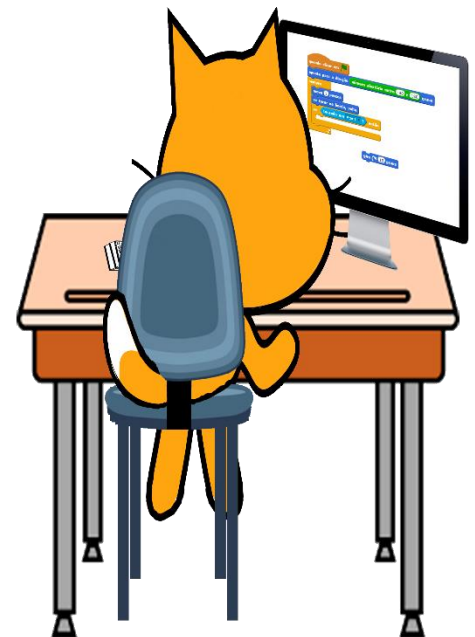




AULA 04

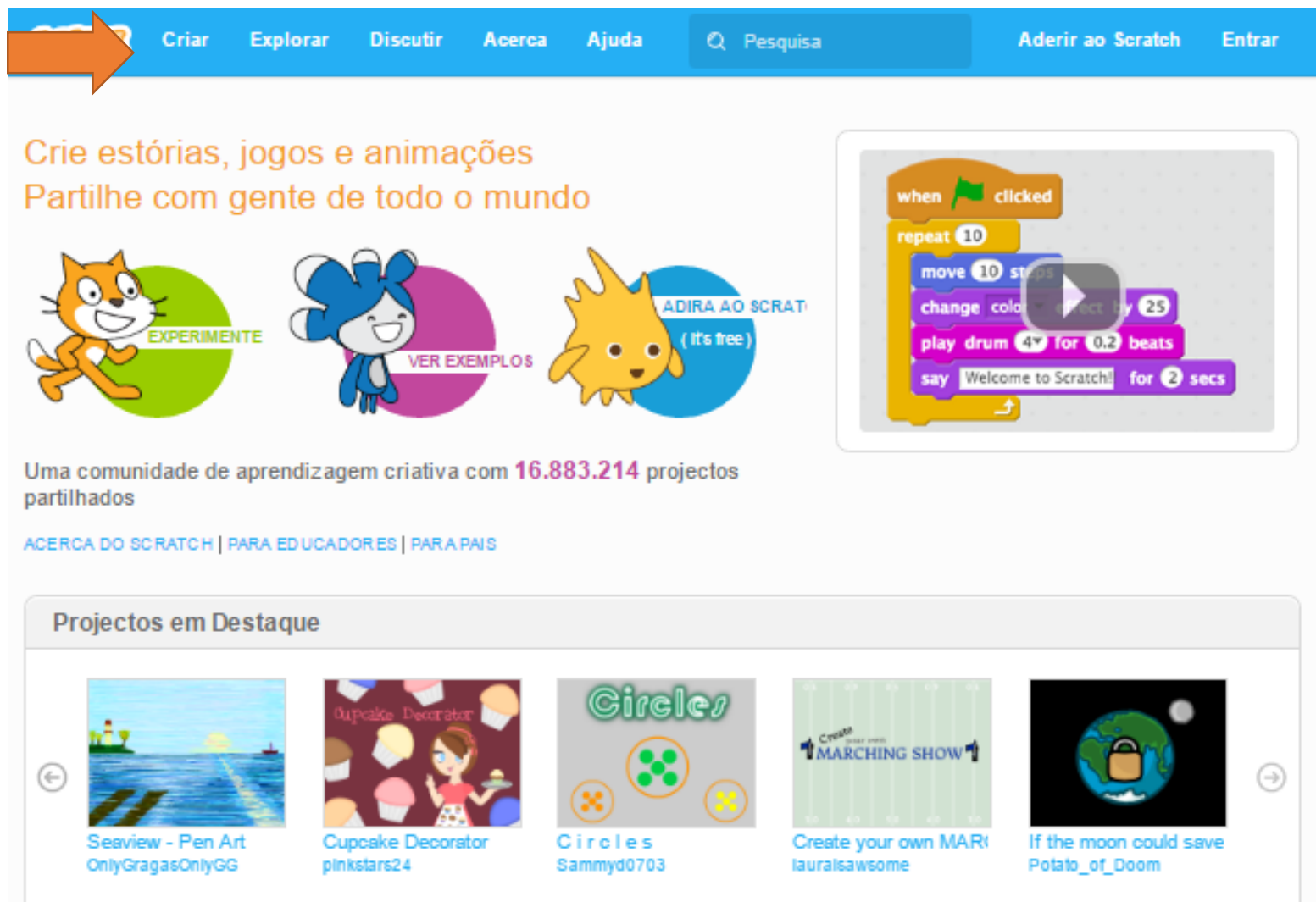
Aparência



Desenvolvimento do Raciocínio
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

Aula 04

- Acessar <https://scratch.mit.edu>;
- Clicar em criar;



The image shows the Scratch website interface. At the top is a blue navigation bar with links: Criar, Explorar, Discutir, Acerca, Ajuda, Pesquisa, Aderir ao Scratch, and Entrar. Below the navigation bar is a large orange arrow pointing right. The main content area features the text "Crie histórias, jogos e animações" and "Partilhe com gente de todo o mundo". Below this are three circular icons: a cat icon labeled "EXPERIMENTE", a blue cat icon labeled "VER EXEMPLOS", and a yellow cat icon labeled "ADERIR AO SCRATCH (it's free)". To the right of these icons is a preview of a Scratch script: "when green flag clicked", "repeat 10", "move 10 steps", "change color of effect by 25", "play drum 4 for 0.2 beats", and "say Welcome to Scratch! for 2 secs". Below the icons is the text "Uma comunidade de aprendizagem criativa com 16.883.214 projectos partilhados". At the bottom of the main content area are links: "ACERCA DO SCRATCH | PARA EDUCADORES | PARA PAIS". Below this is a section titled "Projectos em Destaque" with five project thumbnails: "Seaview - Pen Art" by OnlyGragasOnlyGG, "Cupcake Decorator" by plinkstars24, "Circles" by Sammyd0703, "Create your own MARCHING SHOW" by lauralsawesome, and "If the moon could save" by Potato_of_Doom.

Crie histórias, jogos e animações
Partilhe com gente de todo o mundo

EXPERIMENTE
VER EXEMPLOS
ADERIR AO SCRATCH (it's free)

Uma comunidade de aprendizagem criativa com 16.883.214 projectos partilhados

ACERCA DO SCRATCH | PARA EDUCADORES | PARA PAIS

Projectos em Destaque

Seaview - Pen Art
OnlyGragasOnlyGG

Cupcake Decorator
plinkstars24

Circles
Sammyd0703

Create your own MARCHING SHOW
lauralsawesome

If the moon could save
Potato_of_Doom

Aparência



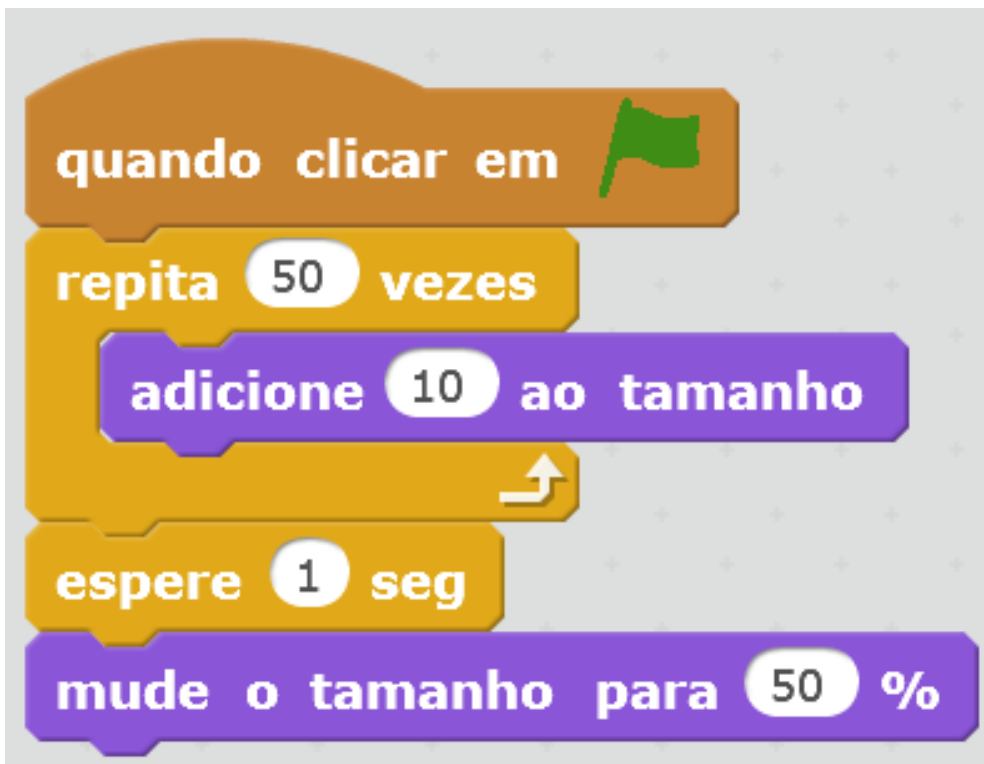
Desenvolvimento do Raciocínio
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

- modifica as fantasias dos personagens;
- falar e pensamento;
- mudar de cor e tamanho;

A Scratch script for a character's appearance. The script is divided into two columns. The left column contains: 'diga Hello! por 2 segundos', 'diga Hello!', 'pense Hmm... por 2 segundos', 'pense Hmm...', 'mostre', 'esconda', 'mude para a fantasia fantasia2', 'próxima fantasia', and 'mude para o pano de fundo pano de fundo1'. The right column contains: 'adicione ao efeito cor 25', 'mude o efeito cor para 0', 'apague os efeitos gráficos', 'adicione 10 ao tamanho', 'mude o tamanho para 100 %', 'vá para a frente', and 'vá 1 camadas para trás'. At the bottom, there are three variable labels: 'tamanho', 'nº da fantasia', and 'nome do pano de fundo'.

Exemplo

- Faça personagem aumentar de tamanho e depois diminuir.
- Colocar os seguintes comandos:



Exercício



- Faça personagem sempre se mover 10 passos e mudar de fantasia, depois esperar 0.4 segundos e então adicionar efeito de cor 25, e por fim se tocar na borda deve voltar.
- Dica: tem que ter no máximo 7 blocos.

Exercício



Desenvolvimento do Raciocínio
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

➤ Faça personagem sempre se mover 10 passos e mudar de fantasia, depois esperar 0.4 segundos e então adicionar efeito de cor 25, e por fim se tocar na borda deve voltar.

➤ Resposta:



Desafio



Desenvolvimento do Raciocínio
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

- Faça o personagem se mover 15 passos e mudar de fantasia, depois esperar (0.8) segundos para se esconder e esperar (0.2) para aparecer. Também não deve sumir do palco e por fim deve ser adicionado o efeito de cor mudando para 10.
- Dica: tem que ter no máximo 10 blocos.

Desafio

➤ Resposta:

