Задание на лабораторные работы по дисциплине «Проектирование человеко-машинного интерфейса»

Лабораторные работы носят проектный характер, каждая работа является частью проекта. В рамках работ необходимо создать прототип интерфейса приложения при помощи технологий Windows Presentation Foundation. Само приложение можно взять из следующих источников:

1. Курсовой проект, написанный ранее;
2. Приложение по теме будущей выпускной квалификационной работе (а вдруг уже есть идеи?);
3. Собственные предложения.

Темы лабораторных работ:

1. Панели компоновки – разбиваем пространство формы на логические области при помощи панелей компоновки;
2. Содержимое, компоновка, декораторы – заполняем панели компоновки содержимым, используем декораторы как по необходимости, так и для красоты;
3. Ресурсы приложения, команды – создаём ресурсы и их используем, подключаем команды к элементам управления;
4. Стили, фигуры, кисти – создаём стили для элементов управления, используем фигуры (по необходимости) и кисти (для оформления элементов);
5. Анимация элементов управления – добавляем анимацию к элементам управления;
6. Элементы мультимедийных возможностей – добавляем звук и видео (по необходимости) к форме или элементам.