

Курс: «Разработка приложений с использованием WPF»

Урок 1. Введение в WPF. Панели. Позиционирование элементов, кнопки, текстовые поля

Задание 1

Необходимо разработать приложение содержащее набор кнопок, занимающих 2/3 ширины окна при любых его размерах (рис. 1).

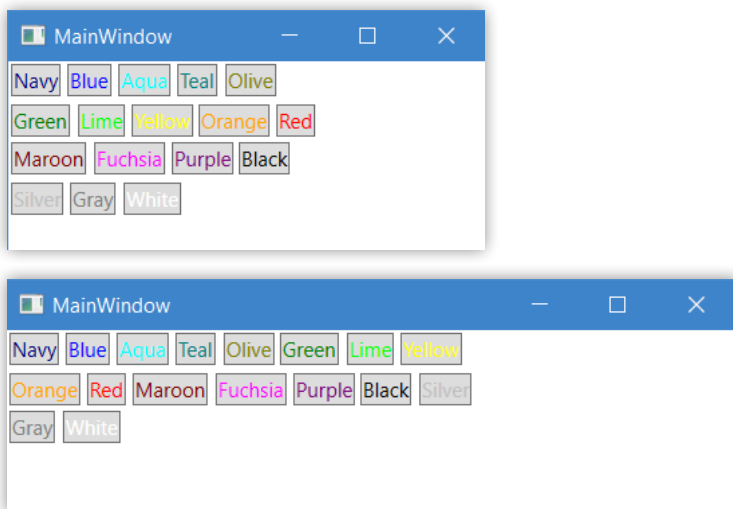


Рисунок 1

Каждая кнопка должна в качестве содержимого отображать название цвета и обладать наружным отступом равным 2.0. Также соответствующий цвет должен ис-

пользоваться в качестве цвета переднего плана кнопки. Необходимо использовать следующий набор цветов: Navy, Blue, Aqua, Teal, Olive, Green, Lime, Yellow, Orange, Red, Maroon, Fuchsia, Purple, Black, Silver, Gray, White.

Задание 2

Необходимо разработать приложение «Калькулятор» (рис. 2).

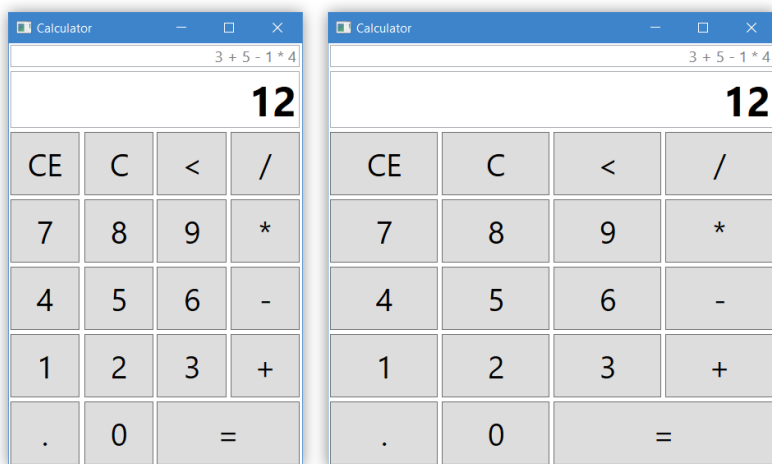


Рисунок 2

В верхней части приложения необходимо использовать два поля для ввода текста. Первое используется для отображения предыдущих операций, а второе — для ввода текущего числа. Оба поля должны запрещать редактировать свое содержимое посредством клавиатурного ввода. Данные поля будут заполняться автоматически при нажатии на соответствующие кнопки, расположенные ниже.

Кнопки «0» — «9» добавляют соответствующую цифру в конец текущего числа. При этом должны выполняться проверки, не допускающие неправильного ввода. Например, нельзя вводить числа, начинающиеся с нуля, после которого нет десятичной точки.

Кнопка «.» добавляет (если это возможно) десятичную точку в текущее число.

Кнопки «/», «*», «+», «-» выполняют соответствующую операцию над результатом предыдущей операции и текущим числом.

Кнопка «=» вычисляет выражение и выводит результат.

Кнопка «CE» очищает текущее число.

Кнопка «C» очищает текущее число и предыдущее выражение.

Кнопка «<» очищает последний введенный символ в текущем числе.