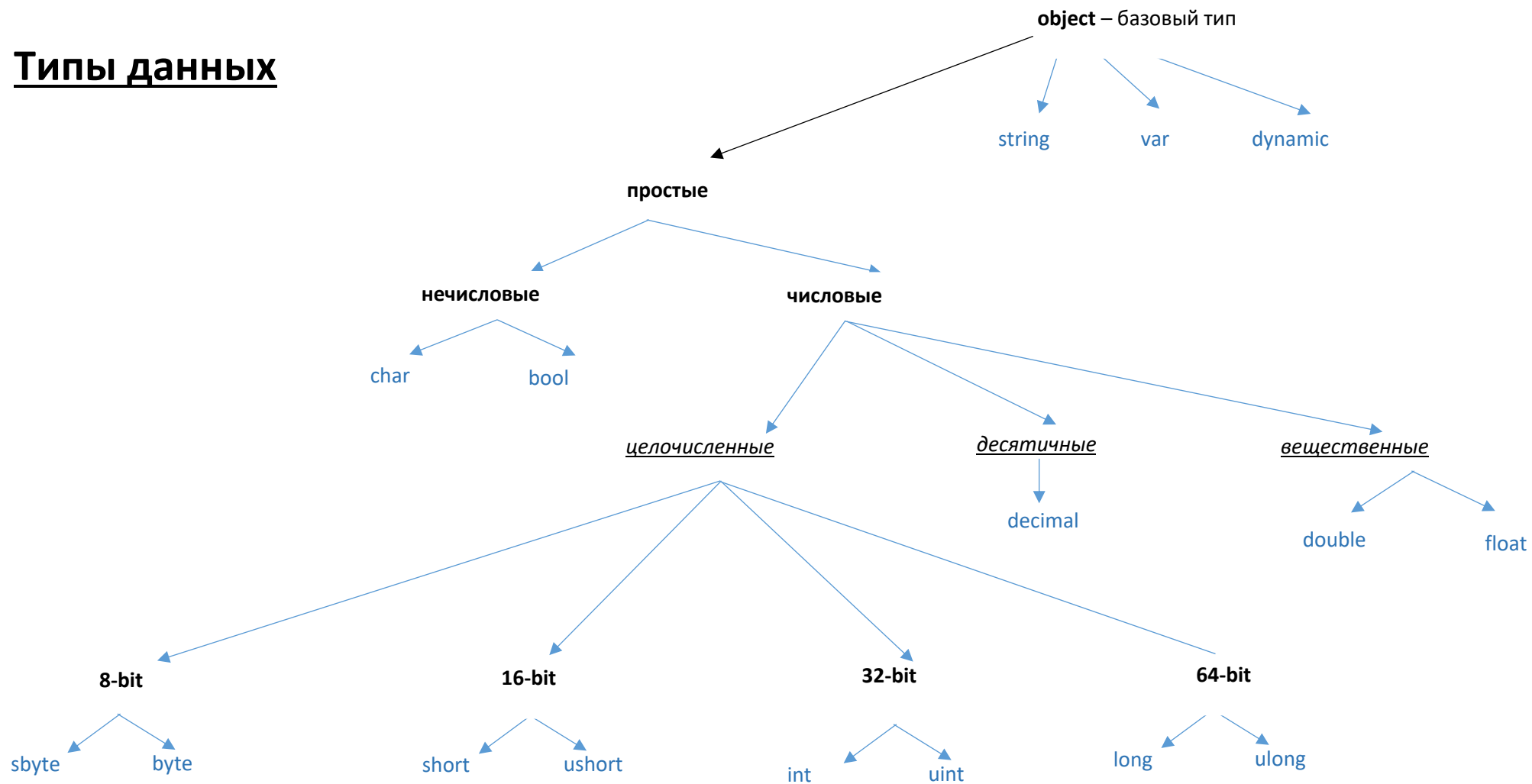


# Типы данных



	<b>string</b>	Хранит набор символов Unicode. Представлен системным типом System.String. Этому типу соответствуют символьные литералы.	<code>string</code> hello = "Hello"; <code>string</code> word = "world";
	<b>bool:</b>	хранит значение true или false (логические литералы). Представлен системным типом System.Boolean.	<code>bool</code> alive = true; <code>bool</code> isDead = false;
	<b>char</b>	хранит одиночный символ в кодировке Unicode и занимает 2 байта. Представлен системным типом System.Char. Этому типу соответствуют символьные литералы:	<code>char</code> a = 'A';
ЦЕЛОЧИСЛЕННЫЕ ТИПЫ	<b>byte</b>	целое число от 0 до 255 и занимает 1 байт. Представлен системным типом System.Byte	<code>byte</code> bit1 = 0; <code>byte</code> bit2 = 255;
	<b>sbyte</b>	целое число от -128 до 127 и занимает 1 байт. Представлен системным типом System.SByte	<code>sbyte</code> sbit1 = -128; <code>sbyte</code> sbit2 = +127;
	<b>short</b>	целое число от -32768 до 32767 и занимает 2 байта. Представлен системным типом System.Int16	<code>short</code> short1 = -32768; <code>short</code> short2 = +32767;
	<b>ushort</b>	целое число от 0 до 65535 и занимает 2 байта. Представлен системным типом System.UInt16	<code>ushort</code> ushort1 = 0; <code>ushort</code> ushort2 = 65535;
	<b>int</b>	целое число от -2147483648 до 2147483647 и занимает 4 байта. Представлен системным типом System.Int32. Все целочисленные литералы по умолчанию представляют значения типа int:	<code>int</code> int1 = -2147483648; <code>int</code> int2 = +2147483647;
	<b>uint</b>	целое число от 0 до 4294967295 и занимает 4 байта. Представлен системным типом System.UInt32	<code>uint</code> uint1 = 0; <code>uint</code> uint2 = 4294967295;
	<b>long</b>	целое число от -9 223 372 036 854 775 808 до 9 223 372 036 854 775 807 и занимает 8 байт. Представлен системным типом System.Int64	<code>long</code> long1 = - 9223372036854775808; <code>long</code> long2 = +9223372036854775807;
	<b>ulong</b>	целое число от 0 до 18 446 744 073 709 551 615 и занимает 8 байт. Представлен системным типом System.UInt64	<code>ulong</code> ulong1 = 0; <code>ulong</code> ulong2 = 18446744073709551615;

	<b>decimal</b>	хранит десятичное дробное число. Если употребляется без десятичной запятой, имеет значение от $\pm 1.0 \cdot 10^{-28}$ до $\pm 7.9228 \cdot 10^{28}$ , может хранить 28 знаков после запятой и занимает 16 байт. Представлен системным типом System.Decimal	<code>decimal decimal1 = -0.12345m;</code> <code>decimal decimal2 = +1.1234567m;</code>
<b>ВЕЩЕСТВЕННЫЕ</b>	<b>float</b>	хранит число с плавающей точкой от $-3.4 \cdot 10^{38}$ до $3.4 \cdot 10^{38}$ и занимает 4 байта. Представлен системным типом System.Single	<code>float float1 = -0.123456789f;</code> <code>float float2 = +1.123456789F;</code>
	<b>double</b>	хранит число с плавающей точкой от $\pm 5.0 \cdot 10^{-324}$ до $\pm 1.7 \cdot 10^{308}$ и занимает 8 байта. Представлен системным типом System.Double	<code>double double1 = -0.123456789d;</code> <code>double double2 = +1.123456789;</code>