

Exercícios de movimento - Scratch

- Quando clicar na bandeirinha verde o personagem deve se mover 10 passos sem parar, mas quando tocar na borda volte.
 - Dicas: utilizar o bloco sempre e para não deixar seu personagem de cabeça para baixo deixe a setinha de duas setas clicado



Scratch 1.4:



Scratch 2:



- Faça com que um personagem encoste em todas as bordas do palco e volte.
 - Dica: utilizar os blocos vire

Scratch 1.4:



Scratch 2:

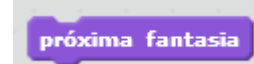


- Um personagem deve mover 40 passos para a seguinte posição X=67 e y= 22 em 1 segundo, logo em seguida deve mudar de traje.
 - Dica:

Scratch 1.4:



Scratch 2:



- Faça com que o personagem sempre siga a seta do mouse.
 - Dicas: utilizar o bloco:

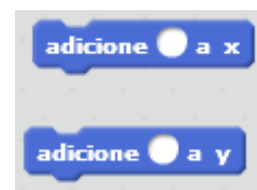


- Um personagem deve se mover até outro no canto do palco.
 - Dicas: utilizar o bloco:

Scratch 1.4:



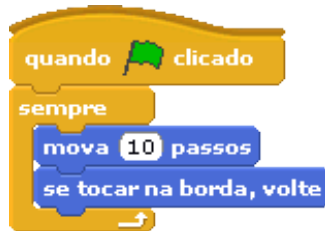
Scratch 2:



Respostas dos exercícios de movimento - Scratch

1. Quando clicar na bandeirinha verde o personagem deve se mover 10 passos sem parar, mas quando tocar na borda volte.

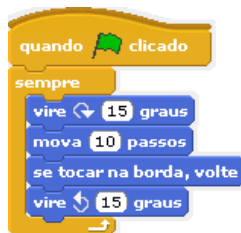
➤ Resposta:



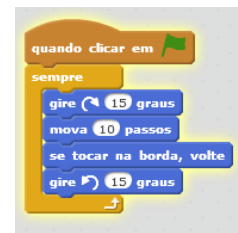
2. Faça com que um personagem encoste em todas as bordas do palco e volte.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



Scratch 2:



3. Um personagem deve mover 40 passos para a seguinte posição X=67 e y= 22 em 1 segundo, logo em seguida deve mudar de traje.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:

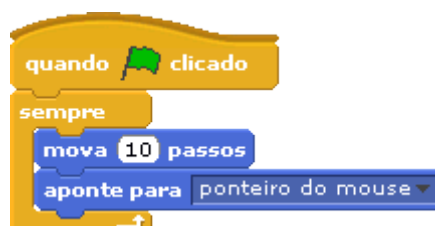


Scratch 2:



4. Faça com que o personagem sempre siga a seta do mouse.

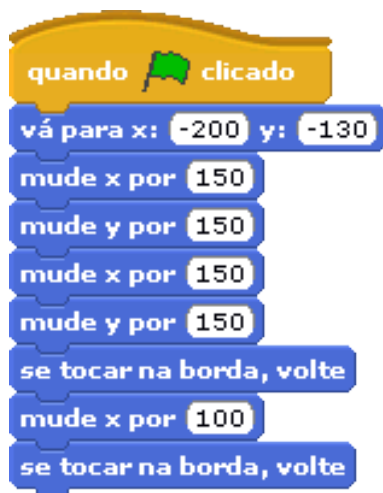
➤ Resposta:



5. Um personagem deve se mover ate outro no canto do palco.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



Scratch 2:

