## **DEEP LEARNING**

### Неделя 2

Святослав Елизаров, Борис Коваленко, Артем Грачев 28 октября 2017

Высшая школа экономики

ЛИНЕЙНЫЕ МОДЕЛИ \_\_\_\_\_\_

### БАЙЕСОВСКАЯ ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ

Будем считать, что вектор параметров  $\theta$  имеет априорное нормальное распределение  $N(0,\lambda^{-1})$ . Выпишем логарифм правдоподобия:

$$\log L(\theta) = \log \prod_{i=1}^{m} N(y_i | \theta^T x_i, \sigma^2) N(\theta | 0, \lambda^{-1}) =$$

$$= \sum_{i=1}^{m} -\frac{1}{\sigma^2} (y_n - \theta x_i)^2 - \frac{\lambda}{\sigma^2} \theta^T \theta + const$$

Обратите внимание на дополнительное слагаемое в функционале.

### БАЙЕСОВСКАЯ ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ

Используя метод апостериорного максимума можно получить замкнутую форму для  $\theta$ :

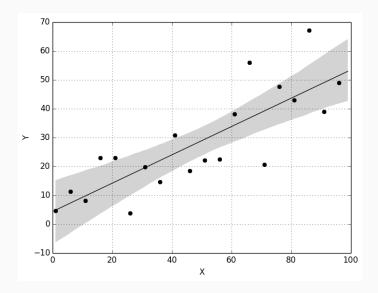
$$\theta = \left(X^{\mathsf{T}}X - \lambda I\right)^{-1}X^{\mathsf{T}}y$$

А оцениваемый параметр y будет иметь не точечную оценку, а полное распределение:

$$y_i \sim N\left(\frac{1}{\sigma^2} X_i^T A^{-1} X^T y, X_i^T A^T X_i + \sigma^2\right)$$

где 
$$A = \frac{1}{\sigma^2} X^T X + \frac{1}{\lambda} I$$

# БАЙЕСОВСКАЯ ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ

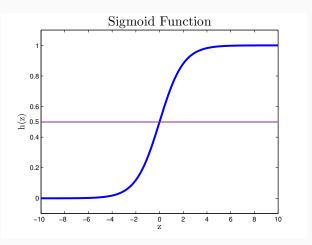


Логистическая регрессия:

$$f(x) = \sigma(\theta_1 x + \theta_0)$$

Где 
$$\sigma(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$$

Функция  $\sigma(x)$  называется **логистическим сигмоидом** (logistic sigmoid)



# ЛИНЕЙНЫЕ МОДЕЛИ

Если мы хотим перейти в другое пространство, где выборка разделима линейно, мы можем добавить полиномиальные признаки. Например  $x^2$ :

$$f(x) = \sigma(\theta_1 x + \theta_2 x^2 + \theta_0)$$

$$L = -\log\left(\frac{e^{y_{\text{true}}}}{\sum_{m} e^{y_{m}}}\right)$$

Функция softmax переводит оценки в "вероятности":

$$softmax(y_i) = \frac{e^{y_i}}{\sum_{m} e^{y_m}}$$

Где  $y_i$  – оценка, полученная моделью для i-го класса.

$$L = -\log\left(\frac{e^{y_{true}}}{\sum_{m} e^{y_{m}}}\right)$$

В чём смысл этой формулы? Почему она работает?

Количество информации:

$$I(x) = -\log_2 p(x)$$

Количество информации:

$$I(x) = -\log_2 p(x)$$

Информационная энтропия:

$$H(p) = -\sum_{x} p(x) \log_2 p(x) = EI(x)$$

Количество информации:

$$I(x) = -\log_2 p(x)$$

Информационная энтропия:

$$H(p) = -\sum_{x} p(x) \log_2 p(x) = EI(x)$$

Кросс-энтропия:

$$H(p,q) = -\sum_{x} p(x) \log_2 q(x)$$

#### Кросс-энтропия:

$$H(p,q) = -\sum_{x} p(x) \log q(x) = -\sum_{x} p(x) (\log q(x) + \log p(x) - \log p(x)) =$$

$$H(p) + \sum_{x} p(x) (\log p(x) - \log q(x))$$

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

$$D_{KL}(p||q) = \sum_{x} p(x)(\log p(x) - \log q(x))$$

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

$$D_{KL}(p||q) = \sum_{x} p(x)(\log p(x) - \log q(x))$$

- $\forall p, q, D_{KL}(p||q) \geq 0$
- ·  $D_{KL}(p||q) \neq D_{KL}(q||p)$

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

$$D_{KL}(p||q) = \sum_{x} p(x)(\log p(x) - \log q(x))$$

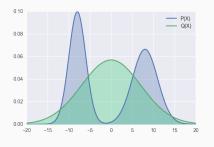
- $\forall p, q, D_{KL}(p||q) \geq 0$
- ·  $D_{KL}(p||q) \neq D_{KL}(q||p)$

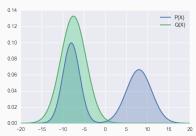
Дивергенция Кульбака—Лейблера:

Прямая  $D_{\mathit{KL}}(p||q)$  или обратная  $D_{\mathit{KL}}(q||p)$ ?

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

Прямая  $D_{KL}(p||q)$  или обратная  $D_{KL}(q||p)$ ?





Важной величиной является **взаимная информация** (mutual information).

Рассмотрим две случайные величины x и y, а так же их совместное распределение p(x,y)

Важной величиной является **взаимная информация** (mutual information).

Рассмотрим две случайные величины x и y, а так же их совместное распределение p(x,y)

Если случайные величины независимы, то

$$p(x,y) = p(x)p(y)$$

$$p(x) = p(x|y)$$

$$p(y) = p(y|x)$$

$$D_{KL}(p(x,y)||p(x)p(y))$$

Называется взаимной информацией и является мерой зависимости двух случайных величин.

Взаимная информация обозначается I(x; y).

### Кросс-энтропия:

$$H(p,q) = -\sum_{x} p(x) \log q(x) = H(p) + D_{KL}(p||q)$$

Данная функция потерь минимизирует KL дивергенцию между истинным и полученным распределением для объектов.

Истинное распределение - [0, ..., 1, ..., 0]

Предсказанное распределение - [0.05, ..., 0.6, ..., 0.1]

### Пример:

Получен вектор оценок для задачи классификации: [1.2, 5, 1.6], истинный класс 1

- · Получим вектор "вероятностей"с помощью софтмакса [0.021, 0.947, 0.032]
- $L = -\log(0.021) = 3.86$

Рассмотрим вероятностную постановку задачи:

$$P(y=1)=h_{\theta}(x)$$

$$P(y=0)=1-h_{\theta}(x)$$

или в компактной форме:

$$P(y|x;\theta) = (h_{\theta}(x))^{y}(1 - h_{\theta}(x))^{(1-y)}$$

Чтобы найти параметры heta, выпишем функцию правдоподобия и будем ее максимизировать

$$l(\theta) = \log L(\theta) = \log \prod_{i=1}^{m} P(y|x;\theta) = \log \prod_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x))^{y} (1 - h_{\theta}(x))^{(1-y)} =$$

$$\sum_{i=1}^{m} y \log((h_{\theta}(x))) + (1-y) \log(1 - h_{\theta}(x))$$

Как оптимизировать данную функцию? Градиентный спуск или матричная форма в замкнутом виде?

Найдем градиент функции для 1 примера:

$$\frac{\partial}{\partial \theta} l(\theta) = \left[ y \frac{1}{g(\theta^T x)} - (1 - y) \frac{1}{1 - \sigma(\theta^T x)} \right] \sigma(\theta^T x) (1 - \sigma(\theta^T x)) x =$$

$$= (y - h_{\theta}(x)) x$$

правило обновления вектора параметров heta принимает вид:

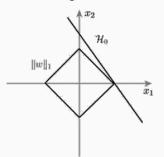
$$\theta_i = \theta_{i-1} + \alpha(y - h_{\theta}(x))x$$

На что похожа эта формула?

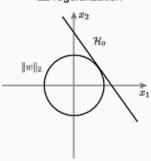
### РЕГУЛЯРИЗАЦИЯ

Loss = Data Loss + 
$$\lambda$$
 (Regularization Loss)  
L2:  $R(W) = \sum_i \sum_j W_{ij}^2$   
L1:  $R(W) = \sum_i \sum_j |W_{ij}|$   
Elastic Net: L1 + L2

#### L1 regularization



#### L2 regularization



Обобщенная линейная модель (GLM)

Экспотенциальное семейство распределений:

$$p(y, \eta) = b(y) \exp \left(\eta^T T(y) - a(\eta)\right)$$

 $\eta$  - natural parameter

T(y) - достаточная статистика (sufficient statistic)

 $a(\eta)$  - log partition function

#### GLM

Распределения Бернулли и Нормальное распределение  $\in$  Экспотенциальное семейство распределений

Целевая переменная имеет Нормальное распределение ightarrow линейная регрессия

Целевая переменная имеет распределение Бернулли ightarrow логистическая регрессия

