

# **REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

## **ACTA No. 01**

**17/08/2022, 9:00 pm**

**SPRINT No. \_\_1\_      SEMANA No. \_\_1\_**

### **ORDEN DEL DÍA**

- 1.** Acuerdos sobre dinámica de trabajo
- 2.** Selección de roles
- 3.** Selección de proyecto
- 4.** Varios

## **DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA**

1. Trabajar en modalidad virtual vía Google Meet, WhatsApp, Google Drive, utilización de GitHub (Scrum Master), faltan herramientas de: implementación para diagramas, seguimiento de tareas.
2. Selección de roles de acuerdo con habilidades expresadas y experiencias personales para uno de los 5 cargos a desempeñar en el proyecto.
3. Selección de proyecto sometido a inspección individual, próxima reunión selección de proyecto.
4. Crear GitHub y Trello para crear espacios de trabajo flexibles.

## COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Selección de proyecto por votación	Equipo de trabajo	21/08/2022
Crear GitHub y Trello	Scrum Master	21/08/2022

## ASISTENTES

Carlos Andrés Baldión González (Scrum Master).

Mario Gaitán Andrade (Desarrollador BackEnd).

Ciro Andrés Vargas Sibоче (Desarrollador FrontEnd).

Edward Daniel Monroy Marin (Gestor de base de datos).

Brigith Estephanie Valencia (Tester).

## INFORME DE RETROSPECTIVA

- Flexibilidad de los horarios para realizar la reunión semanal del proyecto.
- Aplicación de Trello utilizada para el seguimiento de tareas.

## **REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 02**

**22/08/2022, 9:00 pm**

**SPRINT No. \_\_1\_      SEMANA No. \_\_ 2 \_**

## **ORDEN DEL DÍA**

1. Proyecto seleccionado, id, categoría, nombre, descripción, objetivo estratégico, público objetivo, impacto esperado.
2. Horarios de trabajo grupal.
3. Reuniones con Scrum Master.
4. Varios.

## DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Selección de proyecto número 66 de manera grupal.

Categoría del proyecto enfocado a: Mascotas.

Nombre: “Establecimientos amigables para mascotas”.

Descripción del proyecto:

En esta página encontrarás todos los sitios donde tu mascota te puede acompañar para hacer tus actividades, como ir de shopping, almorzar, tomar onces o solo pasear junto a tu mejor amigo, te brindamos los nombres, direcciones, teléfonos y redes sociales de cada lugar donde puedes ingresar con tu mascota.

Objetivo estratégico: “Tener referencia de los comercios y lugares que son amigables con las mascotas en la ciudad”.

Público objetivo: “Personas que conviven con mascotas”.

Impacto esperado: “Mejora en las dinámicas entre las mascotas y sus dueños”.

2. Reuniones grupales hábiles: **Lunes y viernes a las 9:30 pm.**

3. Selección del nombre del proyecto: “ ”

Posibles ideas de nombre:

Citypet || Pet place's || My pet friendly || PetFriends! || Anywhere pet || TuMascota.com || Tipets || TipPet's || city ruta canina bogotana || Plaza Canina

Aplicación del proyecto en la ciudad de: “Bogotá ”

Posible bosquejo:

Interfaz amigable con usuario, geolocalización, recomendaciones, breve descripción del lugar, fotos del lugar similar a clasificados

## COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Lluvia de ideas para el nombre de proyecto	Equipo de trabajo	23/08/2022
Ciudad para aplicación del proyecto	Equipo de trabajo	23/08/2022
Planeación del modelo MVC	Ciro Andrés Vargas Sibоче	29/08/2022

## ASISTENTES

Carlos Andrés Baldión González (Scrum Master).

Mario Gaitán Andrade (Desarrollador BackEnd).

Ciro Andrés Vargas Sibоче (Desarrollador FrontEnd).

Edward Daniel Monroy Marin (Gestor de base de datos).

Brigith Estephania Valencia (Tester).

## INFORME DE RETROSPECTIVA

- Selección de logo sin especificar.
- Selección de nombre sin especificar.
- Selección de la ciudad de aplicación del proyecto.

