

# Teoria dos Grafos

## Prova 1 - Shape Aluno

André Thiago Borghi Couto<sup>1</sup>

*São Mateus - ES, Brasil*

---

**1. Seja  $G$  um grafo,  $T$  uma Arvore geradora de  $G$  e  $v \in V(G)$ .**

**1.1. E verdade que se  $v$  tem grau maior que 1 em  $T$ , entao  $v$  é vértice de corte em  $G$ ? Justifique.**

R: Não, pode haver outro caminho que liga o ancestral de  $v$  a seus decendentes, como segue no contra exemplo. Apesar do vértice ter grau 2  $>$  1 em  $T$  este não é vertice de corte em  $G$ , uma vez que o grafo  $G - v$  não possui mais componentes conexas que  $G$

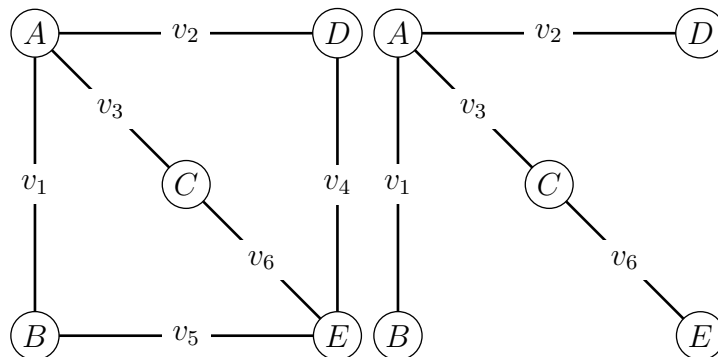


Figura 1: Grafos usados na resposta da questão 1

**1.2. E verdade que se  $v$  é vértice de corte em  $G$  então  $v$  tem grau maior que 1 em  $T$ ? Justifique.**

R: Sim, como  $v$  é um vértice de corte em  $G$ , isto significa que existe um ou mais vértices que apenas são alcançáveis em  $G$  a partir de  $v$ . Logo uma árvore geradora  $T$  não poderá ter

---

*Email address:* [andreww.max@hotmail.com](mailto:andreww.max@hotmail.com) (André Thiago Borghi Couto)

*URL:* [github/andrewwmax](https://github.com/andrewwmax) (André Thiago Borghi Couto)

<sup>1</sup>Estudante de Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Espírito Santo no campus Ceunes

$v$ , com grau 1 (folha), pois caso isto ocorra ou se existir algum vértice  $u$  em  $G$  que não está em  $T$ , e portanto  $T$  não seria uma árvore geradora de  $G$ , ou existir algum outro caminho em  $G$  que liga um ancestral de  $v$  a algum descendente  $u$ . Em ambos os casos teríamos um absurdo, uma vez que  $T$  é uma árvore geradora de  $G$  e  $v$  é vértice de corte em  $G$ .

### 1.3. Um vértice de corte em um grafo pode ser folha de uma árvore geradora deste grafo? Justifique.

R: Não, como visto no item anterior (b), isto não seria possível, uma vez que em árvores  $T$  todas as folhas tem grau 1 e como visto que para uma árvore geradora  $T$  de  $G$ , vértices de corte de  $G$  não podem ser folhas de  $T$ , segue um contra exemplo para complementar. Em nenhuma delas  $v$  possui *grau* = 1 ou seja,  $v$  não é folha em nenhuma das árvores geradoras.

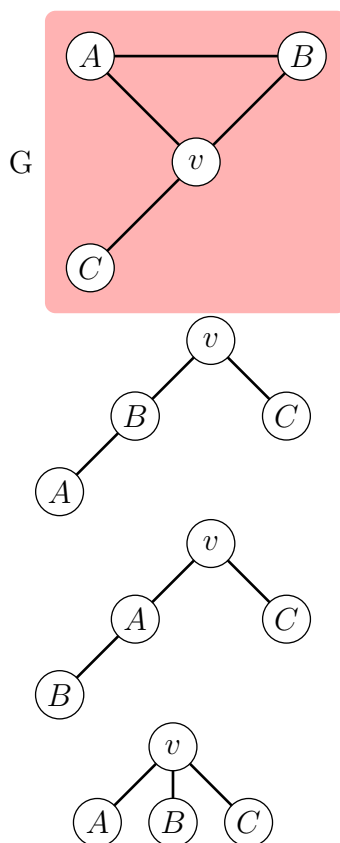


Figura 2: Grafos usados na resposta da questão 1

## 2. Seja $\Delta(T)$ o maior grau de vértice de uma árvore $T$ . Prove que toda árvore $T$ tem (pelo menos) $\Delta(T)$ folhas.

