D.游戏大师

(master.cpp/c/pas,2s,256MB)

【问题背景】

众所周知, hk是我校的游戏大师(master),尤其擅长疵客信条和英熊联盟。

【问题描述】

现在,有n个hk要进行角逐,其中第i个hk对疵客信条的擅长度为 a_i ,对英熊联盟的擅长度为 b_i ,保证每一个hk对同一个游戏的擅长度不同,即对于任意 $i,j(i \neq j)$, $a_i \neq a_j \perp b_i \neq b_j$ 。由于hk是游戏大师,对自己的游戏水平极端自信,因此,对于任意 $i,j(i \neq j)$,第i个hk认为,只要自己对任一游戏的擅长度高于第j个hk,即 $a_i > a_i$ 或 $b_i > b_i$,他就一定能打败第j个hk。

然而,zfqh大神(god)极端质疑hk的实力,因此,对于任意 $i,j(i \neq j)$,zfqh 认为,只有第 $i \land hk$ 对所有游戏的擅长度不低于第 $j \land hk$ 的两倍,即 $a_i \geq a_j \times 2$ 且 $b_i \geq b_j \times 2$,他才一定能打败第 $j \land hk$ 。

现在,作为一名吃瓜群众,dst想知道,在hk和zfqh的观点中,每一个hk分别一定能打败多少个其他的hk。

【输入】

输入共3行。

第1行包含1个正整数n。

第2行包含n个正整数,第i个数表示 a_i 。

第3行包含n个正整数,第i个数表示 b_i 。

【输出】

输出共2行。

第1行包含n个非负整数,第i个数表示在hk的观点中,第i个hk一定能打败 多少个其他的hk。

第2行包含n个非负整数,第i个数表示在zfqh的观点中,第i个hk一定能打败多少个其他的hk。

【输入输出样例】

master.in	master.out
4	0 2 2 3
1 4 3 5	0 1 1 1

1 3 4 5

【数据规模与约定】

本题共100分,10个数据点,输出按行比较给分,每行5分。

对于20%的数据, $n \le 10^3$ 。

另外20%的数据, $a_i = b_i$ 。

另外40%的数据, $a_i, b_i \leq n$ 。

对于100%的数据, $1 \le n \le 10^5$; $1 \le a_i, b_i \le 10^9$ 。