## **REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 03**

**29/08/2022, 9:30 pm**

**SPRINT No. \_\_1\_      SEMANA No. \_3\_**



## **ORDEN DEL DÍA**

1. Selección de lenguaje para el proyecto.
2. Selección de boceto para el modelo vista controlador MVC.
3. Reuniones con Scrum Master: Viernes.
4. Selección del nombre del proyecto.
5. Logotipo establecido por el equipo.
6. Selección de la ubicación y aplicación del proyecto.
7. Varios.

## DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Debate para la selección del lenguaje de programación del proyecto, opciones Java o Python.
2. Planeación del modelo vista controlador, como se implementa, funcionalidades y bosquejo del proyecto.



3. Las reuniones con el scrum master fueron establecidas los días viernes a las 8:30 de la noche.
4. El nombre para bautizar el proyecto fue establecido como: Citypet.
5. Logotipo establecido por el equipo.



6. La aplicación del proyecto se enfocará en la ciudad de Bogotá con el fin de fomentar el comercio y la inclusión de mascotas en lugares comerciales con el fin de poder compartir más con sus mascotas.
7. Adelantos en la programación de la página web y maquetado en html.

## SERVICIO

En esta página encontrarás todos los sitios a donde tu mascota te puede acompañar hacer tus actividades, como ir de shopping, almorzar, tomar onces o solo pasear junto con tu mejor amigo.

Ya no hay excusa para no pasar más tiempo con tu cómplice de aventuras, cada vez más son los locales, centros comerciales y sitios de interés que son petfriendly.

232

Clients

521

Projects

1463

Hours Of Support

15

Hard Workers



## COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Mejorar maquetado en un entorno más amigable con el usuario	Carlos Andrés Baldión González, Ciro Andrés Vargas Sibоче	5//09/2022
Elaboración de presentación del proyecto	Equipo de trabajo	5//09/2022
Actas de reuniones completas	Edward Daniel Monroy Marin	5//09/2022

## ASISTENTES

Carlos Andrés Baldión González (Scrum Master).

Mario Gaitán Andrade (Desarrollador BackEnd).

Ciro Andrés Vargas Sibоче (Desarrollador FrontEnd).

Edward Daniel Monroy Marin (Gestor de base de datos).

Brigith Estephania Valencia (Tester).

## INFORME DE RETROSPECTIVA

- Selección del lenguaje a utilizar.
- Cambios en los horarios personales de los integrantes.
- Modificación de la plantilla.

## **REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 04**

**5/09/2022, 9:30 pm**

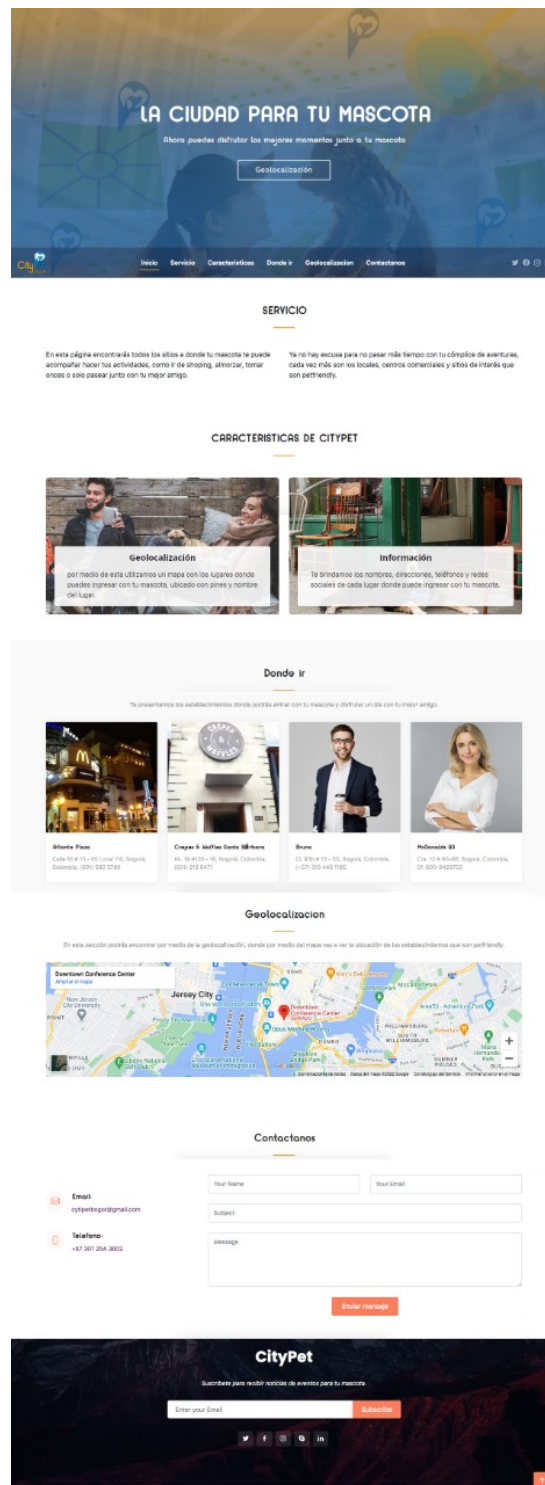
**SPRINT No. \_\_1\_      SEMANA No. \_4\_**

## **ORDEN DEL DÍA**

1. Modificación de la presentación del proyecto.
2. Nuevo maquetado de la página web.
3. Actas completas e informe de retrospectiva.
4. Presentación del mockup.
5. Visión y planeación al sprint 2.
6. Fecha de presentación del proyecto al tutor scrum, docente y compañeros.

## DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Se modificaron textos y ampliamos información con respecto al Sprint 1 de la presentación del proyecto.
2. Se modificó el maquetado de la página web para volverlo más llamativo e intuitivo para el usuario.



### 3. El informe de retrospectiva de las 4 actas concluye:

Inicialmente con inconvenientes respecto a los horarios para las reuniones semanales del proyecto, se generó el espacio de trabajo en Trello con un muy buen recibimiento, hubo retraso con la selección del proyecto, nombre y logotipo en representación del aplicativo y página web, junto con la ciudad a la cual se aplicará el proyecto. Una de las dificultades a destacar fueron los horarios de cada integrante debido a trabajo u otros estudios que no permitían que estuviesen en las reuniones, más sin embargo se realizaron retroalimentaciones para estar en concordancia con el resto del equipo.

Se modificó la plantilla que se utilizará principalmente por una interfaz más intuitiva y amigable con los usuarios.

### 4. Presentación del mockup más llamativa



## ¿CÓMO FUNCIONA CITY PET ?



### ¿Tienes mascotas ?

Si sales de viaje y no sabes dónde encontrar servicios y productos para tu mascota, no te preocupes todo lo encontrarás aquí. CityPet reúne la ubicación de todos los servicios que necesita tu amigo incondicional donde te encuentres

### lleva tu mascota al mejor lugar

Los usuarios de CityPet comentan e interactúan calificando los mejores productos y servicios para tu mascota





5. Para el sprint 2 el equipo de trabajo ha planteado generar el formulario de inscripción de los usuarios con la conexión a la base de datos, la creación de la base de datos para recopilar y almacenar información de los usuarios para realizar recomendaciones y notificarles cuando un establecimiento realiza ofertas o si bien nuevos productos para las mascotas. En la planeación del sprint 2 se ingresarán nuevas historias de usuario, se aplica encriptación de contraseñas a la hora de registrarse y contará con doble verificación de usuario.
6. Se tiene planeada la presentación del primer sprint para el día miércoles 7 del mes de septiembre, para la finalización del primer sprint del proyecto.

## COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Presentación del proyecto CityPet	Equipo de trabajo	7/09/2022

## ASISTENTES

Carlos Andrés Baldión González (Scrum Master).

Mario Gaitán Andrade (Desarrollador BackEnd).

Ciro Andrés Vargas Sibоче (Desarrollador FrontEnd).

Edward Daniel Monroy Marin (Gestor de base de datos).

Brigith Estephania Valencia (Tester).

## INFORME DE RETROSPECTIVA

- Cambios en los horarios personales de los integrantes.
- Nuevos parámetros a incluir en el proyecto.
- Por motivos laborales es posible que no se encuentre el equipo completo para la exposición del sprint 1.