



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN
COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO
COMPUTADORA



MANUAL DE USUARIO

“FERIA”

319094479

GRUPO DE LABORATORIO: 03

GRUPO DE TEORÍA: 05

SEMESTRE 2025-2

FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 20 de mayo del 2025

CALIFICACIÓN: _____

Controles

Acción	Tecla/Mouse
Mover al avatar principal	W, A, S, D + mouse
Cámaras	
Cámara aérea	1
Cámara tercera persona	2
Cámara de juegos	3
Cámaras de juegos, encender y apagar la luz	
Lanzamiento de hacha	B
Jaula de bateo	X
Lanzamiento de dados	V
Lanzamiento de dardos	C
Golpea al topo	N
Boliche	M
Jugar	
Lanzamiento de hacha	T
Jaula de bateo	Y
Lanzamiento de dados	U
Lanzamiento de dardos	I
Bolos	O
Golpea al topo	P

Exploración del escenario

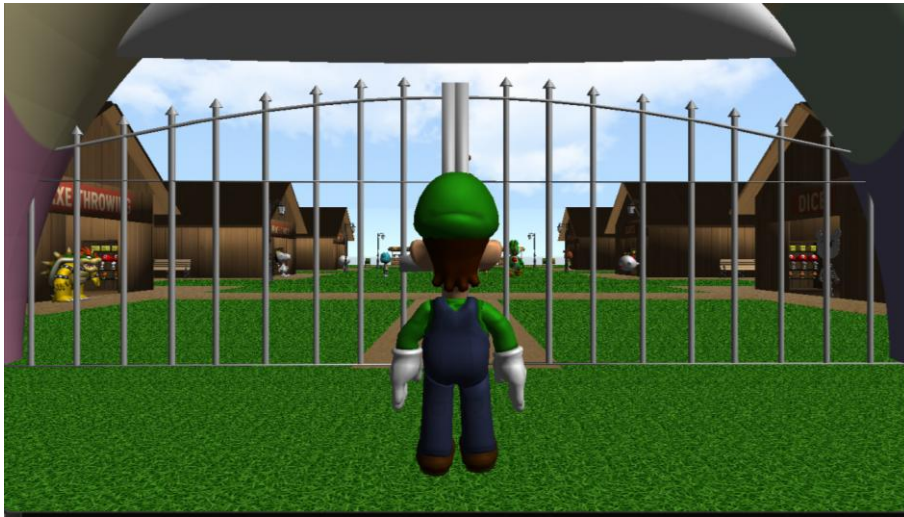
El usuario inicia en la feria con la vista de la cámara aérea.

Se puede alternar en todo momento entre las cámaras implementadas:

- Cámara aérea (1): Vista general desde arriba de la feria.



- Cámara en tercera persona (2): Vista con el avatar para la exploración de la feria.



- Cámara centrada en los juegos (3): Enfoca una vista amplia en cada uno de los juegos de entre los cuales se puede ir cambiando.



Interacción con los juegos:

1. Posicionarse en el juego deseado.
2. Presionar la tecla correspondiente al juego para activar la interacción.
3. Una vez que termina la animación y los objetos vuelven a su lugar original, se puede volver a jugar.

Interacción específica en los juegos

- Lanzamiento de hacha: El hacha va girando hasta llegar al objetivo y se queda clavada.



- Jaula de bateo: La bola se mueve hacia la zona de bateo, el bat lo golpea y la bola regresa a su posición inicial.



- Lanzamiento de dados: Se lanza un par de dados hacia arriba mientras van girando.



- Dardos: El dardo es lanzado hacia el tablero con globos mientras va girando, y al llegar al globo, éste explota.



- Bolos: La bola de boliche se dirige hacia los bolos mientras va girando sobre su eje; al llegar a ellos, los derriba.



- Golpea al topo: Las plantas carnívoras salen girando de la tubería para luego esconderse de nuevo.

