

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Алгоритмы сортировки

Студент гр. 9381

Преподаватель

Матвеев А. Н.

Фирсов М. А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение и реализация алгоритмов сортировки.

Задание.

Вариант 4.

Пузырьковая сортировка оптимизированная; сортировка чёт-нечет.

Описание работы алгоритмов.

1. Оптимизированный алгоритм пузырьковой сортировки.

Базовый алгоритм пузырьковой сортировки состоит в повторяющихся проходах по сортируемому массиву. На каждой итерации последовательно сравниваются соседние элементы, и, если порядок в паре неверный, то элементы меняют местами. За каждый проход по массиву **хотя бы один элемент встает на свое место**, поэтому необходимо совершить не более $n-1$ проходов (n - размер массива), чтобы отсортировать массив.

В реализации алгоритма используются 2 цикла, один из которых вложенный. Внешний цикл отвечает за количество проходов по массиву, а внутренний за каждый конкретный проход.

Оптимизация 1.

Заметим, что после i -ой итерации внешнего цикла i последних элементов уже находятся на своих местах в отсортированном порядке, поэтому нет смысла сравнивать их друг с другом. Следовательно, внутренний цикл можно выполнять не до $n-2$ (включительно), а **до $n-i-2$ (включительно)**.

Оптимизация 2.

Также заметим, что если после выполнения внутреннего цикла не произошло ни одного обмена, то массив уже отсортирован, и продолжать дальше бессмысленно. Поэтому внешний цикл можно выполнять не $n-1$ раз (как это происходит в базовой реализации), **а до тех пор, пока во внутреннем цикле происходят обмены**. Это контролируется при помощи флага.

Достоинства и недостатки алгоритма.

Достоинства:

-В лучшем случае сложность $O(n)$;

-Большие относительно других элементов массива быстро передвигаются к концу.

Недостатки:

-Маленькие относительно других элементов массива медленно передвигаются к началу.

-В худшем и среднем случае сложность $O(n^2)$.

2. Сортировка чёт-нечет.

Сортировка чет-нечет — модификация пузырьковой сортировки, основанная на сравнении элементов стоящих на четных и нечетных позициях независимо друг от друга.

На первом проходе элементы с чётным индексом сравниваются с соседями, расположенными на нечётных местах (0-й сравнивается со 1-м, затем 2-й с 3-м и т. д.). Затем наоборот — элементы с нечётным индексом сравниваются (и при необходимости меняются) с элементами с чётным индексом). Аналогично на следующих итерациях. Процесс сортировки заканчивается тогда, когда после двух проходов **подряд** по массиву («чётно-нечётному» и «нечётно-чётному») **не произошло ни одного обмена**. Для переключения между видами прохода используется флаг.

Достоинства и недостатки алгоритма.

Достоинства:

-В лучшем случае сложность $O(n)$;

-На нескольких процессорах она выполняется быстрее, чем пузырьковая так как четные и нечетные индексы сортируются параллельно;

-При одном проходе сразу все крупные относительно остальных элементов массива одновременно передвигаются вправо на одну позицию, в отличие от пузырьковой сортировки, где во время каждого прохода текущий максимум плавно смещается в конец массива.

Недостатки:

-В худшем и среднем случае сложность $O(n^2)$.

Описание структур и пространств имён.

Для удобства создана структура **Array**, представляющая собой массив. Имеет поле **array** типа `int *` (указатель на начало динамического массива) и поле **size** типа `int` (количество элементов в массиве).

Пространство имён **file** содержит статические переменные `inputFile` типа `ifstream` и `outputFile` типа `ofstream`. (Эти типы данных объявлены в `<fstream>`). Это потоки ввода из файла и вывода в файл соответственно.

Описание функций.

(Примечание: используется целочисленный массив типа `int`, шаблоны не использовались, поскольку были использованы в прошлой работе).

`void bubbleSortOptimized(int * array, int & arrSize, ostream & out)` - функция, производящая оптимизированную сортировку пузырьком. Принимает на вход указатель на массив целых чисел, ссылку на целочисленную переменную (размер массива) и ссылку на поток вывода. Ничего не возвращает. Создана переменная-флаг `flag`, которая отвечает за выход из внешнего цикла, о котором будет сказано далее. Запускается цикл `while`, который прекращает повторяться, когда `flag` равен 0. В начале тела цикла `flag` всегда устанавливается в 0. Далее запускается вложенный в `while` цикл `for`, который совершает обход массива. Он работает до тех пор, пока текущий индекс массива `j < arrSize - i - 1`, где `i` - количество уже сделанных обходов. В цикле `for` каждый элемент сравнивается с последующим, и, если последний больше, они меняются местами при помощи библиотечной функции `std::swap`. Если во внутреннем цикле произошёл хотя бы 1 обмен, `flag` устанавливается в 1. После завершения внутреннего обхода `i` увеличивается на 1. Если за весь обход не произошло ни одного обмена, `flag` останется 0 и внешний цикл прекратит работу. Таким образом, массив сортируется алгоритмом оптимизированной сортировки пузырьком.

`void oddEvenSorting(int * array, int & arrSize, ostream & out)` - функция, производящая сортировку чёт-нечёт. Принимает на вход указатель на массив целых чисел, ссылку на целочисленную переменную (размер массива) и

ссылку на поток вывода. Ничего не возвращает. Создаются целочисленные переменные `delta` и `checkChanges`, от которых будет зависеть выход из внешнего цикла. Изначально они равны 0. Также создан флаг `even`, который необходим для переключения состояния обхода (“чёт-нечёт” или “нечёт-чёт”). Запускается внешний цикл `while`. Сначала в его теле запускается цикл `for`, который идёт до $(arrSize - 2)$ -го элемента включительно с шагом 2. Флаг `even` определяет, начиная с какого индекса будет идти цикл на текущем обходе: с 0-го (если `even` установлен в `true`) или с 1-го (если `even` установлен в `false`). Значение `even` меняется на противоположное после каждого обхода массива. В цикле `for` аналогично предыдущей функции проверяется условие, что текущий элемент больше следующего и, при положительном исходе они меняются местами. Однако в этой функции в данном условии после этого также инкрементируется переменная `checkChanges`. После каждого обхода инкрементируется и `delta`, после чего проверяется условие выхода из внешнего цикла: `delta == 2` и `checkChanges == 0`. Это объясняется тем, что если 2 обхода подряд элементы ни одной пары не поменялись местами, то сортировка завершена. Если же условие выхода не выполнено, но `delta` равна 2, то обе переменные обнуляются, чтобы обеспечить правильность дальнейших аналогичных проверок.

В функциях сортировки присутствуют отладочные выводы позволяющие понять работу алгоритмов.

`void printArray(int * arr, int & size, ostream & out)` - функция печати массива на экран. Принимает на вход указатель на массив целых чисел, ссылку на целочисленную переменную (размер массива) и ссылку на поток вывода. Ничего не возвращает. Выводит в консоль элементы массива через пробел.

`Array *getArrayFromString(string &arrSeq)` - функция, преобразующая корректно введённую строку в экземпляр структуры `Array`. Получает на вход ссылку на поданную ей строку. Возвращает либо нулевой указатель (если строка пустая), либо указатель на экземпляр структуры `Array`. Если строка не пуста, то создаётся указатель на экземпляр структуры `Array` (под него

динамически выделяется память). Также создаётся строковый поток `myStream` типа `stringstream`. Этот тип данных находится в заголовочном файле `<sstream>`. В него записывается введённая строка. После этого подсчитывается количество пробелов в массиве (все элементы массива должны быть разделены строго одним пробелом). Таким образом размер массива становится известен. Далее, под поле `array` экземпляра `Array` выделяется память в `size` ячеек, после чего в цикле `for` каждая заполняется соответствующим значением при помощи оператора ввода из `myStream`. Здесь запись в поток из строки и из потока в строку служат способом выделения из строки целых чисел и преобразования их в `int`. Таким образом, массив заполнен и готов к использованию.

`bool isCorrect(string & arrSeq)` - функция, проверяющая корректность введённой строки. Принимает на вход ссылку на введённую строку. Помимо этого выводит в поток ошибок информацию об ошибках. Возвращает логическое значение, показывающее, корректна ли строка или нет. Строка некорректна, если в ней присутствуют символы, которые: не число, не пробел и не знак “минус” одновременно. При наличии двух и более идущих подряд пробелов или пробела в конце строка тоже считается некорректной. При проверке последнего условия значительную роль играет метод `find()` из класса `string` (заголовочный файл `<cstring>`), который возвращает индекс первого вхождения подстроки в строку. В случае отсутствия подстроки возвращается `-1`. Если индекс вхождения подстроки “ “ не `-1`, значит формат неверный.

`Array * copyArray(Array * obj)` - функция, копирующая массив (Экземпляр `Array`). Принимает на вход указатель на экземпляр структуры `Array`, выделяет память под новый и копирует все данные в него. Возвращает либо `nullptr`, либо заполненную копию исходного экземпляра.

`void destroy(Array * obj)` - функция, очищающая память, выделенную под экземпляр структуры `Array`. Принимает на вход указатель на экземпляр, память которого должна быть очищена и освобождает её. Функция ничего не возвращает.

bool isEqual(Array * first, Array * second) - функция проверки массивов на идентичность. Принимает на вход 2 указателя на структуру Array (2 массива и поэлементно сравнивает их). Если все количество элементов равно и они совпадают, (или если оба указателя нулевые) то функция возвращает true, в противном случае - false. Используется при сравнении массивов, отсортированных реализованными алгоритмами и библиотечным.

В функции **main()** пользователь вводит три флага: **inputFlag** отвечает, откуда вводить(консоль/файл), **outputFlag** отвечает за вывод данных (консоль/файл) и **sortFlag** отвечает за метод сортировки: (оптимизированная пузырьковая / чёт-нечёт). После ввода флагов производится проверка на их корректность, затем пользователь сначала вводит либо элементы массива через пробел, либо путь до файла, откуда предполагается считать массив. Ключевую роль здесь играет функция **std::getline**, позволяющая считывать строку из потока. В случае с файлом при корректном вводе открывается на чтение поток **inputFile** и данные считываются оттуда.

Ещё до определения куда будет выведена информация, строка проверяется на корректность. В случае любого некорректного ввода выводится сообщение об ошибке и программа завершается. Создается ссылка на поток вывода типа **ostream** и инициализируется либо ссылкой на поток **cout**, либо на **outputFile**, в зависимости от флага. После этого создаются переменные-указатели на экземпляр структуры **Array**: **arrayObject** (основной массив, который будет обрабатываться) и его копия **copy** (необходима для функции библиотечной сортировки, чтобы проверить работоспособность реализованных алгоритмов). **arrayObject** инициализируется через функцию **getArrayFromString**, а **copy** - через функцию **copyArray**. Если была введена пустая строка, выводится соответствующее сообщение и программа завершится.

Наконец, по соответствующему флагу устанавливается алгоритм сортировки и массив сортируется соответствующим образом. В алгоритмах сортировки представлены подробные отладочные выводы, позволяющие понять

их принцип. После этого отсортированный массив выводится в нужный поток, и производится работа с копией исходного массива: указатель на первый и конец массива передаются в библиотечную функцию `std::sort()` из библиотеки `<algorithm>` и копия сортируется встроенным алгоритмом. После этого и она выводится, после чего отсортированные массивы сравниваются в функции `isEqual`, выводится результат сравнения, выделенная память освобождается.

Исходный код программы смотреть в Приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в таблицах 1.1 и 1.2.

Таблица 1.1. – Результаты тестирования (для оптимизированной пузырьковой сортировки)

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.		Введена пустая строка. Сортировать нечего
2.	-5	<p>Запуск оптимизированной сортировки пузырьком.</p> <p>Состояние массива: (-5)</p> <p>Массив состоит из одного элемента. Конец сортировки</p> <p>Отсортированный массив: (-5)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией <code>std::sort()</code></p> <p>Исходный массив: (-5)</p> <p>Массив после обработки <code>std::sort()</code>: (-5)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
3.	9 20 -73 87 59	<p>Запуск оптимизированной сортировки пузырьком.</p> <p>Состояние массива: (9 20 -73 87 59)</p> <p>Обмен элементов (9, индекс 0) и (20, индекс 1) не требуется</p> <p>! Элементы (-73, индекс 1) и (20, индекс 2) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (9 -73 20 87 59)</p>

		<p>Обмен элементов (20, индекс 2) и (87, индекс 3) не требуется</p> <p>! Элементы (59, индекс 3) и (87, индекс 4) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (9 -73 20 59 87)</p> <p>! Элементы (-73, индекс 0) и (9, индекс 1) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-73 9 20 59 87)</p> <p>Обмен элементов (9, индекс 1) и (20, индекс 2) не требуется</p> <p>Обмен элементов (20, индекс 2) и (59, индекс 3) не требуется</p> <p>Обмен элементов (-73, индекс 0) и (9, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (9, индекс 1) и (20, индекс 2) не требуется</p> <p>При текущем обходе не произошло ни одного обмена. (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена.</p> <p>Отсортированный массив: (-73 9 20 59 87)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (9 20 -73 87 59)</p> <p>Массив после обработки std::sort(): (-73 9 20 59 87)</p> <p>Массивы идентичны</p>
4.	-74 -54 11 58 -63 -55	<p>Запуск оптимизированной сортировки пузырьком.</p> <p>Состояние массива: (-74 -54 11 58 -63 -55)</p> <p>Обмен элементов (-74, индекс 0) и (-54, индекс 1) не требуется</p>

