

Практическая часть к **Уроку № 11 Структуры. Перечисления.**

№	Задание
1.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой создайте структуру с именем – Notebook (Блокнот), структура должна содержать следующие поля: модель, производитель, цена. В структуре реализуйте конструктор для инициализации полей и метод для вывода содержимого полей на экран.
2.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой создайте структуру именем Train (Поезд)), структура должна содержать следующие поля: название пункта назначения, номер поезда, время отправления. В программе необходимо реализовать следующую логику: Пользователь должен с клавиатуры вводить данные с клавиатуры в массив, который содержит упорядоченные номера поездов, количество поездов сделать равным 5 шт. После чего пользователь должен иметь возможность вывести информацию о поезде по номеру поезда.
3.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте класс MyClass и структуру MyStruct, которые содержат в себе поля public string change. В классе Program создайте два метода: - static void ClassTaker(MyClass myClass), который присваивает полю change экземпляра myClass значение «изменено». - static void StruktTaker(MyStruct myStruct), который присваивает полю change экземпляра myStruct значение «изменено». Продемонстрируйте разницу в использовании классов и структур, создав в методе Main() экземпляры структуры и класса. Измените, значения полей экземпляров на «не изменено», а затем вызовите методы ClassTaker и StruktTaker. Выведите на экран значения полей экземпляров. Проанализируйте полученные результаты.
4.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте статический класс с методом void Print (string stroka, int color), который выводит на экран строку заданным цветом. Используя перечисление, создайте набор цветов, доступных пользователю. Ввод строки и выбор цвета предоставьте пользователю.
5.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте перечисление, в котором будут содержаться должности сотрудников как имена констант. Присвойте каждой константе значение, задающее количество часов, которые должен отработать сотрудник за месяц. Создайте класс Accauntant с методом bool AskForBonus(Post worker, int hours), отражающее давать или нет сотруднику премию. Если сотрудник отработал больше положенных часов в месяц, то ему положена премия.