Покажем что Распределения Бернулли и Нормальное действительно ∈ Экспотенциальное семейство распределений

$$p(y;\phi) = \phi^{y}(1-\phi)^{1-y} = \exp(y\log(\phi) + (1-y)\log(1-\phi)) =$$

$$= \exp\left(\log\left[\frac{\phi}{1-\phi}\right]y + \log(1-\phi)\right)$$

$$\eta = \log\left[\frac{\phi}{1-\phi}\right]$$

$$b(y) = 1$$

$$T(y) = y$$

$$a(\eta) = -\log(1-\phi) = \log(1+\exp(\eta))$$

$$\phi = ?$$

$$p(y; \mu) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp(\frac{1}{2}(y - \mu)^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp(\frac{1}{2}y^2) \exp(\mu y - \frac{1}{2}\mu^2)$$

$$\eta = \mu$$

$$b(y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp(\frac{1}{2}y^2)$$

$$T(y) = y$$

$$a(\eta) = \frac{1}{2}\mu^2 = \frac{1}{2}\eta^2$$

### GLM

Функция оценки связи между целевой переменной и признаками:

Для линейной регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \mu = \eta = \theta^{T}x$$

Функция оценки связи между целевой переменной и признаками:

Для линейной регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x;\theta] = \mu = \eta = \theta^{\mathsf{T}}x$$

Для логистической регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \phi = \frac{1}{1 - \exp^{-\eta}} = \frac{1}{1 - \exp^{-\theta^{T}x}}$$

Функция оценки связи между целевой переменной и признаками:

Для линейной регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \mu = \eta = \theta^{T}x$$

Для логистической регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x;\theta] = \phi = \frac{1}{1 - \exp^{-\eta}} = \frac{1}{1 - \exp^{-\theta^{T}x}}$$

natural parameter  $\eta$  и признаки x имеют линейную связь  $\eta_i = \theta_i^\mathsf{T} x$ 

### GLM

Правило обновления признаков для всех моделей этого типа имеет вид:

$$\theta_i = \theta_{i-1} + \alpha(y - h_{\theta}(x))x$$

Расмотрим еще одну линейную модель - SVM

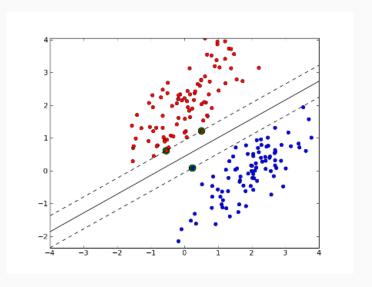
Основная идея - максимизация зазора между объектами разных классов, оптимизируемый функционал имеет вид:

$$J_i(\theta) = \max \sum_{j \neq y_i} \{0, s_j - s_{y_i} + \Delta\}$$

Зависимость между целевой функцией и признаками линейная:

$$s_i^j = \theta_j^T x_i$$

Как оптимизировать такой функционал?



## **MULTICLASS SVM (HINGE LOSS)**

$$J_i(\theta) = \sum_{j \neq y_i} max(0, \theta_j^\mathsf{T} x_i - \theta_{y_i}^\mathsf{T} x_i + \Delta)$$



## MULTICLASS SVM (HINGE LOSS)

#### Пример:

Получен вектор скоров для задачи классификации: [1.2, 5, 1.6], параметр  $\Delta=2$ , истинный класс 1, loss для данного объекта равен

$$L_i = max(0, 5 - 1.2 + 2) + max(0, 1.6 - 1.2 + 2)$$

#### L2 Регуляризация

$$R(\theta) = \sum_{i} \sum_{j} w_{i,j}^{2}$$

$$J(\theta) = \frac{1}{N} \sum_{i} L_{i} + \lambda R(\theta)$$

## ЯДРА

Функция K(x,y) называется ядром, если:

- 1. K(x, y) = K(y, x)
- 2. K(x,y) неотрицательно определенная

## ЯДРА

1. 
$$K(x,y) = \langle x,y \rangle$$

2. 
$$K(x,y) = (\langle x,y \rangle + r)^m$$

3. 
$$K(x,y) = e^{-\gamma ||x-y||^2}$$

# линейные модели

Опишем в общем виде модель линейной регрессии:

$$f(x) = x'w^{\mathsf{T}} = \langle x', w \rangle$$

где

- $\cdot x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \Omega$
- $x' = 1 \cup x$ , x' -это вектор-строка x, первым (с индексом 0) элементом которой назначена константа 1. В дальнейшем будем подразумевать под x вектор данной конструкции. Иногда эта конструкция называется bias trick.
- $\cdot w = (w_0, w_1, \dots, w_n)$ , веса модели

# линейные модели

Теперь введём следующую модель:

$$f(x) = \psi\left(\sum_{i=0}^{N} w_i \phi_i(x)\right) = \psi\left(\langle w, \phi(x)\rangle\right)$$

Где  $w_i$  – веса (параметры модели) при i-м компоненте, w – вектор (матрица или тензор) весов.

