

Introdução à Linguagem Python para Ciências Computacionais e Engenharia

Apresentação da edição em Português

O texto *Uma introdução à Linguagem Python para Ciências Computacionais e Engenharia (Um guia para o iniciante em Python 3)*, é uma tradução do título original *Introduction to Python for Computational Science and Engineering (A beginner's guide to Python 3)*, escrito pelo professor Hans Fangohr, líder do Grupo de Modelagem Computacional da Universidade de Southampton.

Este material tem o objetivo de servir como suporte ao aprendizado da linguagem Python para estudantes das ciências exatas que desejem adquirir uma melhor formação computacional.

A motivação para traduzir este texto decorreu de dois fatores: i) demanda de alguns estudantes que, frequentemente, solicitavam aulas de computação no curso, a fim de que aprendessem algum sistema algébrico computacional prático e gratuito; ii) a sólida experiência do Prof. Hans Fangohr com a pesquisa do ensino-aprendizagem em computação.

O material está disponível em *pdf*, *html* e na forma de arquivos *ipynb* (formato Jupyter Notebook), na versão Python 3.0, pelos quais o estudante pode aprender a teoria praticando diretamente nos *notebooks* no seu navegador de preferência.

A distribuição Python recomendada para iniciantes é a [Anaconda](#). Um tutorial acompanhado de algumas razões para esta escolha é fornecido [aqui](#).

Este material estará em constante revisão. Uma vez que os links fornecidos mudam constantemente segundo o ritmo da internet, torna-se difícil coibir eventuais falhas com redirecionamento e referências. Portanto, o envio de sugestões e correções será muito bem-vindo.

Prof. Gustavo Oliveira, gustavo.oliveira@ci.ufpb.br

Departamento de Computação Científica
Centro de Informática
Universidade Federal da Paraíba

João Pessoa, 11 de julho de 2017.