



Взірець завдань для вступу за напрямом .NET

Version 2.0

For
SoftServe IT Academy

March, 2014

SoftServe	
-----------	--

Contents

1	МЕТА.....	3
2	ПРИКЛАД ЗАВДАННЯ ДЛЯ ВСТУПУ	4
3	РЕКОМЕНДОВАНІ ONLINE-ТЕСТИ	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4	ЛІТЕРАТУРА	5

1 МЕТА

Цей документ створений, для того, щоб зробити процес вступу на навчання у SoftServe IT Academy за напрямом ООП простішим та зрозумілішим для кандидатів. Тут описані вимоги до рівня знань кандидатів, подані приклади завдань для тестування, рекомендовано онлайн-тест для визначення свого рівня та необхідну для навчання література.

2 Приклад завдання для вступу

ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ.

Вступний тест складається з двох частин:

1. Перша частина – набір тестових запитань закритого типу (слід вибрати один або більше і варіантів із запропонованих). Результати цього тесту перевіряються автоматично і відомі негайно після проходження. У тесті 10 запитань. Тривалість тесту 20 хвилин. Ця частина покриває теми по C# Core;
2. До другої частини допускаються кандидати, що пройшли першу частину успішно. Ця частинка передбачає відповідь на запитання відкритого типу (необхідно вписати код у відповідне поле, прокоментувати, тощо). Тривалість другої частини – 30 хвилин. Використовувати середовище для розробника не можна. Ця частина тесту перевіряються вручну і її результати доступні після перевірки.
3. Мова, що використовується для вступного тестування. Всі запропоновані завдання будь сформульовані англійською мовою. У другій частині передбачається Ваша словесна відповідь разом з кодом програми. Для коментування у відкритих питаннях можна використовувати зручну Вам мову.

ЗРАЗКИ ЗАВДАНЬ:

Зразки тестів можна знайти наприклад за такими лінками:

http://www.ex-designz.net/test_page.asp?tid=48

<http://www.pskills.org/csharp.jsp>

Зразок завдання для другої частини:

Create next classes: Cat, Dog and Petshop.

Types Cat and Dog have fields Name and Breed and method Introduce() which prints text "I'm (Name) of (Breed). I'm a cat (or dog)".

The class Petshop collects in its container different pets.

We may add new pet to container by method AddPet() and we may display information about all pets by method IntroduceAll().

Which hierarchy of classes is the best solution of this problem?

Write short code to demonstrate your solution. Your code should include class (interface) aggregation, inheritance, should use .NET BCL collections or generics, should implement exception handling.

3 Література

- ✓ Эндрю Троелсен. Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4. –Изд.: «Вильямс». – 2011.
- ✓ Джеффри Рихтер. CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.0 на языке C#. - Серия Мастер-клас. –Изд.: «Питер»- 2012.
- ✓ Герберт Шилдт. C# 4.0. Полное руководство. - Изд.: «Вильямс». – 2011