Где  $\phi_i$  – базисные функции (налагается требование дифференцируемости). При их помощи можно, например, добавить  $x^2$  как признак.

 $\phi(x)$  – вектор (матрица или тензор) значений базисных функций от x.

 $\psi$  – функция активации, так же должна быть дифференцируемой. В случае логистической регрессии это сигмоид.

## НЕЙРОННЫЕ СЕТИ

Искусственные нейронные сети прямого распространения (feed-forward artificial neural networks):.

- · В качестве базисных функций  $\phi_i(x)$  возьмём эту же модель.
- Поступим так несколько раз
- · Верхним индексом обозначаем уровень вложенности (самый "глубокий"0)
- · Совокупность элементов имеющих один верхний индекс принято называть "слоем"

## НЕЙРОННЫЕ СЕТИ

Например, так будет выглядеть формула, описывающая простейшую полносвязную сеть с одним скрытым слоем (размерности 3), решающую задачу бинарной классификации для  $x \in \mathbb{R}^3$ :

$$f(x) = \sigma(w_1^2 \sigma(w_{11}^1 x_1 + w_{12}^1 x_2 + w_{13}^1 x_3) + \dots + w_3^2 \sigma(w_{31}^1 x_1 + w_{32}^1 x_2 + w_{33}^1 x_3))$$

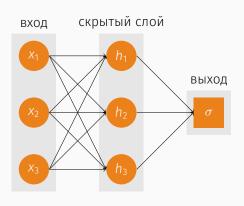
Или в матричном виде. Обратите внимание, что для удобства записи номер слоя теперь обозначен в нижнем индексе:

$$f(x) = \sigma(W_2^T \sigma(W_1^T x))$$

## ГРАФ НЕЙРОННОЙ СЕТИ

Теперь, если мы представим каждое слагаемое как вершину в графе и проведём ребра между теми вершинами которые представлены в одной сумме с ненулевыми весами, то получим привычный граф искусственной нейронной сети.

# ГРАФ НЕЙРОННОЙ СЕТИ



Где 
$$h_i = \sigma(w_{i1}^1 x_1 + w_{i2}^1 x_2 + w_{i3}^1 x_3)$$

## ФУНКЦИИ АКТИВАЦИИ

#### В качестве функций активации обычно используют:

- · Уже хорошо знакомый нам  $\sigma(x)$
- · Гиперболический тангенс  $tanh(x) = \frac{e^x e^{-x}}{e^x + e^{-x}} = \frac{1 e^{-2x}}{1 + e^{-2x}} = 2\sigma(2x) 1$
- · Линейный выпрямитель  $ReLU(x) = \max(0,x)$
- ·  $LReLU(x) = \max(x, \alpha x)$ , где  $\alpha \leq 1$

#### УНИВЕРСАЛЬНЫЙ АППРОКСИМАТОР

- Булевы функции. Любая булева функция может быть представлена в точности какой-либо двухслойной нейронной сетью. При этом число нейроннов в худшем случае может быть экспоненциально большим от числа входов.
- Непрерывные функции. Любая ограниченная функция может быть приближена с произвольной точностью (в конечной норме) с помощью нейронной сети с двумя слоями нейроннов. (Cybenko 1989; Hornik et al. 1989). Теорема сформулирована для сигмодиной функции активации. Количество нейроноов зависит от аппрокисимируемой функции.
- Произовольная функция. Любая функция может быть приближена с произвольной точностью с помощью нейронной сетью с тремя слоями нейронов. (Cybenko 1989)

Mitchell T. Machine Learning. McGraw-Hill Science/Engineering/Math, 1997. ISBN 0-07-042807-7

#### немного истории

- 1943 первая работа о том, как нейроны могут работать
- 1949 модель Хебба
- 1953 перцептрон Розенблатта
- · 1974, 1986 алгоритм обратного распространения ошибки (backpropagation) Галушкин, Вербос
- · 1997 RNN и LSTM
- 2006 машины Больцмана
- · 2012 победа AlexNet на ImageNet-2012
- · 2013 VAE, Word2Vec
- · 2014 Generative Adversarial Networks
- · 2015 DQN и Atari games
- · 2016 AlphaGo