



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico Superior de Jerez

Ingeniería en Sistemas Computacionales VII Semestre

Andreau Yerovi Acevedo Lopez

Programación WEB

Salvador Acevedo Sandoval



Jerez de García Salinas, Zacatecas

06/Septiembre/2019

400 Bad Request. El servidor no puede o no va a procesar el request por un error de sintaxis del cliente.

401 Unauthorized (RFC7235). Similar al error 400, pero se usa cuando se requiere una autenticación y ha fallado o todavía no se a facilitado.
402 Payment Required. Reservado para futuro uso. La intención original fue para pago con tarjeta o micropago, pero eso no ha ocurrido, y este código apenas se usa.

403 Forbidden. El request fue válido pero el servidor se niega a responder.

404 Not Found. El recurso del request no se ha podido encontrar pero podría estar disponible en el futuro. Se permiten request subsocuentes por parte del cliente.

El protocolo de Transferencia de Hyper-Texto (HTTPS) es la versión segura de el http (Hyper Text Transfer Protocol) que todos conocemos y utilizamos habitualmente. La diferencia es que, con HTTP podemos desarrollar actividades ecommerca, ya que permite realizar transacciones de forma segura.

GET El método GET solicita una representación de un recurso específico. Las peticiones que usan el método GET solo deben recuperar datos.

HEAD El método HEAD pide una respuesta idéntica a la de una petición GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.

POST El método POST se utiliza para enviar una entidad a un recurso en específico, causando a menudo un cambio en el estado o efectos secundarios en el servidor.

PUT

El modo PUT reemplaza todas las representaciones actuales del recurso o destina con la carga útil de la petición.

DELETE El método DELETE borra un recurso en específico
CONNECT El método CONNECT establece un túnel hacia el servidor identificado por el recurso

Los códigos de estado de respuesta HTTP indican si se ha completado satisfactoriamente una solicitud HTTP específica. Las respuestas se agrupan en cinco clases: respuestas informativas, respuestas satisfactorias, redirecciones, errores de los clientes y errores de los servidores.

Son los metadatos que se envían en las peticiones o respuesta HTTP para proporcionar información esencial sobre la transacción en curso. Cada cabecera se especificada por un nombre de cabecera seguido por dos puntos, un espacio en blanco y el valor de dicha cabecera seguida por un retorno de carro seguido por un salto de línea.

CODIGOS DE ERROR DE UNA RESPUESTA HTTP

¿QUÉ ES EL PROTOCOLO HTTPS Y PARA QUÉ SIRVE?

¿CUÁLES SON LOS METODOS DE COMUNICACIÓN DE ESTE PROTOCOLO?

PROTOCOLO HTTP Y HTTPS

¿QUÉ ES? Es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información en la World Wide Web.

¿PARA QUÉ SIRVE? HTTP define la sintaxis y la semántica que utilizan los elementos de software de la arquitectura web (clientes, servidores, proxies) para comunicarse

¿CUÁL ES LA VERSIÓN MÁS ACTUAL? 2.4-39

Fuentes de consulta

Protocolo de transferencia de hipertexto. (2019). Retrieved 6 September 2019, from https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_transferencia_de_hipertexto#Cabeceras

Códigos de estado HTTP. (2019). Retrieved 6 September 2019, from <https://diego.com.es/codigos-de-estado-http>

funciona?, ¿. (2019). ¿Qué significa el protocolo HTTPS y cómo funciona? - internetlab.es. Retrieved 6 September 2019, from <https://www.internetlab.es/post/888/que-significa-el-protocolo-https-y-como-funciona/>

Métodos de petición HTTP. (2019). Retrieved 6 September 2019, from <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Methods>

HTTP headers. (2019). Retrieved 6 September 2019, from <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Headers>