

Exercícios de controle - Scratch

1. O personagem deve mover utilizando as setas direita e esquerda do teclado e quando tocar na borda do palco deve falar alguma coisa e voltar.

➤ Dicas:



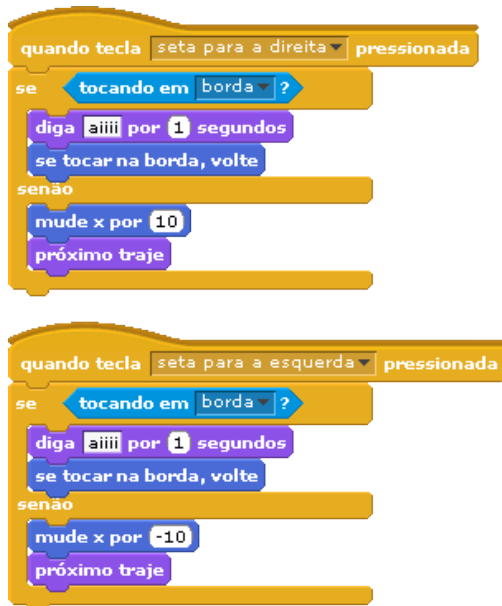
2. Faça que um personagem se movimente utilizando as setas direita, esquerda, cima e para baixo do teclado, e além de se mover o personagem deve ter alguns efeitos de cor e de tamanho. Sempre que tocar na borda deve voltar.
 - Quando seta para direita for clicado deve mudar efeito cor por 25;
 - Quando seta para esquerda for clicado deve voltar a cor inicial;
 - Quando seta para cima for clicado deve aumentar de tamanho;
 - Quando seta para baixo clicado deve voltar ao tamanho normal.
3. Faça um joguinho contendo 3 personagens, o personagem principal você irá movimentá-lo igual exercício anterior, só que quando ele tocar nos outros dois personagens, deverá falar alguma coisa. Já os outros dois personagens devem se movimentar sozinho e quando encostar no principal deve fazer algum som e parar.
4. Utilizar o mesmo joguinho do exercício anterior, agora o personagem deve fazer algum som quando tocar nos outros dois personagens. E eles devem sumir e mudar de posição e aparecer de novo.
5. Ainda utilizando 3 personagens, agora faremos um joguinho simples, o personagem principal deve se mover com teclado, ao tocar no segundo personagem ele deve se mover sozinho até chegar ao terceiro personagem e parar, e o terceiro deve também se movimentar sozinho até chegar ao primeiro personagem e parar.

Respostas dos exercícios de aparência- Scratch

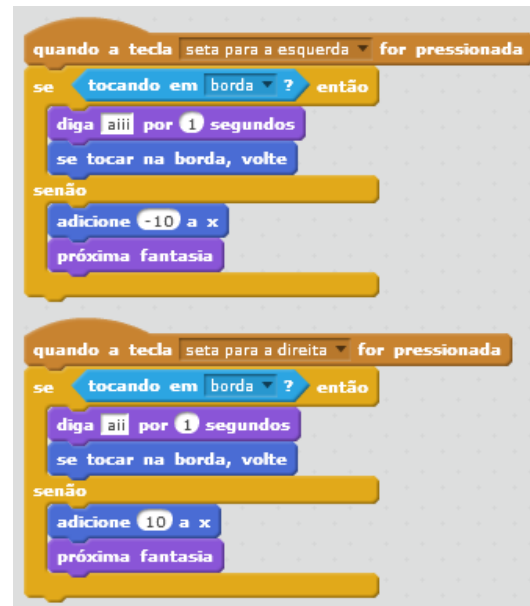
1. O personagem deve mover utilizando as setas direita e esquerda do teclado e quando tocar na borda do palco deve falar alguma coisa e voltar.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



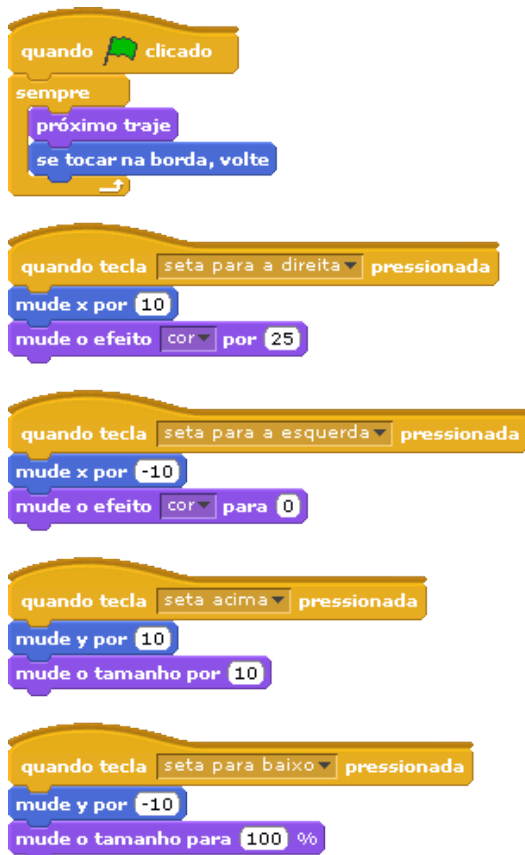
Scratch 2:



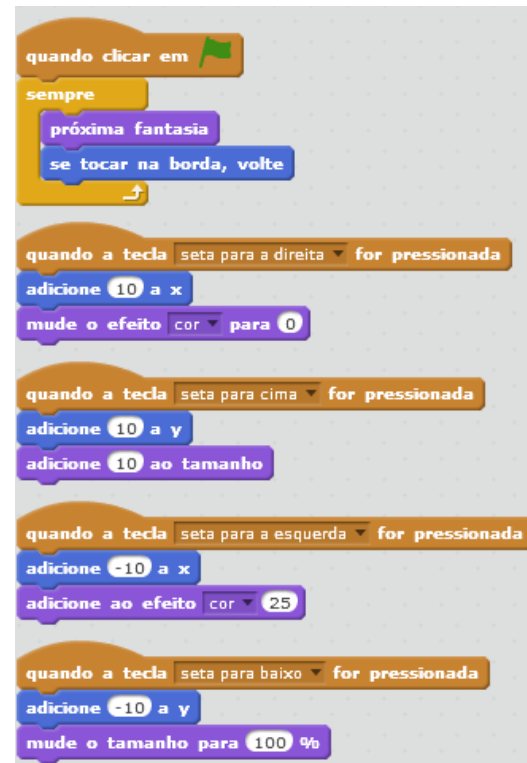
2. Faça que um personagem se movimente utilizando as setas direita, esquerda, cima e para baixo do teclado, e além de se mover o personagem deve ter alguns efeitos de cor e de tamanho. Sempre que tocar na borda deve voltar.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



Scratch2:

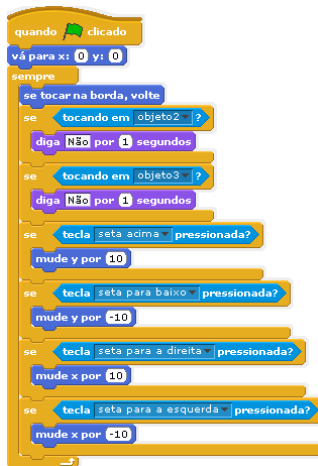


3. Faça um joguinho contendo 3 personagens, o personagem principal você irá movimentá-lo igual exercício anterior, só que quando ele tocar nos outros dois personagens, deverá falar alguma coisa. Já os outros dois personagens devem se movimentar sozinho e quando encostar no principal deve fazer algum som e parar.

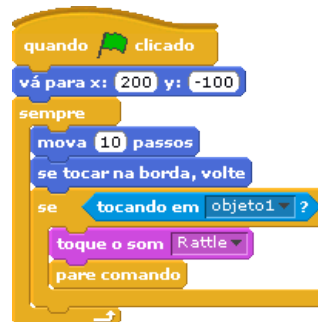
➤ Resposta:

Scratch 1.4:

Personagem 1:



Personagem 2:



Personagem 3:

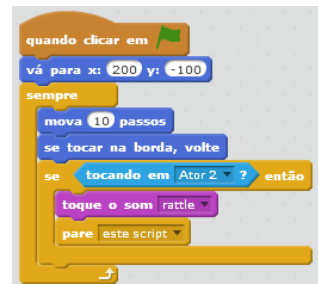


Scratch 2:

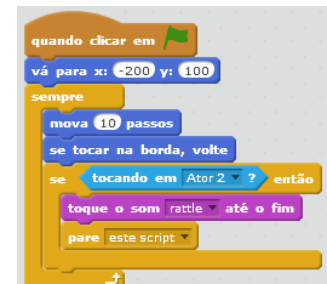
Personagem 1:



Personagem 2:



Personagem 3:

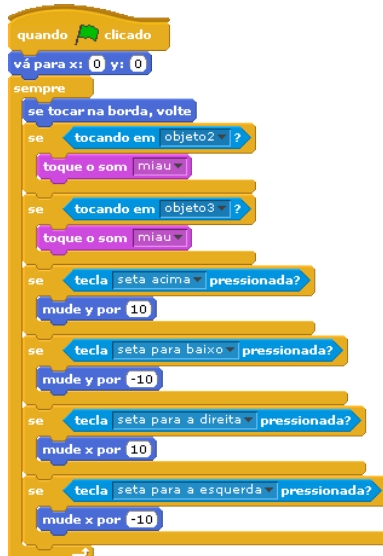


4. Utilizar o mesmo joguinho do exercício anterior, agora o personagem deve fazer algum som quando tocar nos outros dois personagens. E eles devem sumir e mudar de posição e aparecer de novo.

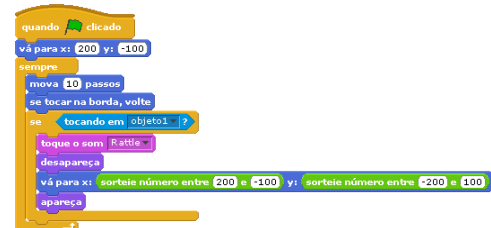
➤ Resposta:

Scratch 1.4:

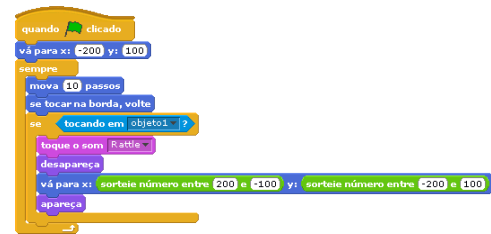
Personagem 1:



Personagem 2:



Personagem 3:



Scratch 2:

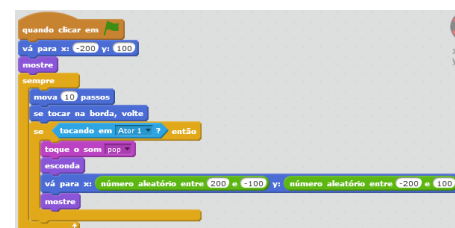
Personagem 1:



Personagem 2:



Personagem 3:

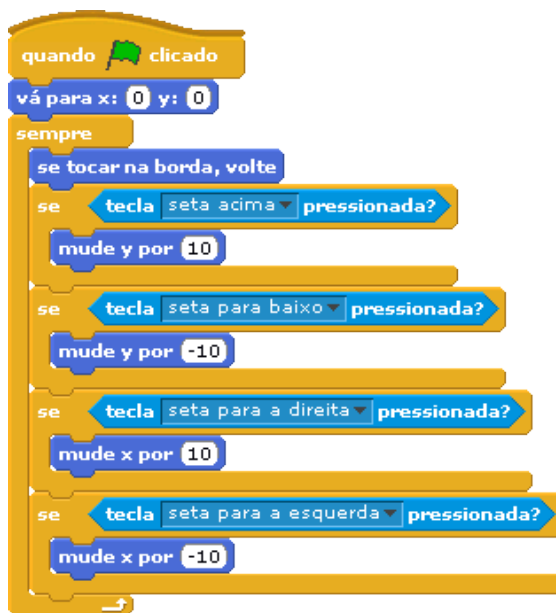


5. Ainda utilizando 3 personagens, agora faremos um joguinho simples, o personagem principal deve se mover com teclado, ao tocar no segundo personagem ele deve se mover sozinho até chegar ao terceiro personagem e parar, e o terceiro deve também se movimentar sozinho até chegar ao primeiro personagem e parar.

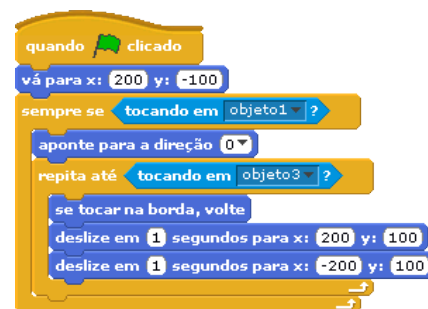
➤ Resposta:

Scratch 1.4:

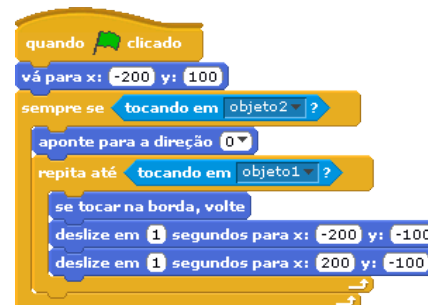
Personagem 1:



Personagem 2:



Personagem 3:

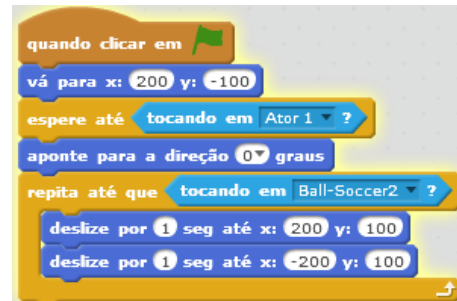


Scratch 2:

Personagem 1:



Personagem 2:



Personagem 3:

