

Урок 2

Базы данных

Реляционные базы данных. Язык запросов SQL. Операторы SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE. Подключение к базе через JDBC. Отправка запросов и обработка результатов.

Базы данных

Язык запросов SQL

CREATE

READ

<u>UPDATE</u>

DELETE

JDBC

Установка соединения

Запросы в базу

Подготовленный запрос

Обработка результатов

Закрытие ресурсов

Транзакции в JDBC

Подключение к PostgreSQL

Подключение к Oracle

Практическое задание

Дополнительные материалы

Используемая литература

Базы данных

Чтобы начать работу с базой данных, нужно установить систему управления (СУБД). Примеры таких систем – MySQL, Oracle, MS SQL, SQLite.

Мы воспользуемся SQLite. Ее особенности:

- хранит всю базу в одном файле;
- не требует установки;
- не поддерживает тип данных Data.

Поддерживаемые типы данных:

- NULL NULL-значение;
- INTEGER целое знаковое;
- REAL с плавающей точкой;
- ТЕХТ текст, строка (UTF-8);
- BLOB бинарные данные.

Язык запросов SQL

Аббревиатура CRUD (Create/Read/Update/Delete) обозначает набор операций, которые можно производить над данными в базе. Они выполняются с помощью языка запросов SQL. Все команды языка регистронезависимы, могут быть разделены любым количеством пробелов и переносов строк.

CREATE

```
СREATE TABLE [имя таблицы] (
[имя колонки] [тип данных],
[имя колонки] [тип данных],
...);
```

Пример запроса:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Students
(
StudID INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,
Name TEXT NOT NULL,
GroupName TEXT NOT NULL,
Score INTEGER NOT NULL
);
```

Здесь создается таблица Students с полями ID, Name, GroupName, Score.

NOT NULL означает, что поле всегда должно быть проинициализировано. СУБД следит за этим: если поле равно NULL, выдает ошибку.

PRIMARY KEY указывает, что поле имеет уникальное значение в этой таблице. В нашем примере это поле ID – мы хотим, чтобы у каждой записи был уникальный номер.

AUTOINCREMENT обозначает, что при каждом добавлении записи в таблицу ей автоматически будет присвоен ID на единицу больше предыдущего.

RFAD

Операция чтения данных из таблицы называется SELECT.

```
SELECT [список полей] FROM [имя таблицы] WHERE [условие];
```

Примеры запросов:

```
SELECT * FROM Students;

SELECT * FROM Students WHERE ID > 3

SELECT GroupName FROM Students WHERE ID = 2
```

Символ «*» означает, что мы хотим получить все поля таблицы. Иначе можно через запятую перечислить необходимые поля. Выражение WHERE не обязательно, но помогает извлекать только интересные для нас данные.

UPDATE

Это операция изменения уже присутствующих в таблице данных или добавления новых.

Добавление новых данных:

```
INSERT INTO [имя таблицы] ([список полей через запятую]) VALUES ([список значений через запятую]);
```

Изменение:

```
UPDATE [имя таблицы] SET [имя колонки]=[новое значение], [имя колонки]=[новое значение],.. WHERE [условие];
```

Примеры запросов:

```
INSERT INTO Students (Name, GroupName, Score) VALUES ("Bob", "Tbz11", 80);
UPDATE Students SET Score = 90 WHERE Name = "Bob";
```

DELETE

Удаление данных из таблицы:

```
DELETE FROM [имя таблицы] WHERE [условие];
```

Пример запроса:

```
DELETE FROM ACCOUNTS WHERE ID='0';
```

JDBC

Каждая СУБД разрабатывается конкретной компанией. Чтобы взаимодействовать с базой данных, производитель выпускает специальный драйвер – JDBC. С его помощью устанавливают соединение, изменяют данные, посылают запросы и обрабатывают их результаты.

Bce основные сущности в JDBC API – это интерфейсы: Connection, Statement, PreparedStatement, CallableStatement, ResultSet, Driver, DatabaseMetaData. JDBC-драйвер конкретной базы данных предоставляет их реализации.

DriverManager – это синглтон, который содержит информацию о всех зарегистрированных драйверах. Метод **getConnection** на основании параметра URL находит **java.sql.Driver** соответствующей базы данных и вызывает у него метод **connect**.

Установка соединения

Драйвер JDBC можно скачать с сайта производителя СУБД. Он распространяется в виде .jar – библиотеки, которую необходимо подключить к проекту. Прежде чем использовать драйвер, его нужно зарегистрировать. Имя драйвера можно найти на сайте разработчиков.

```
// Для SQLite регистрация выглядит следующим образом
Class.forName("org.sqlite.JDBC");
// Для H2 Database - org.h2.Driver
// Для MySQL - com.mysql.jdbc.Driver
```

Исходный код реализации любого драйвера будет содержать статический блок инициализации:

```
static {
   try {
      java.sql.DriverManager.registerDriver(new Driver());
   } catch (SQLException e) {
      throw new RuntimeException("Can't register driver!");
   }
}
```

Вызов Class.forName() загружает класс и этим гарантирует выполнение статического блока инициализации, а значит и регистрацию драйвера в **DriverManager**. Чтобы указать, как найти базу данных, используется URL – специальная строка формата [protocol]:[subprotocol]:[name]:

```
protocol: jdbc
subprotocol: sqlite
name: test.db
Connection conn;
conn = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:mydatabase.db");
// ... Действия с БД ...
conn.close();
```

Объект **Connection** предоставляет доступ к базе данных. Опционально в него можно передать имя пользователя и пароль, если они установлены. После окончания работы с базой соединение необходимо закрыть методом **close()**.

Запросы в базу

Когда соединение с базой установлено, можно отправлять запросы. Для этого используется объект **Statement**, который умеет хранить SQL-команды. В базу можно отправить запрос на получение или изменение данных. В первом случае результатом будет объект **ResultSet**, который хранит результат. Во втором – количество строк таблицы, которые были изменены.

```
Statement stmt = conn.createStatement();
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM users");
Statement updateStmt = conn.createStatement();
int result = stmt.executeUpdate("INSERT INTO Students (Name, GroupName, Score)
VALUES ("Bob", "Tbz11", 80);");
```

Подготовленный запрос

Для выполнения множества похожих запросов наиболее эффективным и быстрым решением будет **PreparedStatement** – скомпилированная версия SQL-выражения.

В запросах можно использовать параметры: изменять его динамически в зависимости от входных данных. Параметр заменяется символом «?». Каждому параметру в запросе присваивается порядковый номер — индекс, начиная с 1. У объекта **PreparedStatement** есть методы, которые позволяют установить параметры. Нужно указать их позицию и значение:

```
PreparedStatement ps = conn.prepareStatement("SELECT * FROM students WHERE id =
?");
ps.setInt(1, 2);
ResultSet rs = ps.executeQuery();
```

Пакетное выполнение запросов

Существует возможность отправлять не только отдельные запросы, но и группировать запросы на изменение данных в пакеты (Batch). В примере ниже мы группируем 10 операций INSERT в один пакет и разом отправляем его на выполнение:

```
private static void psBatchEx() {
    try (PreparedStatement prepInsert = connection.prepareStatement("INSERT INTO
    students (name, score) VALUES (?, ?)")) {
        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            prepInsert.setString(1, "Bob" + i);
            prepInsert.setInt(2, i * 10 % 100);
            prepInsert.addBatch();
        }
        int[] result = prepInsert.executeBatch();
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}</pre>
```

Или можно то же самое сделать через Statement:

```
private static void stmtBatchEx() {
    try {
        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            Statement stmt = connection.createStatement();
            stmt.addBatch(String.format("INSERT INTO students (name, score))

VALUES (%s, %d)", "Bob" + i, i * 10 % 100));
        }
        int[] result = stmt.executeBatch();
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}</pre>
```

Отправка такого пакета выполняется быстрее, чем отправка набора последовательных запросов и ожидания их выполнения. Кроме того, база данных может оптимизировать выполнение такого набора запросов, например часть из них выполнить параллельно. Важно: если autoCommit включен, то каждый запрос из пакета выполняется базой данных в отдельных транзакциях, и если на каком-то из этапов произойдет ошибка, то будет выполнена и зафиксирована только часть запросов, и конечно же выполнение такого пакета займет значительное время из-за коммитов после каждого запроса. Для ускорения выполнения пакетной операции необходимо выполнять ее в рамках одной транзакции, и если в момент выполнения возникнет ошибка, то будет произведен rollback.

Обработка результатов

Результатом запроса **SELECT** в базу является таблица (набор строк), которая сохраняется в объекте **ResultSet**. По строкам можно перемещаться вперед и назад. Для получения значений из определенной колонки текущей строки можно воспользоваться методами **get<Type>(<Param>)**, где **Type** – это тип извлекаемого значения, а **Param** – номер колонки (int) или имя колонки (String).

```
ResultSet rs = stmt.executeQuery();
while (rs.next()) { // Пока есть строки
String name = rs.getString(2); // Или rs.getString("Name");
}
rs.first(); // Перейти к первой строке
rs.last(); // Перейти к последней
```

```
rs.next();  // Перейти к следующей rs.previous();  // Перейти к предыдущей
```

Закрытие ресурсов

На каждое соединение СУБД выделяет определенные ресурсы, количество которых ограничено. Поэтому после окончания работы с объектами соединения их нужно закрывать.

Транзакции в JDBC

По умолчанию каждое SQL-выражение автоматически коммитится при выполнении statement.execute() и подобных методов. Чтобы открыть транзакцию, сначала необходимо установить флаг autoCommit у соединения в значение false, а затем пользоваться методами commit() и rollback().

```
conn.setAutoCommit(false);
Statement st = conn.createStatement();
try {
    st.execute("INSERT INTO user(name) values('kesha')");
    conn.commit();
} catch (SQLException e) {
    conn.rollback();
}
```

Подключение к PostgreSQL

Для начала работы с PostgreSQL необходимо скачать дистрибутив с сайте разработчика и установить его. После чего в pom.xml Maven проекта добавляется зависимость:

Весь остальной код по базовым возможностям работы с базами данных (подключение, выполнение запросов, обработка результатов) остается тем же самым. В качестве url при открытии соединения используется следующий формат.

```
jdbc:postgresql://<database_host>:<port>/<database_name>
Пример:
jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres?currentSchema=app_schema
```

Подключение к Oracle

Подключить JDBC драйвер для Oracle через центральный репозиторий не получится, поэтому придется его скачать: https://www.oracle.com/database/technologies/appdev/jdbc-ucp-19c-downloads.html.

OR

The Unzipped JDBC Driver and Companion JARs

The JARs included in the ojdbc10-full.tar.gz and ojdbc8-full.tar.gz are also available as individual downloads in this section.

Download	Release Notes
ojdbc10.jar	Certified with JDK10; Oracle JDBC driver except classes for NLS support in Oracle Object and Collection types. (4,243,140 bytes - SHA1: bba59347e68c9416d14fcc9a9209e869f842e48d)
ojdbc8.jar	Certified with JDK8; Oracle JDBC driver except classes for NLS support in Oracle Object and Collection types. (4,210,517 bytes - SHA1: 967c0b1a2d5b1435324de34a9b8018d294f8f47b)
↓ ucp.jar	the Universal Connection Pool (1,680,074 bytes - SHA1: 796b661b0bb1818b7c04171837356acddcea504c)
ojdbc.policy	Sample security policy file for Oracle Database JDBC driver (11,596 bytes)
. V. oraclepki.jar	Additional jar required to access Oracle Wallets from Java

После того как драйвер скачался, его необходимо установить в локальный Maven репозиторий с помощью maven-install-plugin. Находясь в папке с jar-файлом выполняем в командной строке следующую команду:

mvn org.apache.maven.plugins:maven-install-plugin:2.3.1:install-file -DgroupId=com.oracle -DartifactId=ojdbc -Dversion=8 -Dpackaging=jar

-Dfile=ojdbc8.jar

Результатом будет вот такой вывод в консоль:

Теперь Oracle JDBC драйвер попал в локальный репозиторий, и его можно спокойно подключать к проекту через Maven зависимость.

```
<dependency>
    <groupId>com.oracle</groupId>
    <artifactId>ojdbc</artifactId>
        <version>8</version>
    </dependency>
```

В качестве url при открытии соединения используем вот такой url:

```
try (Connection conn = DriverManager.getConnection(
"jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcldb", "system", "admin")) {
```

Практическое задание

- 1. Добавить в сетевой чат аутентификацию через базу данных SQLite.
- 2. * Добавить в сетевой чат возможность смены ника.

Дополнительные материалы

- 1. Кей С. Хорстманн, Гари Корнелл. Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы;
- 2. Стив Макконнелл. Совершенный код;
- 3. Брюс Эккель. Философия Java;
- 4. Герберт Шилдт. Java 8: Полное руководство;
- 5. Герберт Шилдт. Java 8: Руководство для начинающих.

Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. Герберт Шилдт. Java. Полное руководство // 9-е изд.: Пер. с англ. – М.: Вильямс, 2012. – 1 376 с.