='Spiridon')
print(users) # 10
print(users[5].lastname) # Stefanov
Търсене на един запис и промяна:
spiro2 = User.objects.get(username='spiro95')
print(spiro2.lastname) # Karaivanov
spiro2.lastname = 'Grozdev'
spiro2.save()
```

Object-Relational Mapper (ORM)

Python класове



SQL таблици

Класови полета



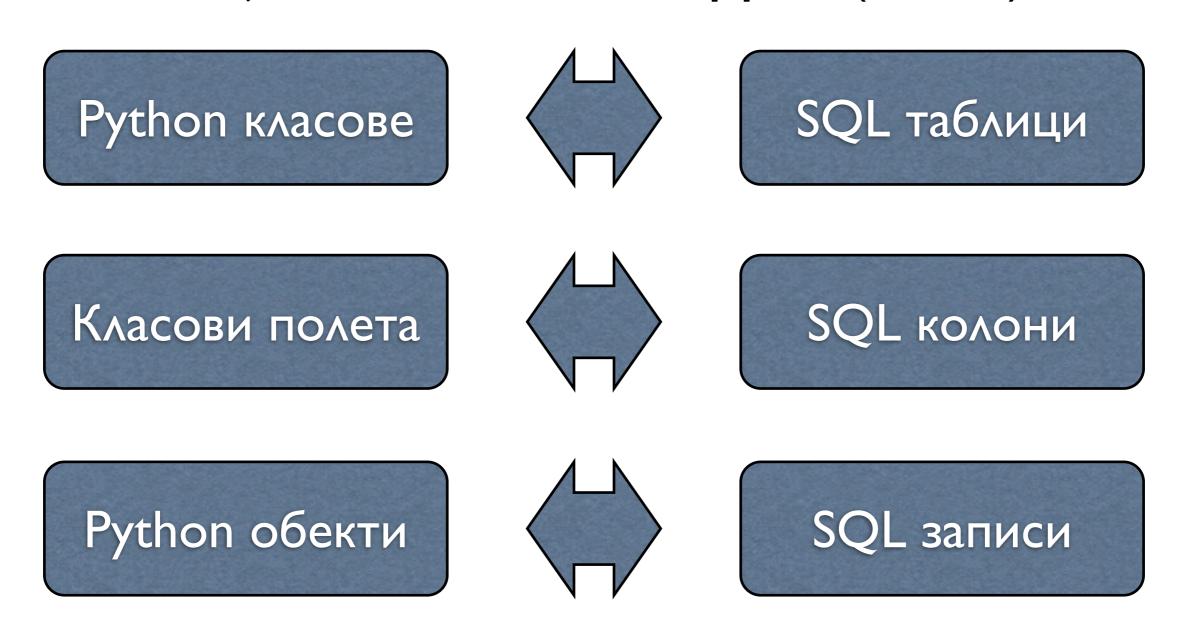
SQL колони

Python обекти



SQL записи

Object-Relational Mapper (ORM)



Един код за различни бази данни. SQLite по подразбиране.

уловки?

Релационен модел

- Полетата могат да са само скаларни типове
- За сложни типове, трябва да създадем нов клас + таблица
- Всеки обект има първичен ключ (myobject.id)
- За да реферират друг обект, трябва да ползвате id-то му
- Връзка към друг обект = foreign key
- Връзките са двустранни (haiku.user и user.haiku_set)

```
# haikus/models.py
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User
class Haiku(models.Model):
    user = models.ForeignKey(User)
    text = models.TextField()
    created = models.DateTimeField(default =
                         datetime.now)
# пример
user = User.objects.get(id = 20)
haiku = Haiku(user = user, text = '...')
haiku.save()
print(haiku.user_id) # 20
print(haiku.user.firstname) # Spiridon
print(user.haiku_set.all()) # [<Haiku: ...>]
```

```
# haikus/models.py
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User
class Haiku(models.Model):
    user = models.ForeignKey(User)
    text = models.TextField()
    created = models.DateTimeField(default =
                          datetime.now)
             Django взима user_id, дърпа от
# пример
             таблицата users записа с това id
user = User.
               и го връща незабележимо.
haiku = Haik
haiku.save()
print(haiku.us\r_id) # 20
print(haiku.user.firstname) # Spiridon
print(user.haiku_set.all()) # [<Haiku: ...>]
```

\$ python manage.py syncdb

 * syncdb не променя вече съществуващи таблици, за това не бързайте да го викате докато не избистрите моделите си; python manage.py sqldiff помага

\$ python manage.py shell_plus

* shell_plus изисква django_extensions; ако нямате, ползвайте shell

Начална

Страница на потребител

Ново хайку

Начална

Показва последните 50 хайкута

Страница на потребител

Показва хайкута на потребителя и форма за ново хайку

Ново хайку

Проверява хайкуто и го записва

Начална

Показва последните 50 хайкута

/

Страница на потребител

Показва хайкута на потребителя и форма за ново хайку

/username (напр./kiril) Ново хайку

Проверява хайкуто и го записва

/add

Начална

Страница на потребител

Ново хайку

Показва последните 50 хайкута

Показва хайкута на потребителя и форма за ново хайку

Проверява хайкуто и го записва

/

/username (напр./kiril) /add

Login

/login

Logout

/logout

```
from django.template.response import TemplateResponse
from django.contrib.auth.decorators import login_required
from django.contrib.auth.models import User
from django.shortcuts import *
from haikus.models import Haiku

def homepage(request):
    latest_haikus = Haiku.objects.all().order('-created')[0:50]
    return TemplateResponse(request, "homepage.html", locals())
```

```
from django.template.response import TemplateResponse
from django.contrib.auth.decorators import login_required
from django.contrib.auth.models import User
from django.shortcuts import *
from haikus.models import Haiku
def homepage(request):
    latest_haikus = Haiku.objects.all().order('-created')[0:50]
    return TemplateResponse(request, "homepage.html", locals())
def user_page(request, username):
    user = get_object_or_404(User, username = username)
    haikus = user.haiku_set.all()
    is_me = request.user == user
    return TemplateResponse(request, "userpage.html", locals())
```

Проверява дали потребителят е логнат в системата

Templates

- Приемат речник от view-то (наречен context)
- Елементите от речника стават глобални променливи
- Форматират го в текст (най-често HTML)
- Изрази:

```
{{ title }}
{{ user.first_name }}
```

• Елементарна логика:

```
{% if a > 5 %}a e голямо!{% endif %}
{% for el in mylist %}{{ el.name }}{% endfor %}
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>{{ title }}</title>
</head>
<body>
   <h1>{{ title }}</h1>
   3a men:
   <l
   {% for fact in facts %}
       {{ title }}
   {% endfor %}
   </body>
</html>
```

Топлата вода

Още: http://www.djangopackages.com/

http://github.com/aandr/edno57

http://fmi.py-bg.net/topics/469

Ресурси

- http://docs.djangoproject.com/
- http://docs.djangoproject.com/en/dev/intro/ tutorial01/
- HTML & CSS:
 - http://philip.greenspun.com/seia/html
 - http://diveintohtml5.org/
 - http://www.tizag.com/cssT/