		<p>Обмен элементов (-54, индекс 1) и (11, индекс 2) не требуется</p> <p>Обмен элементов (11, индекс 2) и (58, индекс 3) не требуется</p> <p>! Элементы (-63, индекс 3) и (58, индекс 4) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-74 -54 11 -63 58 -55)</p> <p>! Элементы (-55, индекс 4) и (58, индекс 5) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-74 -54 11 -63 -55 58)</p> <p>Обмен элементов (-74, индекс 0) и (-54, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (-54, индекс 1) и (11, индекс 2) не требуется</p> <p>! Элементы (-63, индекс 2) и (11, индекс 3) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-74 -54 -63 11 -55 58)</p> <p>! Элементы (-55, индекс 3) и (11, индекс 4) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-74 -54 -63 -55 11 58)</p> <p>Обмен элементов (-74, индекс 0) и (-54, индекс 1) не требуется</p> <p>! Элементы (-63, индекс 1) и (-54, индекс 2) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-74 -63 -54 -55 11 58)</p>
--	--	--

		<p>! Элементы (-55, индекс 2) и (-54, индекс 3) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-74 -63 -55 -54 11 58)</p> <p>Обмен элементов (-74, индекс 0) и (-63, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (-63, индекс 1) и (-55, индекс 2) не требуется</p> <p>При текущем обходе не произошло ни одного обмена. (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена.</p> <p>Отсортированный массив: (-74 -63 -55 -54 11 58)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (-74 -54 11 58 -63 -55)</p> <p>Массив после обработки std::sort(): (-74 -63 -55 -54 11 58)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
5.	1 1 3 5 7	<p>Запуск оптимизированной сортировки пузырьком.</p> <p>Состояние массива: (1 1 3 5 7)</p> <p>Обмен элементов (1, индекс 0) и (1, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (1, индекс 1) и (3, индекс 2) не требуется</p> <p>Обмен элементов (3, индекс 2) и (5, индекс 3) не требуется</p> <p>Обмен элементов (5, индекс 3) и (7, индекс 4) не требуется</p> <p>При текущем обходе не произошло ни одного обмена. (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена.</p>

		<p>Отсортированный массив: (1 1 3 5 7)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (1 1 3 5 7)</p> <p>Массив после обработки std::sort(): (1 1 3 5 7)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
6.	0 0 -1	<p>Запуск оптимизированной сортировки пузырьком.</p> <p>Состояние массива: (0 0 -1)</p> <p>Обмен элементов (0, индекс 0) и (0, индекс 1) не требуется</p> <p>! Элементы (-1, индекс 1) и (0, индекс 2) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (0 -1 0)</p> <p>! Элементы (-1, индекс 0) и (0, индекс 1) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-1 0 0)</p> <p>При текущем обходе не произошло ни одного обмена. (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена.</p> <p>Отсортированный массив: (-1 0 0)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (0 0 -1)</p> <p>Массив после обработки std::sort(): (-1 0 0)</p> <p>Массивы идентичны.</p>

Таблица 1.2. - Результаты тестирования (для сортировки чёт-нечёт)

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	-135	Запуск сортировки чёт-нечёт

		<p>Состояние массива: (-135)</p> <p>Массив состоит из одного элемента. Конец сортировки</p> <p>Отсортированный массив: (-135)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией <code>std::sort()</code></p> <p>Исходный массив: (-135)</p> <p>Массив после обработки <code>std::sort()</code>: (-135)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
2.	-18 79 -54 67 94	<p>Запуск сортировки чёт-нечёт</p> <p>Состояние массива: (-18 79 -54 67 94)</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>Обмен элементов (-18, индекс 0) и (79, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (-54, индекс 2) и (67, индекс 3) не требуется</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>! Элементы (79, индекс 1) и (-54, индекс 2) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-18 -54 79 67 94)</p> <p>Обмен элементов (67, индекс 3) и (94, индекс 4) не требуется</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>! Элементы (-18, индекс 0) и (-54, индекс 1) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 -18 79 67 94)</p> <p>! Элементы (79, индекс 2) и (67, индекс 3) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 -18 67 79 94)</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p>

