

EVIDENCIAS PROYECTO I TRIMESTRE ADSI

1. Proyecto:

Nombre Proyecto

Objetivo general

Objetivos Específicos

Planteamiento del Problema

Alcance del Proyecto

Justificación

2. Técnicas de levantamiento de Información:

- Encuestas
- Entrevistas
- Cuestionarios
- Videos
- Fotografías

3. Elaboración Mapa de procesos:

- BPMN
- Diagramas Flujo Procesos

EVIDENCIAS PROYECTO I TRIMESTRE ADSI

4. Control de Versiones:

a) Herramientas de Versionamiento

git

<https://git-scm.com/>

github:

<https://github.com/>

Guia rápida de Git

<https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html>

b) Inventario de Software

5. Evidencia de requerimientos Funcionales del Sistema de Información:

1. Opción

**NORMA IEEE 830 - Especificación requerimientos
Funcionales y no Funcionales:**

EVIDENCIAS PROYECTO I TRIMESTRE ADSI

<https://www.fdi.ucm.es/profesor/gmendez/docs/is0809/ieee830.pdf>

2. Opción

Historias de Usuario (**Metodología Ágil SCRUM**)

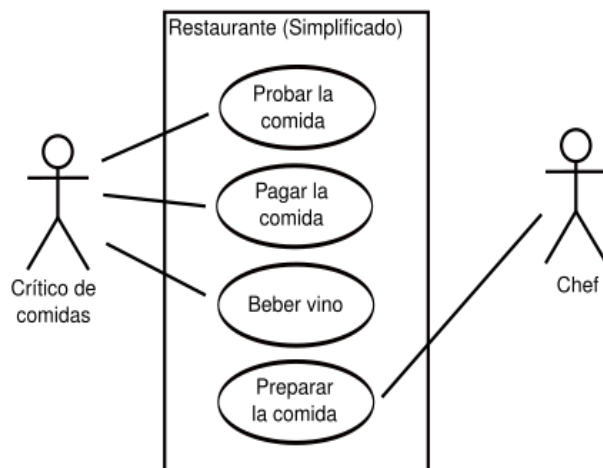
<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>

6. Diagramas de Caso de Uso: UML

Herramienta: VisualParadigm pagar Licencia Utilizarla (Sena Gratis)

<https://ap.visual-paradigm.com/sena>

Ejemplo Diagrama caso de Uso:



EVIDENCIAS PROYECTO I TRIMESTRE ADSI

7. Formato de Caso de Uso Extendido

Propósito	Capturar una venta y su pago
Tipo	Principal y esencial
Descripción	Un Cliente llega a una caja con productos que desea comprar. El Cajero registra los productos y obtiene el pago. Al terminar la transacción, el Cliente se marcha con los productos.
Referencias Cruzadas	Casos de Uso: el Cajero debe haber terminado el caso de uso llamado <i>Registrar</i>
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando un Cliente llega a la caja con productos que desea comprar.	
2.- El Cajero registra los productos. Si hay más de un producto, también puede introducir la cantidad.	3.- Determina el precio del producto y agrega la información sobre él a la actual transacción de venta.
4.- Al terminar el registro de los productos, el Cajero indica al sistema que terminó dicho proceso.	5.- Calcula y presenta el total de la venta.
6.- El Cajero le indica el total al Cliente.	
7.- El Cliente escoge la forma de pago: a) Si paga en efectivo, ver la sección <i>Pago en Efectivo</i>	8.- Registra la venta terminada.