Dado uma árvore  $T$  de  $n$  vértices e seja  $v$  o vértice de maior grau de  $T$ , isto indica que existem  $\Delta(T)$  arestas que incidem sobre  $v$  e também sobre outros  $u_i$  vértices, para  $i$  variando de  $T$  a  $\Delta(T)$ , cada um destes vértices  $u_i$  deverão fazer parte de pelo menos um caminho que leve de  $v$  até uma folha distinta, sendo no mínimo  $\Delta(T)$  folhas; Suponha que a árvore  $T$  não possua menos de  $\Delta(T)$  folhas, isto indica que um dado  $u_i$  e  $u_j$  levam a mesma folha  $f$ , o que só seria possível caso exista mais de um caminho entre  $v$  e  $f$ , um passando por  $u_i$  e outro por  $u_j$  (que são adjacentes a  $v$ ) e portanto um ciclo. O que é um absurdo uma vez que  $T$  é uma árvore. Logo o número de folhas em  $T$  deve ser de no mínimo  $\Delta(T)$

## 3. Sobre o algoritmo de Prim, responda:

### 3.1. Qual é o objetivo do algoritmo?

R: O algoritmo de Prim recebe um grafo conexo de  $G$  e retorna uma árvore geradora de  $G$  que possua o valor mínimo para o somatório de custo de suas arestas.

### 3.2. Enumere os passos do algoritmo.

R: Primeiro: Recebe os parâmetros, grafo  $G(V, E)$ , custo das arestas  $w$  e raiz  $r$ ;  
Segundo: Cria e inicializa o vetor de distâncias  $d$ , que tem tamanho  $v$  e valores iniciais infinito e o vetor  $\pi$  de predecessores, também de tamanho  $v$  e valores iniciais nulos;  
Terceiro: Modifica o valor de  $r$  no vetor  $d$  para 0;  
Quarto: Inicializa um vetor  $Q$  com os vértices de  $G$ ,  $V$ ;  
Quinto: Verifica se o vetor  $Q$  é vazio, se sim vai para o passo 6, caso contrário vai para o passo 9;  
Sexto: Extrai o vértice  $v$  de  $Q$ , que possui menos valor em  $d$   
Sétimo: Para cada  $u$  adjacente de  $v$  em  $G$ , verifica se o custo da aresta  $(v, u)$  que é dada por  $w$  é menor que o valor que está em  $d[u]$ . Exceto o passo 8 para todos os  $(v, u)$  satisfazem a condição e depois retorna ao passo 5;  
Oitavo: Troca o valor em  $d[u]$  pelo valor dado por  $W(v, u)$ ;  
Nono: Fim do algoritmo, a árvore de custo total mínimo pode ser montada utilizando os valores no vetor de predecessores  $\pi$  e os custos são dados pelo vetor  $d$ .

**4. Prove que se  $T$  é a arborescência resultante de uma busca em largura a partir do vértice  $r$  em um grafo conexo  $G$ , então o caminho de  $r$  a  $v$  em  $T$  é um caminho mínimo em  $G$  para todo  $v \in V(G)$ .**

Dado um grafo conexo  $G(V, E)$  e  $T$  árvore resultante de uma busca em largura em  $G$  o caminho da raiz  $r$  de  $T$  a qualquer vértice  $v$  de  $T$  será mínimo, ou seja, conterá o menor número de vértices possíveis, devido ao processo de percurso em largura, onde partindo do vértice  $r$  e utilizando uma fila para auxiliar, este colocará todos os vértices  $u_i$ , para  $i$  variando de 1 ao número de adjacentes de  $r$  na fila atrás de  $r$ , adicionando as  $i$  arestas  $(r, u_i)$  a árvore resultante  $T$  que era inicialmente vazia e assim removendo da fila, repetindo este processo para os primeiros vértices da fila e nunca adicionando um vértice  $u$  a fila que já exista em  $T$ , e nenhuma aresta em  $T$  que ligue um par de vértices já presente em  $T$ . Obteremos, quando a fila estiver vazia, a árvore que possui o menor caminho entre  $r$  e um  $v$  qualquer, uma vez que para todos os vértices de  $T$ , partindo de  $r$ , apenas quando estes vértices eram totalmente explorados é que eram retirados da fila. Suponha que para um  $T$  resultante deste processo o caminho de  $rTv$  para um  $v$  qualquer não seja o mínimo, então deve existir um caminho  $rTu + uTv$  que seja menor que  $rTv$ , porém neste caso  $u$  teria sido explorado antes de  $v$ , aparecendo em sua frente na fila e teria seus caminhos adicionados primeiramente a  $T$ , portanto não ocorria. Ou existe um caminho de  $u$  a  $v$  em  $G$  que não foi considerado pelo algoritmo, o que é um absurdo uma vez que este explora totalmente cada vértice que esta na fila. Logo  $rTv$  é o caminho mínimo de  $r$  a um vértice qualquer de  $G$ .