		<p>Обмен элементов (-18, индекс 1) и (67, индекс 2) не требуется</p> <p>Обмен элементов (79, индекс 3) и (94, индекс 4) не требуется</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>Обмен элементов (-54, индекс 0) и (-18, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (67, индекс 2) и (79, индекс 3) не требуется</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>Обмен элементов (-18, индекс 1) и (67, индекс 2) не требуется</p> <p>Обмен элементов (79, индекс 3) и (94, индекс 4) не требуется</p> <p>После двух проходов по массиву подряд (ЧЁТ-нечёт и НЕЧЁТ-чёт) не произошло ни одного обмена (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена</p> <p>Отсортированный массив: (-54 -18 67 79 94)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (-18 79 -54 67 94)</p> <p>Массив после обработки std::sort(): (-54 -18 67 79 94)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
3.	28 73 -54 46 83 52 12	<p>Запуск сортировки чёт-нечёт</p> <p>Состояние массива: (28 73 -54 46 83 52 12)</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p>

		<p>Обмен элементов (28, индекс 0) и (73, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (-54, индекс 2) и (46, индекс 3) не требуется</p> <p>! Элементы (83, индекс 4) и (52, индекс 5) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (28 73 -54 46 52 83 12)</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>! Элементы (73, индекс 1) и (-54, индекс 2) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (28 -54 73 46 52 83 12)</p> <p>Обмен элементов (46, индекс 3) и (52, индекс 4) не требуется</p> <p>! Элементы (83, индекс 5) и (12, индекс 6) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (28 -54 73 46 52 12 83)</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>! Элементы (28, индекс 0) и (-54, индекс 1) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 28 73 46 52 12 83)</p> <p>! Элементы (73, индекс 2) и (46, индекс 3) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 28 46 73 52 12 83)</p> <p>! Элементы (52, индекс 4) и (12, индекс 5) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 28 46 73 12 52 83)</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>Обмен элементов (28, индекс 1) и (46, индекс 2) не требуется</p> <p>! Элементы (73, индекс 3) и (12, индекс 4) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 28 46 12 73 52 83)</p>
--	--	---

		<p>Обмен элементов (52, индекс 5) и (83, индекс 6) не требуется</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>Обмен элементов (-54, индекс 0) и (28, индекс 1) не требуется</p> <p>! Элементы (46, индекс 2) и (12, индекс 3) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 28 12 46 73 52 83)</p> <p>! Элементы (73, индекс 4) и (52, индекс 5) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 28 12 46 52 73 83)</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>! Элементы (28, индекс 1) и (12, индекс 2) меняются местами</p> <p>Состояние массива: (-54 12 28 46 52 73 83)</p> <p>Обмен элементов (46, индекс 3) и (52, индекс 4) не требуется</p> <p>Обмен элементов (73, индекс 5) и (83, индекс 6) не требуется</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>Обмен элементов (-54, индекс 0) и (12, индекс 1) не требуется</p> <p>Обмен элементов (28, индекс 2) и (46, индекс 3) не требуется</p> <p>Обмен элементов (52, индекс 4) и (73, индекс 5) не требуется</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>Обмен элементов (12, индекс 1) и (28, индекс 2) не требуется</p> <p>Обмен элементов (46, индекс 3) и (52, индекс 4) не требуется</p>
--	--	--

		<p>Обмен элементов (73, индекс 5) и (83, индекс 6) не требуется</p> <p>После двух проходов по массиву подряд (ЧЁТ-нечёт и НЕЧЁТ-чёт) не произошло ни одного обмена (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена</p> <p>Отсортированный массив: (-54 12 28 46 52 73 83)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (28 73 -54 46 83 52 12)</p> <p>Массив после обработки std::sort(): (-54 12 28 46 52 73 83)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
4.	-2 -2 -2	<p>Запуск сортировки чёт-нечёт</p> <p>Состояние массива: (-2 -2 -2)</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>Обмен элементов (-2, индекс 0) и (-2, индекс 1) не требуется</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>Обмен элементов (-2, индекс 1) и (-2, индекс 2) не требуется</p> <p>После двух проходов по массиву подряд (ЧЁТ-нечёт и НЕЧЁТ-чёт) не произошло ни одного обмена (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена</p> <p>Отсортированный массив: (-2 -2 -2)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией std::sort()</p> <p>Исходный массив: (-2 -2 -2)</p>

