

# Oesenvolvimento do Raciocínio Logico



## no Ensino Fundamental e Médio

### Exercícios de movimento - Scratch

- 1. Quando clicar na bandeirinha verde o personagem deve se mover 10 passos sem parar, mas quando tocar na borda volte.
  - > Dicas: utilizar o bloco sempre e para não deixar seu personagem de cabeça para baixo deixe a setinha de duas setas clicado



- 2. Faça com que um personagem encoste em todas as bordas do palco e volte.
  - Dica: utilizar os blocos vire



- 3. Um personagem deve mover 40 passos para a seguinte posição X=67 e y= 22 em 1 segundo, logo em seguida deve mudar de traje.
  - Dica:



- 4. Faça com que o personagem sempre siga a seta do mouse.
  - Dicas: utilizar o bloco:



- **5.** Um personagem deve se mover ate outro no canto do palco.
  - Dicas: utilizar o bloco:







# O<sup>esenvolvimento</sup> do Raciocínio Lógico no Ensino Fundamental e Médio



## Respostas dos exercícios de movimento - Scratch

- **1.** Quando clicar na bandeirinha verde o personagem deve se mover 10 passos sem parar, mas quando tocar na borda volte.
  - > Resposta:



- 2. Faça com que um personagem encoste em todas as bordas do palco e volte.
  - Resposta:

#### Scratch 1.4:

```
quando clicado
sempre
vire 15 graus
mova 10 passos
se tocar na borda, volte
vire 15 graus
```

#### Scratch 2:

```
quando clicar em
sempre
gire (* 15 graus
mova 10 passos
se tocar na borda, volte
gire (*) 15 graus
```

- Um personagem deve mover 40 passos para a seguinte posição X=67 e y= 22 em 1 segundo, logo em seguida deve mudar de traje.
  - > Resposta:

#### Scratch 1.4:

```
quando clicado
mova (40) passos
deslize em (1) segundos para x: (67) y: (22)
próximo traje
```

#### Scratch 2:

```
quando clicar em
mova 40 passos
deslize por 1 seg até x: 67 y: 22
próxima fantasia
```

- 4. Faça com que o personagem sempre siga a seta do mouse.
  - > Resposta:

```
quando clicado
sempre
mova 10 passos
aponte para ponteiro do mouse
```





# O<sup>esenvolvimento</sup> do Raciocínio Lógico no Ensino Fundamental e Médio



- **5.** Um personagem deve se mover ate outro no canto do palco.
  - > Resposta:

#### Scratch 1.4:

```
quando clicado

vá para x: -200 y: -130

mude x por 150

mude y por 150

mude x por 150

mude y por 150

se tocar na borda, volte

mude x por 100

se tocar na borda, volte
```

#### Scrtach 2:

```
quando clicar em

vá para x: -200 y: -130

espere 1 seg

adicione 150 a x

adicione 150 a y

espere 1 seg

adicione 150 a x

adicione 150 a y

se tocar na borda, volte

espere 1 seg

adicione 150 a x

se tocar na borda, volte
```

