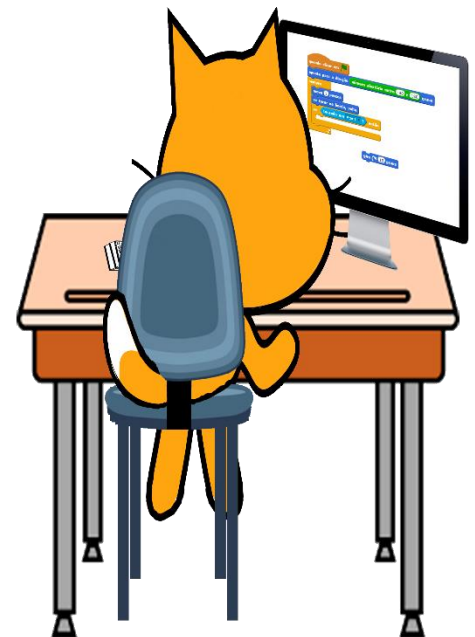




AULA 4

Som



Desenvolvimento do Raciocínio
Lógico no Ensino Fundamental e Médio

Roteiro

- Introdução;
- Principais Blocos;
- Adicionando Sons;
- Vamos praticar;
- Desafio.



Introdução

- Os blocos da palheta Som são utilizados para adicionar sons ao projeto. Estes sons podem ser gravados ou importados.



Principais Blocos

- Os blocos existentes na palheta de Som são do tipo empilháveis e repórter/valores.
- Os principais blocos são:



Toca o som selecionado no menu.



Para a execução de todos os sons.



Toca o tambor selecionado durante o tempo especificado.



Principais Blocos



pare por 0.2 batidas

Para de tocar durante o tempo determinado.



mude o instrumento para 1

Muda o instrumento para o instrumento selecionado.



mude o volume por -10

Muda o volume incrementando o valor especificado.



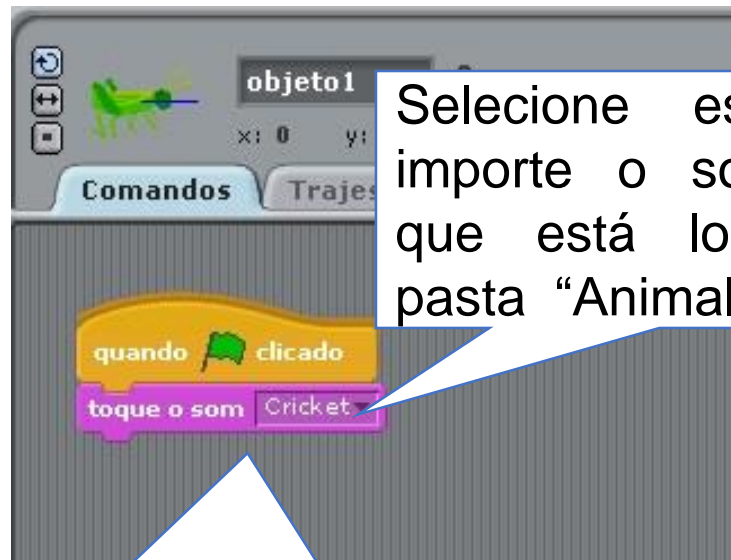
mude o volume para 100 %

Muda o volume para a porcentagem especificada.



Adicionando Sons

➤ Agora vamos dar ritmo ao nosso projeto.



Selecione esta aba e importe o som “Cricket” que está localizado na pasta “Animal”.

Arraste estes blocos para a área de informações e altere os respectivos valores.

Você escutará meu som, toda vez que a bandeira verde for clicada.



Vamos praticar!

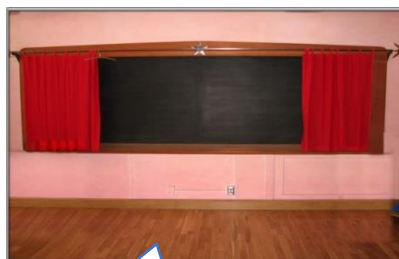
Arraste estes blocos para a área de informações e altere os respectivos valores.

```
quando  clicado  
sempre  
  mova 10 passos  
  próximo traje  
  toque o som HorseGallop  
  espere 0.3 segundos  
  se tocar na borda, volte
```



Desafio

- Faça um projeto que quando executado o sprite sempre se movimente 3 passos e espere 0.3 segundos para trocar de traje. O objeto também deve voltar sempre que tocar na borda. Além disso, o tambor 39 deve ser tocado por 0.2 batidas, assim como o tambor 54.



Selecione este palco

Selecione este objeto e importe seus trajes.



Selecione este bloco que se encontra na palheta de Controle.

Resposta