		<p>Массив после обработки <code>std::sort()</code>: (-2 -2 -2)</p> <p>Массивы идентичны.</p>
5.	0 15	<p>Запуск сортировки чёт-нечёт</p> <p>Состояние массива: (0 15)</p> <p>Состояние ЧЁТ-нечёт:</p> <p>Обмен элементов (0, индекс 0) и (15, индекс 1) не требуется</p> <p>Состояние НЕЧЁТ-чёт:</p> <p>После двух проходов по массиву подряд (ЧЁТ-нечёт и НЕЧЁТ-чёт) не произошло ни одного обмена (Условие конца сортировки)</p> <p>Сортировка закончена.</p> <p>Отсортированный массив: (0 15)</p> <p>Выполним проверку библиотечной функцией <code>std::sort()</code></p> <p>Исходный массив: (0 15)</p> <p>Массив после обработки <code>std::sort()</code>: (0 15)</p> <p>Массивы идентичны.</p>

Тестирование на некорректных данных.

Результаты тестирования на некорректных данных представлены в табл.

2.

Таблица 2 - результаты тестирования на некорректных данных

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	23 d 6	<p>Присутствуют запрещенные символы</p> <p>Некорректный ввод</p>
2.	-1 8 9 63	<p>Присутствуют лишние пробелы</p> <p>Некорректный ввод</p>

3.	+23 -15 f	Присутствуют запрещенные символы Некорректный ввод
----	-----------	---

Выводы.

Были изучены и реализованы пузырьковая сортировка оптимизированная и сортировка чёт-нечёт.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Файл main.cpp:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <sstream>
#include <algorithm>

using namespace std;
struct Array{
    int * array;
    int size;
};
void printArray(int *arr, int &size, ostream &out); // функция печати
массива на экран
void bubbleSortOptimized(int *array, int &arrSize, ostream &out); //
оптимизированная сортировка пузырьком
void oddEvenSorting(int *array, int &arrSize, ostream &out); //
сортировка чёт-нечёт
bool isCorrect(string &arrSeq); // проверка на корректность введённой
строки
Array * copyArray(Array * obj); // функция копирования массива
Array *getArrayFromString(string &arrSeq); // получение массива из
строки
void destroy(Array * obj); // удаление экземпляра структуры Array
bool isEqual(Array * first, Array * second); // проверка массивов на
равенство

namespace file{
    ifstream inputFile;
    ofstream outputFile;
}

int main(){
```

```

string path; // путь до файла ввода
string arraySequence; // вводимая строка-массив
stringstream myStream; // вспомогательный поток
char inputFlag; // управляющий флаг для ввода
char sortFlag; // управляющий флаг для сортировки
char outputFlag; // управляющий флаг для вывода
int size; // количество элементов массива

cout << "Первый введённый Вами символ - выбор ввода, второй - выбор
вывода, третий - выбор алгоритма сортировки\n"
    "1) 0 - ввод с консоли\n    1 - ввод с файла\n"
    "2) 0 - вывод в консоль\n    1 - вывод в файл\n"
    "3) В - оптимизированная сортировка пузырьком (английская
буква)\n    "
    "Е - сортировка чёт-нечёт (английская буква)\n    "
    "Примеры начального ввода: 00Е, 01В, 10Е, 11В\n"
    "\n!Порядок ввода!\nЧисла должны быть введены строго через
один пробел.\nПосле того, как был введён последний элемент, пробелы
вводить нельзя\n";

cin >> inputFlag;
cin >> outputFlag;
cin >> sortFlag;

if((inputFlag != '0' && inputFlag != '1') || (sortFlag != 'В' &&
sortFlag != 'Е') || (outputFlag != '1' && outputFlag != '0'))
{
    cerr << "Некорректный ввод\n";
    return 0;
}

switch(inputFlag){ // определение, откуда будет производиться
считывание
    case '0':
        cout << "Введите через пробел:\n";
        cin.ignore();
        getline( cin, arraySequence); // считывание строки
        break;
    case '1':
        cout << "Введите путь до входного файла:\n";
        cin >> path;

```

```

        file::inputFile.open(path); // открытие потока вывода в
        файл

        if(!file::inputFile.is_open()){
            cout << "Невозможно открыть файл на чтение\n";
            return 0;
        }
        getline(file::inputFile, arraySequence);
        file::inputFile.close();
        break;
    default:
        cerr << "Неизвестная ошибка\n";
        exit(1);
}

if(!isCorrect(arraySequence)){ //проверка строки на корректность
    cerr << "Некорректный ввод\n";
    return 0;
}

if(outputFlag == '1'){
    cout << "Введите путь до выходного файла:\n";
    cin >> path;
    file::outputFile.open(path);
}

ostream & out = outputFlag == '0' ? cout : file::outputFile;

    Array * arrayObject = getArrayFromString(arraySequence); //
преобразование строки в массив
    if(!arrayObject) {
        out << "Введена пустая строка. Сортировать нечего\n";
        return 0;
    }

    Array * copy = copyArray(arrayObject); // создание копии для
проверки библиотечной функцией std::sort() (нужно в тестировании)
    switch(sortFlag){
        case 'E':
            oddEvenSorting(arrayObject->array, arrayObject->size, out);
            break;

```

```

        case 'B':
            bubbleSortOptimized(arrayObject->array, arrayObject->size,
out);

            break;
        default:
            cerr << "Неизвестная ошибка\n";
            exit(1);
    }
    out << "\nОтсортированный массив: ";
    printArray(arrayObject->array, arrayObject->size, out); //
вывод массива на экран

        out << "\nВыполним проверку библиотечной функцией
std::sort()\n";
    out << "Исходный массив: ";
    printArray(copy->array, copy->size, out);
    out << "\n";
    std::sort(copy->array, copy->array + copy->size); // сортировка
библиотечной функцией
    out << "Массив после обработки std::sort(): ";
    printArray(copy->array, copy->size, out);
    out << "\n";
    if(isEqual(arrayObject, copy))
        out << "Массивы идентичны.\n";
    else
        out << "Массивы НЕ идентичны\n";

    destroy(arrayObject); // освобождение памяти
    destroy(copy); // освобождение памяти

    return 0;
}

void bubbleSortOptimized(int *array, int &arrSize, ostream &out) {
    out << "Запуск оптимизированной сортировки пузырьком.\n";
    int i = 0; // вспомогательный счётчик, который нужен для
оптимизированной версии алгоритма
    bool flag = true; // флаг, по которому устанавливается, завершена
ли сортировка

```

```

    out << "Состояние массива: ";
    printArray(array, arrSize, out);
    out << "\n\n";
    if(arrSize == 1){
        out << "Массив состоит из одного элемента. Конец сортировки\n";
        return;
    }
    while(flag){ // цикл, зависящий от флага, который устанавливается
в 1 если во внутреннем цикле произошёл хоть один обмен
        flag = false;

        for(int j = 0; j < arrSize - i - 1; j++) {
            if (array[j] > array[j + 1]) { // условие обмена
                std::swap(array[j], array[j+1]); // элементы меняются
местами

                flag = true;
                out << "! Элементы (" << array[j] << ", индекс " << j
<< ") и " << "(" << array[j+1] << ", индекс " << j+1 <<") меняются
местами\n";

                out << "\nСостояние массива: ";
                printArray(array, arrSize, out);
                out << "\n\n";
            }
            else{
                out << "Обмен элементов (" << array[j] << ", индекс "
<< j << ") и " << "(" << array[j+1] << ", индекс " << j+1 <<") не
требуется\n";
            }
        }
        i++;
        if(!flag){
            out << "При текущем обходе не произошло ни одного обмена.
(Условие конца сортировки)\n";
        }
    }
    out << "Сортировка закончена.\n";
}

```

```

void oddEvenSorting(int *array, int &arrSize, ostream &out) {

```



```

// две переменные ниже необходимы для определения конца сортировки
и служат для оптимизации алгоритма
int checkChanges = 0; // переменная, фиксирующая количество обменов
int delta = 0; // переменная, фиксирующая количество итераций
out << "Запуск сортировки чёт-нечёт\n";
out << "Состояние массива: ";
printArray(array, arrSize, out);
out << "\n\n";
if(arrSize == 1){
    out << "Массив состоит из одного элемента. Конец сортировки";
    return;
}
char even = true;
while(true) {
    switch(even){
        case true:
            out << "\nСостояние ЧЁТ-нечёт:\n";
            break;
        case false:
            out << "\nСостояние НЕЧЁТ-чёт:\n";
            break;
        default:
            break;
    }

    for (int j = even ? 0 : 1; j < arrSize-1; j += 2) { //
состояния ЧЁТ-нечёт И НЕЧЁТ-чёт чередуются на каждой итерации внешнего
цикла

        if (array[j] > array[j + 1]) { // условие обмена
            out << "! Элементы (" << array[j] << ", индекс " << j
<< ") и " << "(" << array[j+1] << ", индекс " << j+1 <<") меняются
местами\n";

            std::swap(array[j], array[j+1]); // элементы меняются
местами

            out << "Состояние массива: ";
            printArray(array, arrSize, out);
            out << "\n";
            checkChanges++;
        }
    }
    else

```

```

        out << "Обмен элементов (" << array[j] << ", индекс "
<< j << ") и " << "(" << array[j+1] << ", индекс " << j+1 <<") не
требуется\n";

    }

    delta++;

    if(delta == 2 && checkChanges == 0){ // если после подряд двух
проходов по массиву подряд (ЧЁТ-нечёт и НЕЧЁТ-чёт) не произошло ни
одного обмена, следует завершить сортировку
        out << "\nПосле двух проходов по массиву подряд (ЧЁТ-нечёт
и НЕЧЁТ-чёт) не произошло ни одного обмена (Условие конца
сортировки)\n";
        break;
    }

    else if(delta == 2){ /*важно в случае продолжения сортировки
обнулить переменные-контроллеры, чтобы можно при следующих двух обходах
* можно было понять, требуется ли продолжать внешний цикл */
        delta = 0;
        checkChanges = 0;
    }

    if(even)
        even = false;
    else
        even = true;

}

out << "Сортировка закончена.\n";
}

bool isEqual(Array * first, Array * second){
    if(first == nullptr && second == nullptr) // если оба нулевые
указатели
        return true;
    else if ((first == nullptr && second != nullptr) || (second ==
nullptr && first != nullptr)) { //если один нулевой указатель, а другой
нет
        return false;
    }
}

```

```

    }
    else {
        if (first->size != second->size) { // если размеры отличаются,
массивы однозначно не равны
            return false;
        }
    }
    bool equal = true;
    for(int i = 0; i < first->size; i++){ // поэлементное сравнение
        if(first->array[i] != second->array[i]){
            equal = false;
            break;
        }
    }
    return equal;
}

Array *getArrayFromString(string &arrSeq) {
    if(arrSeq.empty())
        return nullptr;
    auto * arrayObj = new Array;
    stringstream myStream; // открывается строковый поток
    myStream << arrSeq; // в него записывается введённая строка
    int indentCounter = 0;
    int size = arrSeq.size();
    for(int i = 0; i < size; i++) { // размер массива формируется
исходя из количества пробелов между элементами
        if (arrSeq[i] == ' ')
            indentCounter++;
    }
    arrayObj->size = ++indentCounter;
    arrayObj->array = new int[arrayObj->size];

    for(int i = 0; i < arrayObj->size; i++){ // из строкового потока
происходит поэлементная запись в массив
        myStream >> arrayObj->array[i];
    }
    return arrayObj;
}

```

```

bool isCorrect(string &arrSeq) {
    if(arrSeq.find(" ") != -1 || arrSeq[arrSeq.size() - 1] == ' ') {
        cerr << "Присутствуют лишние пробелы\n";
        return false;
    }
    int size = arrSeq.size();
    for(int i = 0; i < size; i++)
    {
        if(!isdigit(arrSeq[i]) && arrSeq[i] != ' ' && arrSeq[i] != '-')
        {
            cerr << "Присутствуют запрещенные символы\n";
            return false;
        }
    }
    return true;
}

```

```

void printArray(int *arr, int &size, ostream &out) {
    out << "(";
    for(int i = 0; i < size; i++)
        out << arr[i] << " ";
    out << ")";
}

```

```

Array * copyArray(Array * obj){
    if(obj == nullptr) // если пустой экземпляр, возвращается nullptr
        return nullptr;
    auto * copy = new Array; // иначе создаётся экземпляр
    copy->size = obj->size;
    if(copy->size == 0) {
        copy->array = nullptr;
    }
    else {
        copy->array = new int[obj->size]; // если массив у копируемого
        объекта не пустой
        for (int i = 0; i < copy->size; i++) { // поэлементное
            копирование
            copy->array[i] = obj->array[i];
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    return copy; // возврат копии
}

void destroy(Array * obj){
    if(obj == nullptr)
        return;
    delete [] obj->array;
    delete obj;
}

```