

## Exercícios de caneta - Scratch

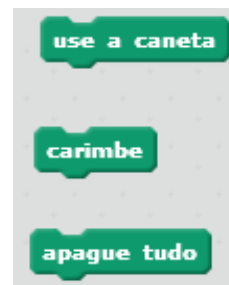
1. O personagem deve se mover 10 passos e carimba sua própria imagem no palco, quando tocar na borda do palco deve virar à direita. Deve repetir esses movimentos 100 vezes e no final apagar tudo.

➤ Dicas:

Scratch 1.4:

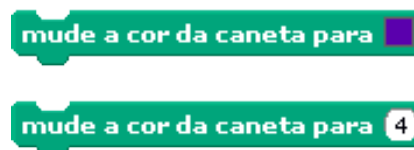


Scratch 2:



2. Faça que um personagem desenho em todo o palco sempre.

➤ Dicas:



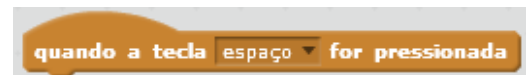
3. Assim como no exercício anterior o personagem também desenhara no palco sempre, a diferença é que em alguns momentos ele irar virar para direita e depois para esquerda há 15 graus.
4. Agora você vai movimentar seu personagem usando as setas do teclado, para cima, para baixo, para direita e para esquerda. E assim poderá fazer qualquer tipo de desenhando somente com teclado.

➤ Dica:

Scratch 1.4:



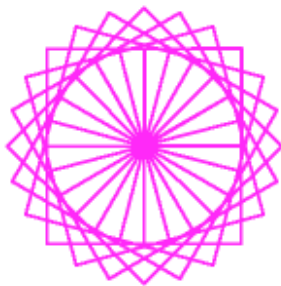
Scratch 2:



5. O personagem deve fazer o desenho de um quadrado no palco.

6. Faça os seguintes desenhos:

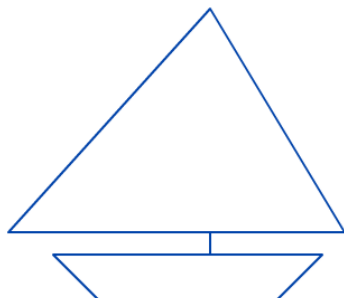
a) 25 quadradinhos:



b) (Somente scratch 2) 8 bandeiras, dica desenhar a bandeira no editor de personagem alinhando ao centro.



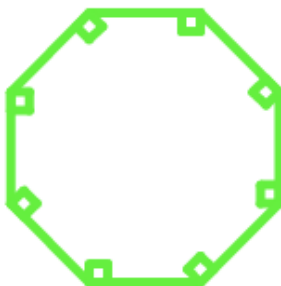
c) Barco: dica para ver ele sendo desenhado colocar o bloco espere segundos em todos vá para.



d) Hexágono:



e) Octógono:



f) Estrela de 12 pontas:

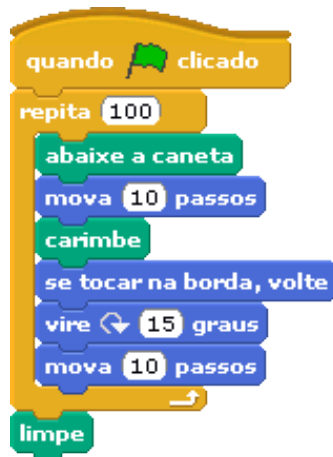


## Respostas dos exercícios de aparência- Scratch

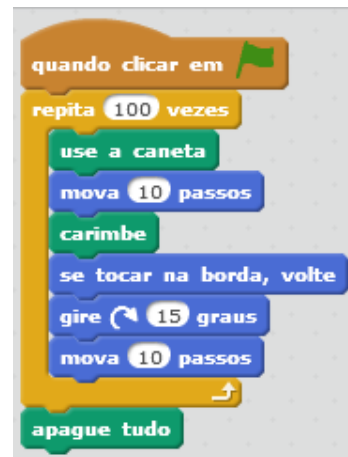
1. O personagem deve se mover 10 passos e carimba sua própria imagem no palco, quando tocar na borda do palco deve virar à direita. Deve repetir esses movimentos 100 vezes e no final apagar tudo.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



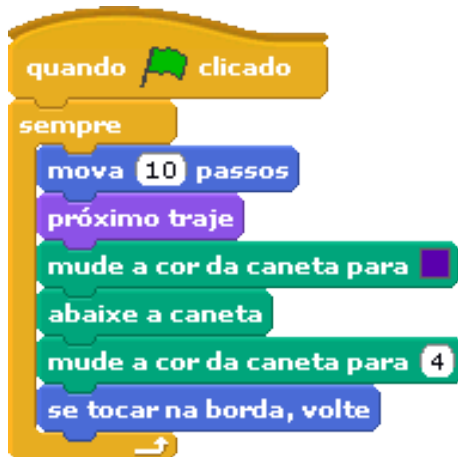
Scratch 2:



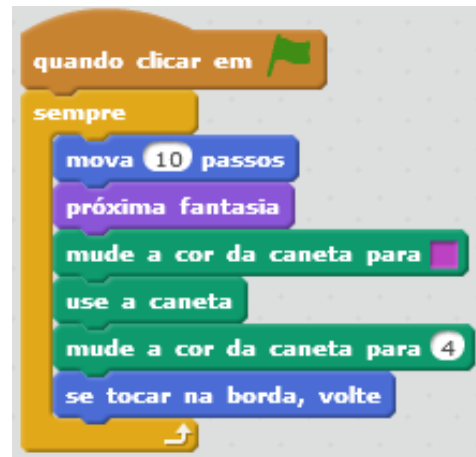
2. Faça que um personagem desenho em todo o palco sempre.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



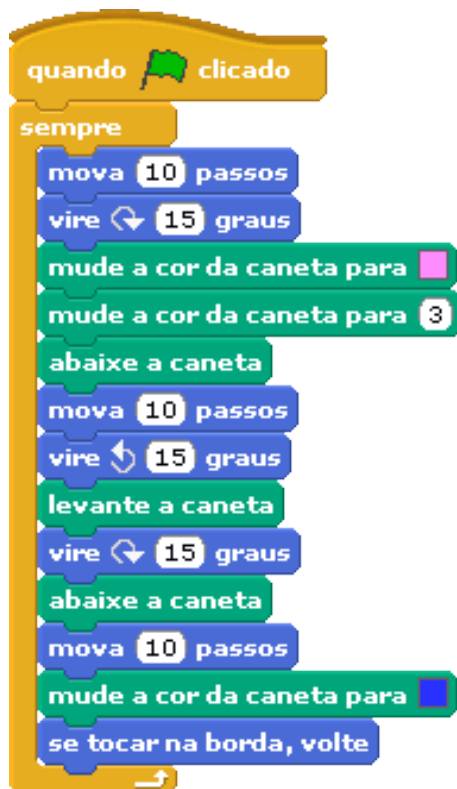
Scratch2:



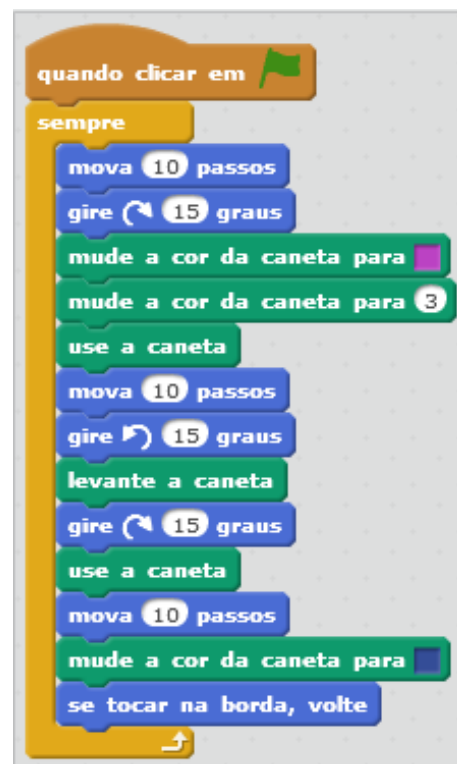
3. Assim como no exercício anterior o personagem também desenhara no palco sempre, a diferença é que em alguns momentos ele irar virar para direita e depois para esquerda há 15 graus.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



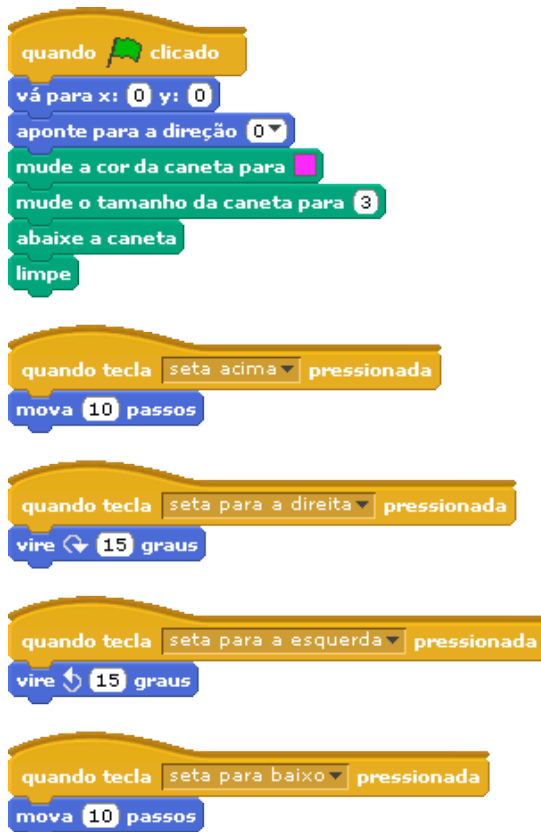
Scratch 2:



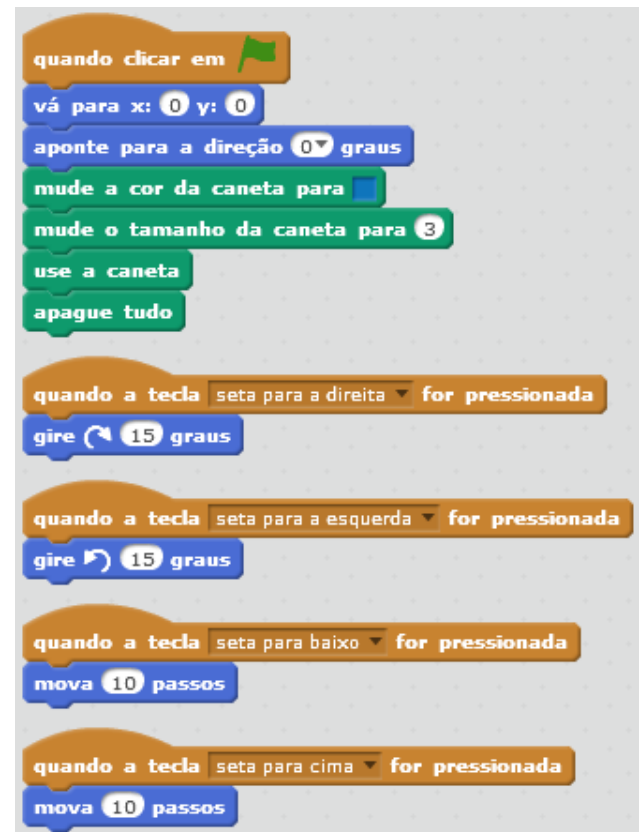
4. Agora você vai movimentar seu personagem usando as setas do teclado, para cima, para baixo, para direita e para esquerda. E assim poderá fazer qualquer tipo de desenhando somente com teclado.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



Scratch 2:

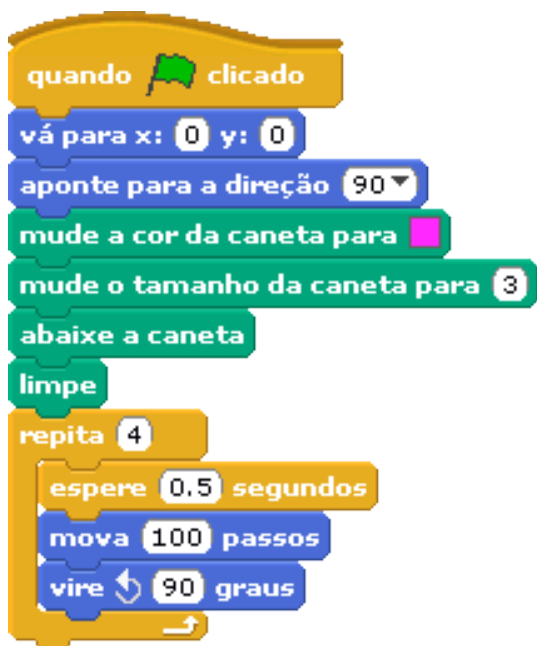




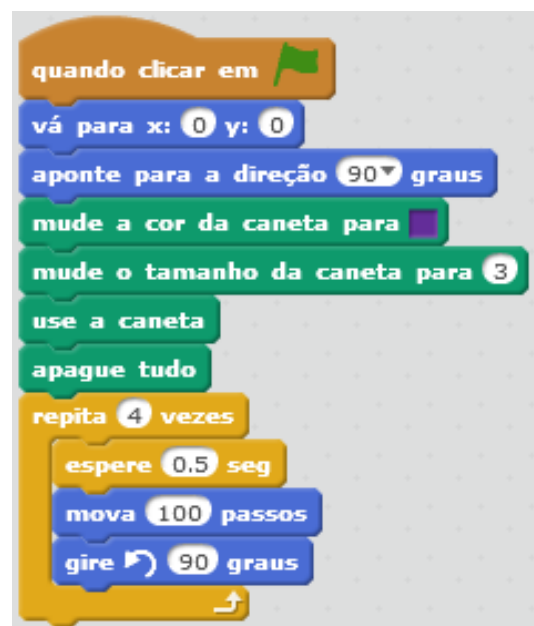
5. O personagem deve fazer o desenho de um quadrado no palco.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



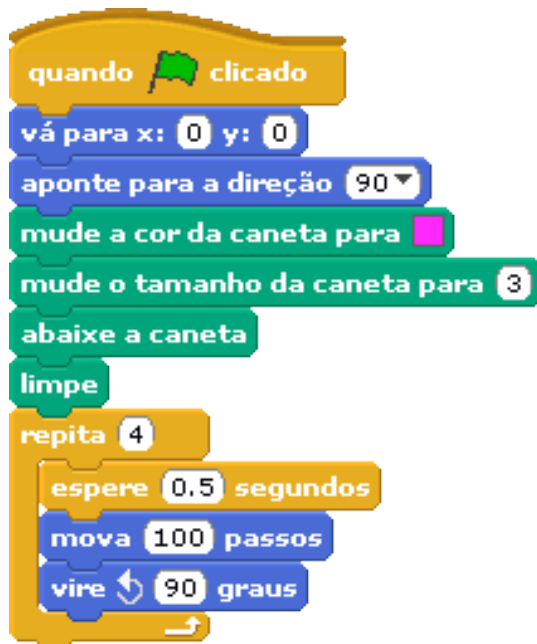
Scratch 2:



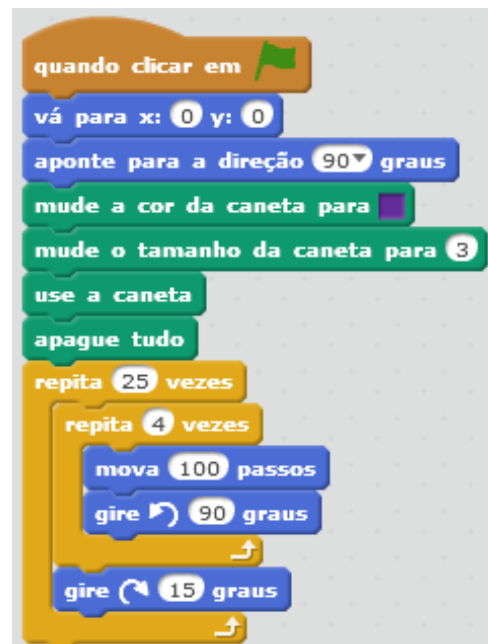
6. Faça os seguintes desenhos:

a) 25 quadradinhos:

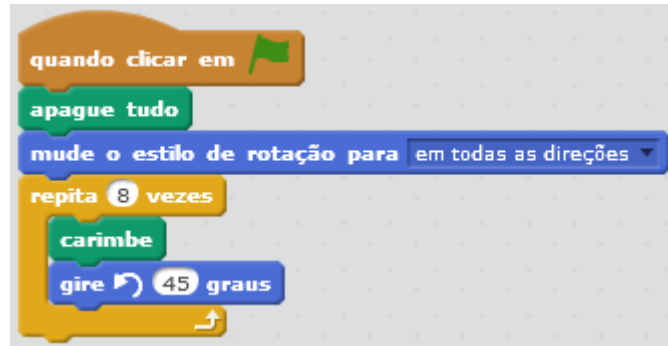
Scratch 1.4:



Scratch 2:

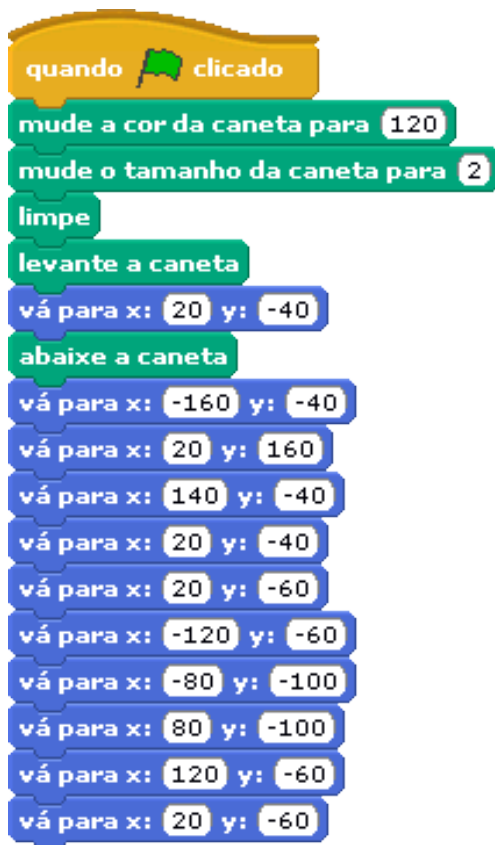


- b) (Somente scratch 2) 8 bandeiras, dica desenhar a bandeira no editor de personagem alinhando ao centro.

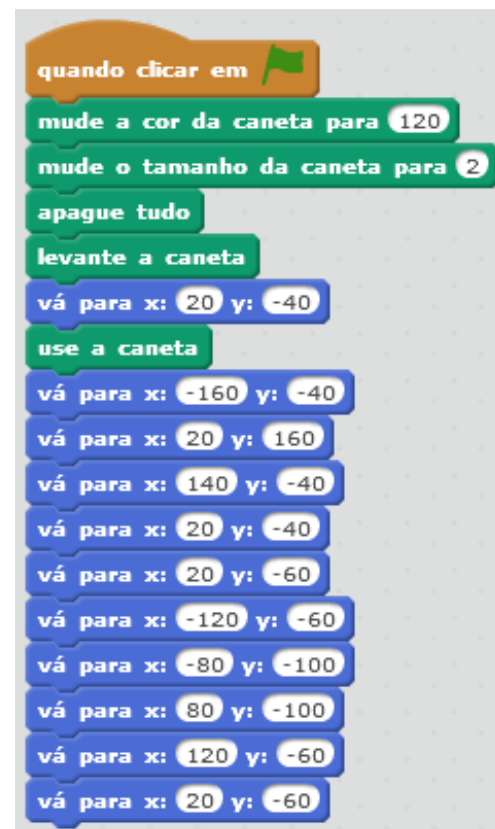


- c) Barco: dica para ver ele sendo desenhado colocar o bloco espere segundos em todos vá para.

Scratch 1.4:

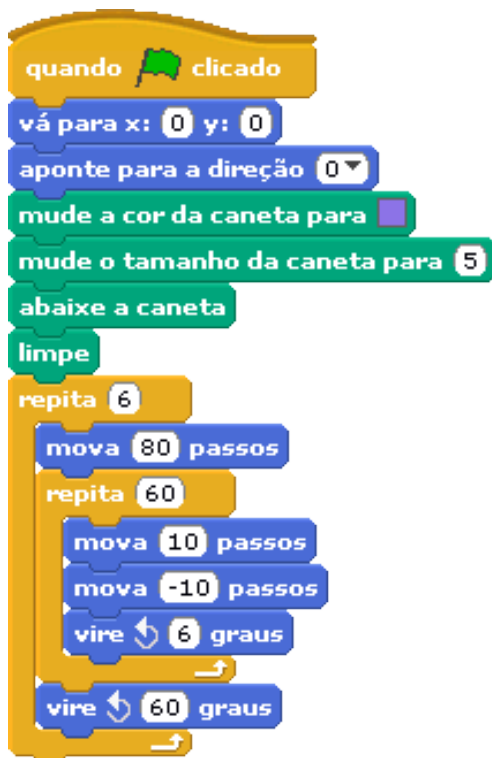


Scratch 2:

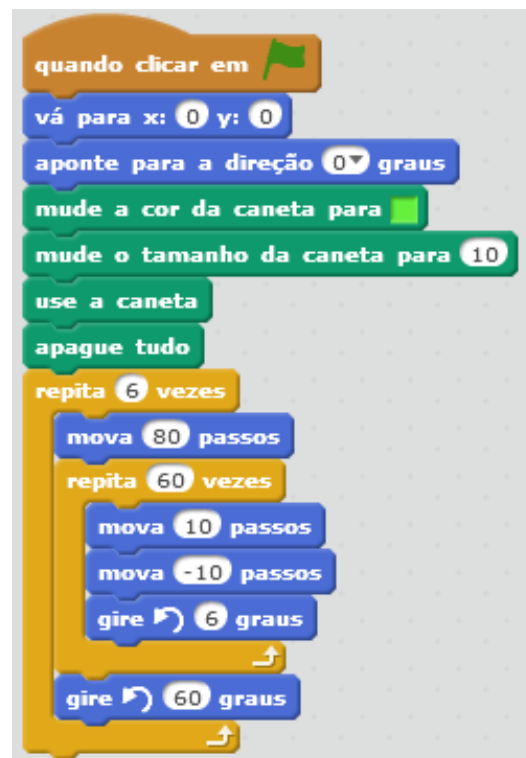


**d) Hexágono:**

Scratch 1.4:

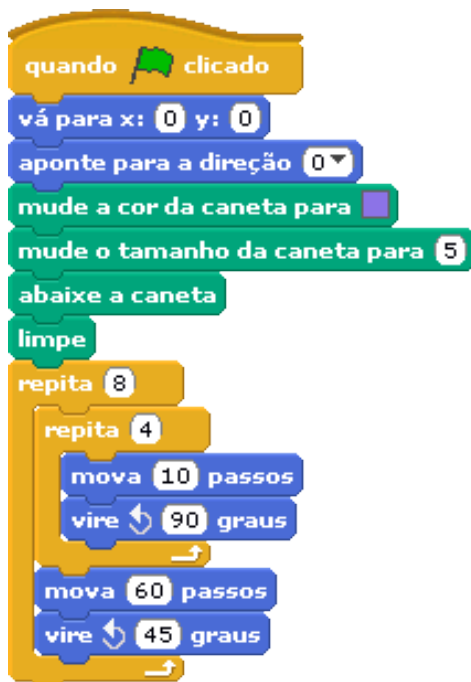


Scratch2:

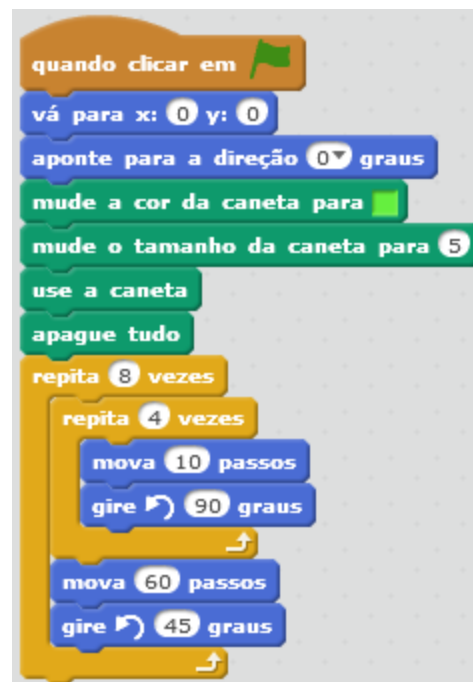


**e) Octógono:**

Scratch 1.4:



Scratch 2:





f) Estrela de 12 pontas:

Scratch 1.4:



Scratch 2:

