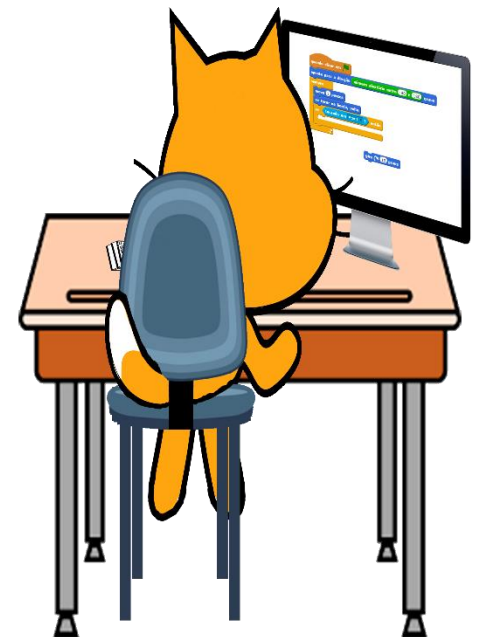




# AULA 03

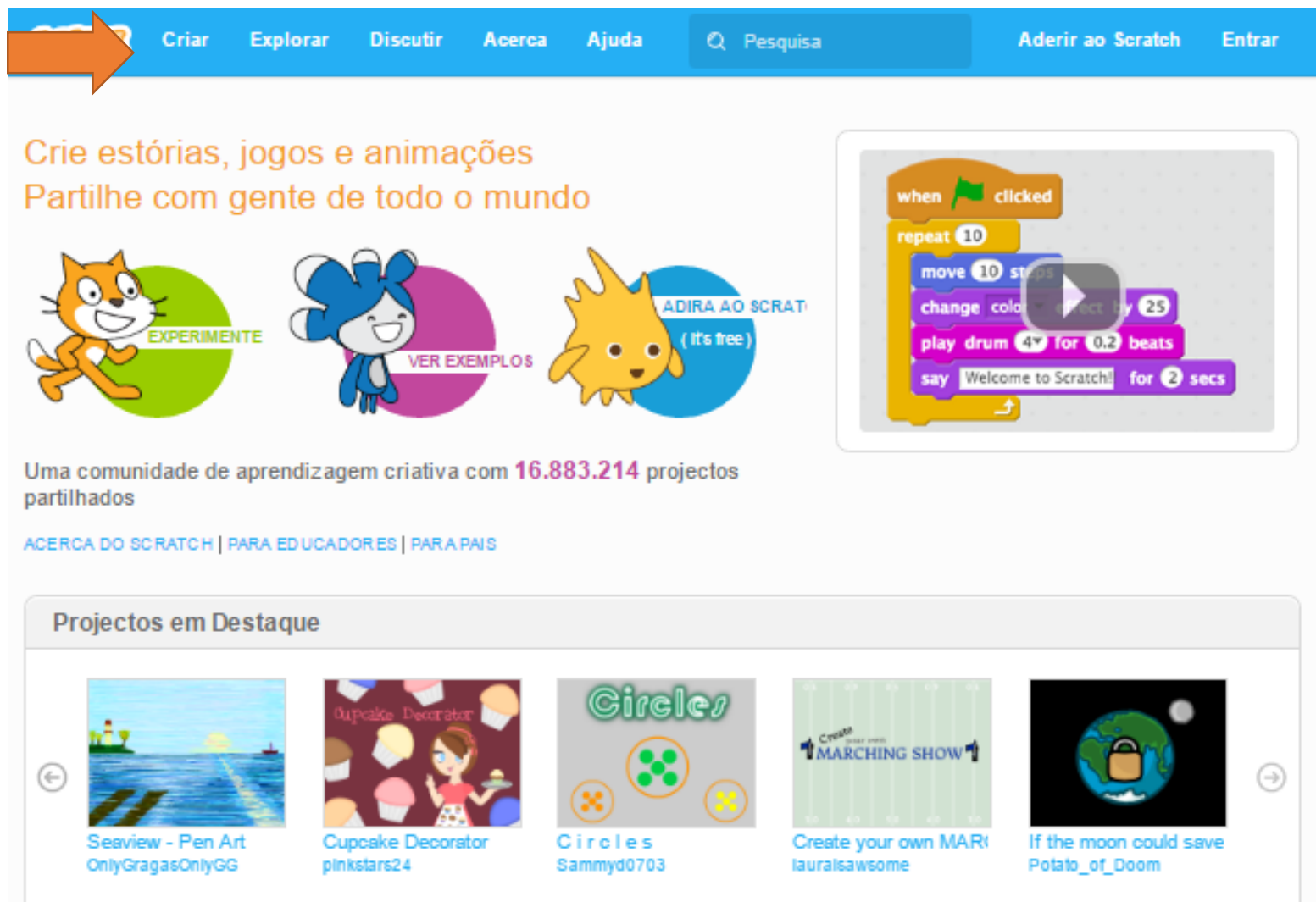
## Movimento



Desenvolvimento do Raciocínio  
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

# Aula 02

- Acessar <https://scratch.mit.edu>;
- Clicar em criar;



The image shows the Scratch website interface. At the top is a blue navigation bar with links: Criar, Explorar, Discutir, Acerca, Ajuda, Pesquisa, Aderir ao Scratch, and Entrar. Below the navigation bar is a large orange arrow pointing right. The main content area has the text "Crie histórias, jogos e animações" and "Partilhe com gente de todo o mundo". Below this are three circular icons: a green circle with a cat icon and the text "EXPERIMENTE", a purple circle with a cat icon and the text "VER EXEMPLOS", and a blue circle with a cat icon and the text "ADERIR AO SCRATCH (it's free)". To the right of these icons is a preview of a Scratch script: "when green flag clicked", "repeat 10", "move 10 steps", "change color of effect by 25", "play drum 4 for 0.2 beats", and "say Welcome to Scratch! for 2 secs". Below the icons is the text "Uma comunidade de aprendizagem criativa com 16.883.214 projectos partilhados". Below this is the text "ACERCA DO SCRATCH | PARA EDUCADORES | PARA PAIS". At the bottom is a section titled "Projectos em Destaque" with five project thumbnails: "Seaview - Pen Art" by OnlyGragasOnlyGG, "Cupcake Decorator" by plinkstars24, "Circles" by Sammyd0703, "Create your own MARCHING SHOW" by lauralsawsome, and "If the moon could save" by Potato\_of\_Doom.

Crie histórias, jogos e animações  
Partilhe com gente de todo o mundo

EXPERIMENTE VER EXEMPLOS ADIR AO SCRATCH (it's free)

Uma comunidade de aprendizagem criativa com **16.883.214** projectos partilhados

ACERCA DO SCRATCH | PARA EDUCADORES | PARA PAIS

Projectos em Destaque

Seaview - Pen Art  
OnlyGragasOnlyGG

Cupcake Decorator  
plinkstars24

Circles  
Sammyd0703

Create your own MARCHING SHOW  
lauralsawsome

If the moon could save  
Potato\_of\_Doom

# Movimento



Desenvolvimento do Raciocínio  
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

➤ Os blocos de movimento são utilizados para movimentar o personagem no palco e também poder alterar e visualizar sua localização no cenário.

A screenshot of the Scratch programming environment showing two columns of blue movement blocks. The left column contains: 'mova 10 passos', 'gire 15 graus' (clockwise), 'gire 15 graus' (counter-clockwise), 'adicione 10 a x', 'mude x para 0', 'adicione 10 a y', and 'mude y para 0'. The right column contains: 'aponte para a direção 90 graus', 'aponte para ponteiro do mouse', 'vá para x: 0 y: 0', 'vá para ponteiro do mouse', 'deslize por 1 seg até x: 0 y: 0', 'se tocar na borda, volte', and 'mude o estilo de rotação para esquerda-direita'. At the bottom, there are three blue monitors labeled 'posição x', 'posição y', and 'direção'.



# Exemplo



- Exemplo: Faça o personagem se mover a 40 passos, deslizando para posição X=67 e Y=22 em 1 segundo e mude de fantasia.
- Escolher esse palco e essa personagem:



# Exemplo



Desenvolvimento do Raciocínio  
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

➤ Exemplo: agora colocar os seguintes comandos:

quando clicar em



próxima fantasia

vá para x: -205 y: -110

mova 40 passos

deslize por 1 seg até x: 67 y: 22

próxima fantasia

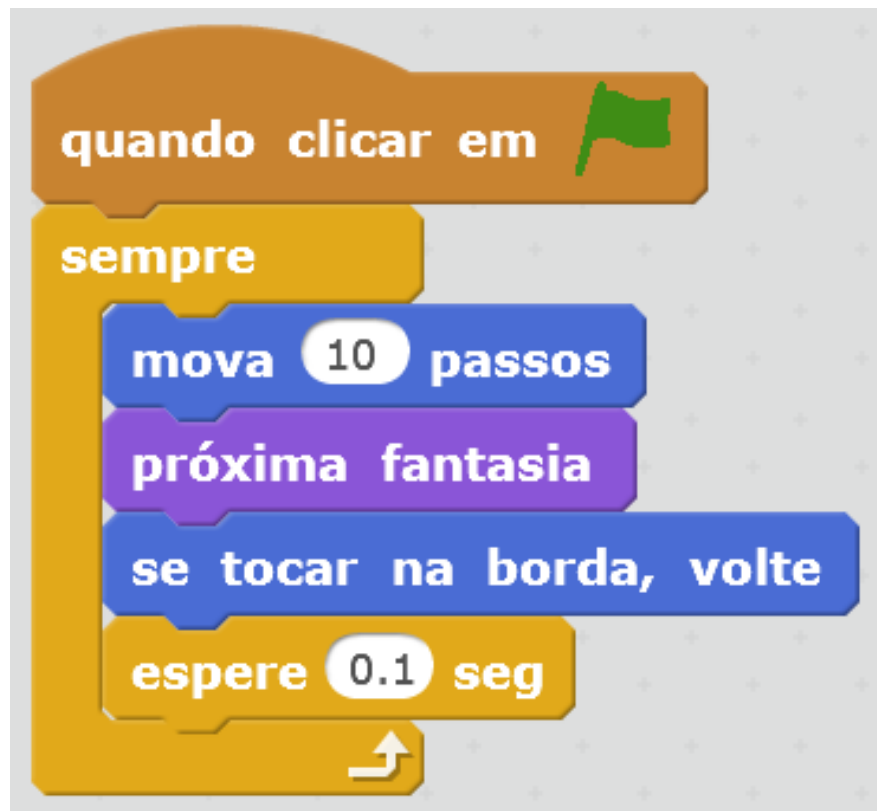
# Aula 03

- Exercício: Faça um personagem se mover de um lado para outro na tela sem sumir do palco.
- Dica: usar o bloco:



# Aula 03

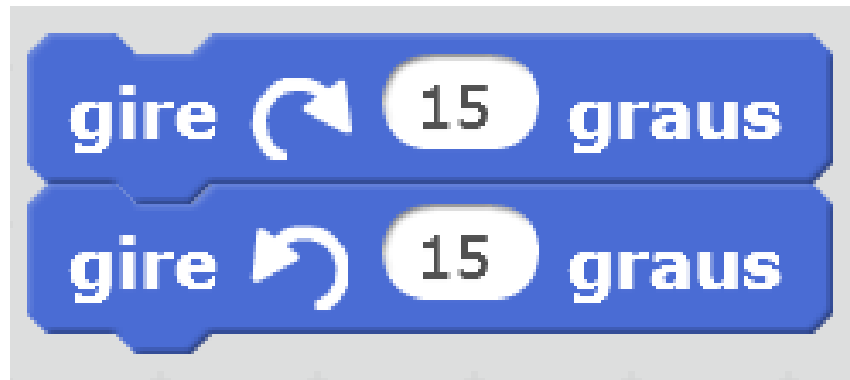
- Exercício: Faça um personagem se mover de um lado para outro na tela sem sumir do palco.
- Resposta:





# Desafio

- Fazer com que uma bola toque em todos lados do palco sem sumir.
- Dica: usar bloco de comandos:





# Desafio

➤ Fazer com que uma bola toque em todos lados do palco sem sumir.

➤ Resposta:

