

## *Exercícios de aparência- Scratch*

1. Faça com que um personagem mude de tamanho até 100 e outro diminua de tamanho -100, os dois devem esperar 1 segundo e voltar ao tamanho normal.

➤ Dicas:

Scratch 1.4:



Scratch 2:



2. O personagem deve se mover 3 passos sempre e esperar 0.4 segundos e para mudar de cor.

➤ Dicas:

Scratch 1.4:



Scratch 2:



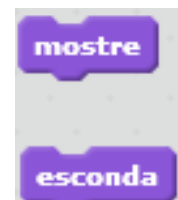
3. Assim como exercício anterior, o personagem deve se mover agora com 15 passos sempre esperar 0.8 segundos desaparecer e então 0.2 segundos depois deve aparecer e quando tocar na borda voltar e mudar de cor.

➤ Dicas:

Scratch 1.4:



Scratch 2:



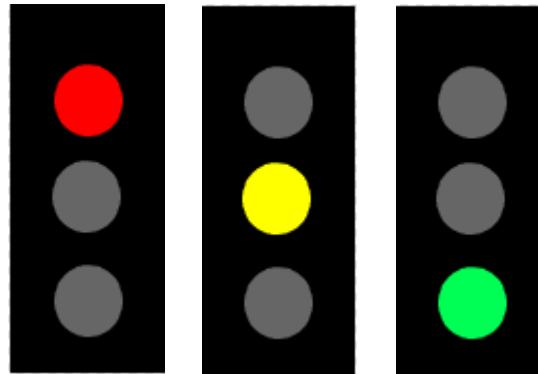
4. (Somente no scratch 2) quando clicar no personagem 4 vezes o palco deve mudar e assim que aparecer o quarto plano de fundo, o personagem deve ir até o canto do palco e voltar para o meio.

➤ Dica:



5. Desenhe um semáforo deve ter três trajes, cada um com os seguintes nome vermelho, amarelo e verde. Quando o semáforo for clicado ele deve mudar de vermelho para amarelo, de amarelo para verde e de verde para vermelho.

➤ Dicas: os semáforos devem ficar mais ou menos assim



6. Um personagem ira caminhar até outro e deve falar “olá” (ou qualquer outra coisa). E outro personagem deve responde-lo.

➤ Dicas:



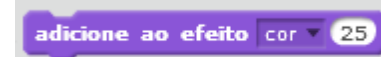
7. Experimente todos efeitos gráficos no personagem. Alterando a numeração.

➤ Dicas:

Scratch 1.4:



Scratch 2:



## Respostas dos exercícios de aparência- Scratch

1. Faça com que um personagem mude de tamanho até 100 e outro diminua de tamanho -100, os dois devem esperar 1 segundo e voltar ao tamanho normal

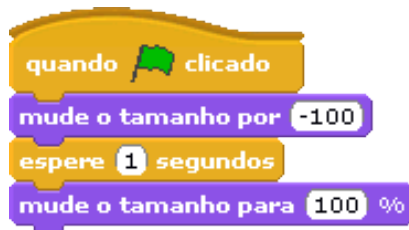
➤ Resposta:

Scratch 1.4:

Personagem 1:

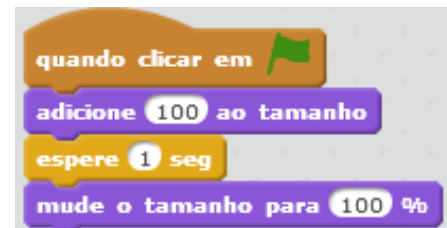


Personagem 2:

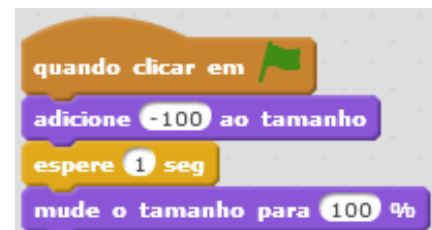


Scratch 2:

Personagem 1:



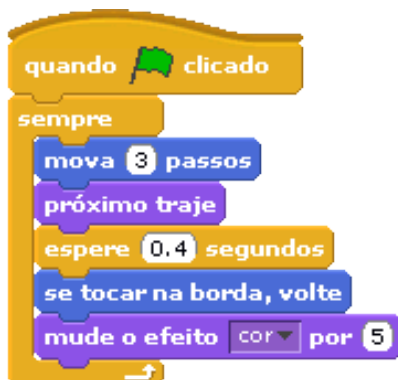
Personagem 2:



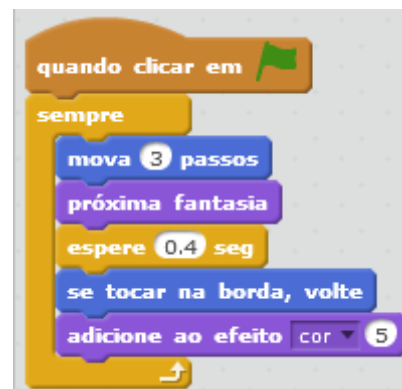
2. O personagem deve se mover 3 passos sempre e esperar 0.4 segundos e para mudar de cor.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



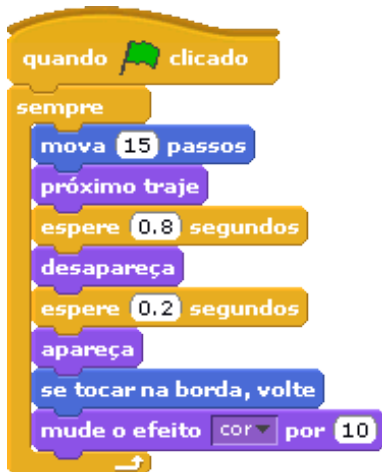
Scratch 2:



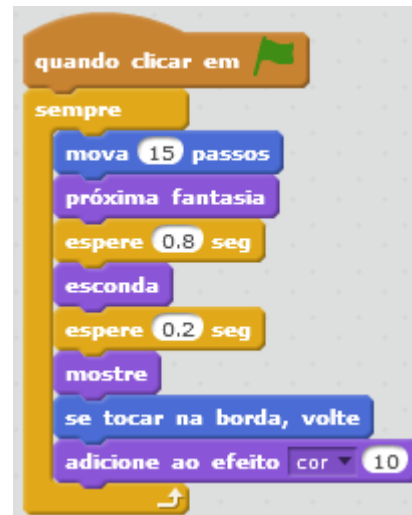
3. Assim como exercício anterior, o personagem deve se mover agora com 15 passos sempre esperar 0.8 segundos desaparecer e então 0.2 segundos depois deve aparecer e quando tocar na borda voltar e mudar de cor.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:

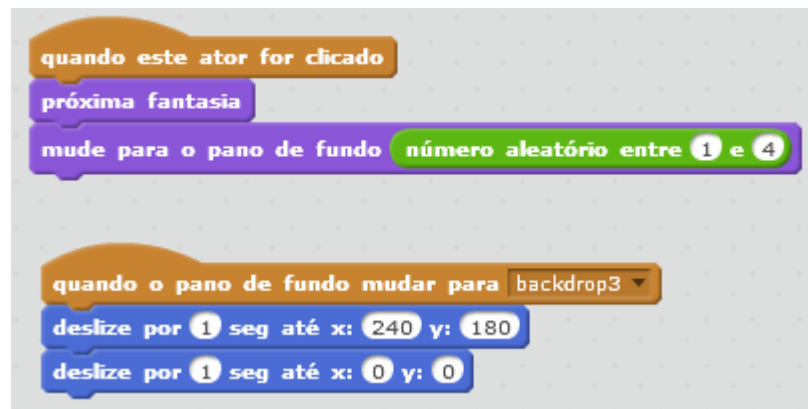


Scratch 2:



4. (Somente no scratch 2) quando clicar no personagem 4 vezes o palco deve mudar e assim que aparecer o quarto plano de fundo, o personagem deve ir até o canto do palco e voltar para o meio.

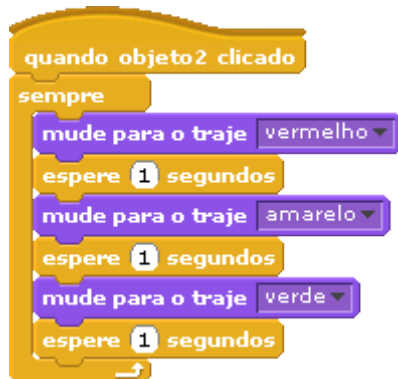
➤ Resposta:



5. Desenhe um semáforo deve ter três trajes, cada um com os seguintes nome vermelho, amarelo e verde. Quando o semáforo for clicado ele deve mudar de vermelho para amarelo, de amarelo para verde e de verde para vermelho.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



Scratch 2:

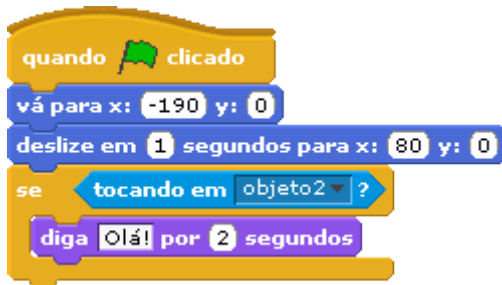


6. Um personagem ira caminhar até outro e deve falar “olá” (ou qualquer outra coisa). E outro personagem deve responde-lo.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:

Personagem 1:

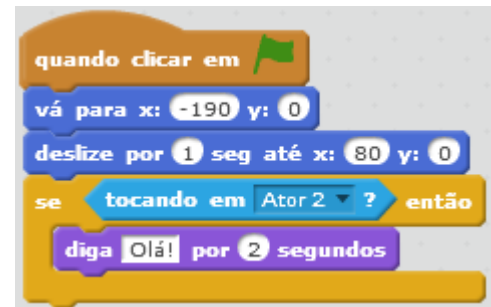


Personagem 2:

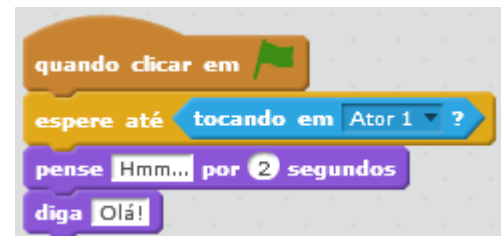


Scratch 2:

Personagem 1:



Personagem 2:





7. Experimente todos efeitos gráficos no personagem. Alterando a numeração.

➤ Resposta:

Scratch 1.4:



Scratch 2:

