



Andres Velata

• IT engineer • Full stack developer • UI lover

👤 Perfil

Soy un Ingeniero en tecnologías de la información con más de ocho años de experiencia brindando soporte técnico y resolviendo problemas con la ayuda de las TIC. Recientemente, completé el programa Henry Bootcamp en Desarrollo Full Stack. Soy experto en desarrollar e implementar aplicaciones web Full Stack, utilizando tecnologías front-end como HTML, CSS, JavaScript y Dart, así como tecnologías back-end como Node.js, Express.js, PostgreSQL y SQL.

Me apasiona resolver problemas complejos y colaborar con los miembros del equipo para producir trabajos de alta calidad. Estoy buscando un puesto desafiante como Desarrollador Backend o Frontend, donde pueda aprovechar mis habilidades técnicas y experiencia para contribuir al éxito de la organización.

💡 Proyectos

Desarrollador de aplicaciones móviles híbridas | Guano Turístico

Experiencia académica:

Universidad Nacional de Chimborazo, Riobamba - Ecuador

Desarrollé una aplicación híbrida llamada "Guano Turístico" que promueve el turismo de la región de Guano en Ecuador. La aplicación tiene más de 100 descargas en todo el país y ha sido bien recibida por los usuarios. Utilicé las siguientes tecnologías:

- **Front-end:** Flutter Framework, HTML y CSS
- **Back-end:** Firebase

Full Stack Web Developer | CountriesPI

Experiencia académica:

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Diseñé y desarrollé una aplicación de países que incluía búsquedas, filtrado combinado, ordenamiento, paginación, CRUD de actividades y más. Utilicé las siguientes tecnologías:

- **Front-end:** React, Redux, HTML y CSS
- **Back-end:** Express Base de datos: PostgreSQL y Sequelize

Detalles

- 📍 Riobamba - Ecuador
- 📞 +593 995576883
- ✉️ andres.velata@hotmail.com

Idiomas

Spanish

English

Links

- 👤 [in/andres-velata](#)
- 👤 [/AndrewVel](#)
- 💻 [andrew-dev.up.railway.app](#)

Technical Skills

Lenguajes de programación:
JavaScript, C++, C#, HTML, CSS, Dart, Typescript

Frameworks y librerías:
Flutter, React, Node.js, Sequelize, Express, Tailwind CSS,

Bases de datos:
MySQL, PostgreSQL

Herramientas de control de versiones:
Git, GitHub

Full Stack Web Developer | Fit U

Experiencia académica:

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Colaboré con un equipo de seis desarrolladores para diseñar y desarrollar una aplicación web completa. El proyecto involucró múltiples tecnologías y herramientas para garantizar la seguridad y el correcto funcionamiento de la aplicación, incluyendo:

- **Front-end:** Typescript, Zustand, Tailwind y Next
- **Back-end:** Express, Node.js, JWT y Firebase
- **Base de datos:** PostgreSQL y Sequelize

Soft Skills

- Trabajo en equipo y colaboración
- Resolución de problemas
- Comunicación efectiva
- Adaptabilidad a nuevos desafíos y tecnologías
- Autonomía y capacidad para trabajar de forma independiente

💡 Experiencia

Full Stack Teaching Assistant

Ene - Mar 2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Tareas Principales

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada.
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming).
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

IT Engineer – Assistant

Abril 2018 - presente

Eco Printer, Riobamba, Ecuador

Tareas Principales:

- Colaboré con equipos inter funcionales para identificar y resolver problemas técnicos, optimizando procesos y flujos de trabajo a través de herramientas y recursos de las TI.
- Impartí presentaciones y talleres de TI a clientes, socios y colegas.
- Me mantuve al día con las nuevas tecnologías y mejores prácticas para mejorar los productos y servicios de software.
- Realicé revisiones de código, pruebas y depuración para garantizar la fiabilidad y seguridad del software.

🎓 Educación

- Ingeniero en TI | Universidad Nacional de Chimborazo

2018 – 2022

- Inglés B1 | Universidad Nacional de Chimborazo

2018 – 2022

- Full Stack Web Developer | Henry Bootcamp

2022 - 2023