



Модели разработки программ. Структурное программирование. Базовые принципы:

- * блочная структура кода – блоки и подпрограммы.**
- * типовые структуры управления – последовательность, ветвление, цикл**

Турашова Анна Николаевна

Преподаватель

anna1turashova@gmail.com

Telegram: @anna1tur

Логический тип данных



- Выражения логического типа в Python принимают одно из двух значений True (истина) и False (ложь)
- Логический тип называется bool в честь Джорджа Буля
- Условия `==`, `!=`, `<`, `>`, `<=`, `>=` вычисляют значение логического типа
- Для логического типа можно использовать специальные логические операции

Логическое умножение (and, и)



a	b	a and b
False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True

- Логическое выражение $a \text{ and } b$ **истинно**, только если **оба** значения a и b **истинны**
- В общем случае значение выражения с оператором and истинно, если истинны **все** объединенные им условия

Пример на логическое умножение



Напишите программу, которая получает номер месяца и выводит соответствующее ему время года или сообщение об ошибке.

Пример:

5

Весна

Пример:

15

Неверный номер месяца

```
m = int(input())  
if m >= 6 and m <= 8:  
    print('Лето')
```

Логическое сложение (or, или)



a	b	a or b
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	True

- Логическое выражение $a \text{ or } b$ **истинно**, если **хотя бы одно** значение a и b **истинно**
- В общем случае значение выражения с оператором or истинно, если истинно **хотя бы одно** условие

Пример на логическое сложение



```
m = int(input())  
if m == 12 or m <= 2:  
    print('Зима')
```

Логическое отрицание (not, не)



a	not a
False	True
True	False

- Логическое выражение not a **ИСТИННО**, если a ложно и наоборот

Сложные условия



Задача: набор сотрудников в возрасте **25-40 лет** (включительно)

сложное условие

```
if v >= 25 and v <= 40 :  
    print("подходит")  
else:  
    print("не подходит")
```

Приоритет :

- 1) отношения (<, >, <=, >=, ==, !=)
- 2) **not** («НЕ»)
- 3) **and** («И»)
- 4) **or** («ИЛИ»)

Примеры задач на сложные условия

Задача №296. Количество равных из трех



Входные данные

Даны три целых числа, записанных в отдельных строках. Определите, сколько среди них совпадающих.

Выходные данные

Программа должна вывести одно из чисел: 3 (если все совпадают), 2 (если два совпадают) или 0 (если все числа различны).

Задача №258. Шоколадка



Требуется определить, можно ли от шоколадки размером $n \times m$ долек отломить k долек, если разрешается сделать один разлом по прямой между дольками (то есть разломить шоколадку на два прямоугольника).

Входные данные

Вводятся 3 числа: n , m и k ; k не равно $n \times m$. Гарантируется, что количество долек в шоколадке не превосходит 30000.

Выходные данные

Программа должна вывести слово YES, если возможно отломить указанное число долек, в противном случае вывести слово NO.

Примеры задач на сложные условия

Задача №303. Коровы

По данному числу n закончите фразу "На лугу пасется..." одним из возможных продолжений: " n коров", " n корова", " n коровы", правильно склоняя слово "корова".

Входные данные

Дано число n ($n < 100$).

Выходные данные

Программа должна вывести введенное число n и одно из слов (на латинице): `korov`, `korova` или `korovy`, например, `1 korova`, `2 korovy`, `5 korov`. Между числом и словом должен стоять ровно один пробел.

Задача №256. Ферзь

Требуется определить, бьет ли ферзь, стоящий на клетке с указанными координатами (номер строки и номер столбца), фигуру, стоящую на другой указанной клетке.

Входные данные

Вводятся четыре числа: координаты ферзя и координаты другой фигуры. Координаты - целые числа в интервале от 1 до 8.

Выходные данные

Требуется вывести слово YES, если ферзь может побить фигуру за 1 ход, в противном случае вывести слово NO

Цикл с параметром for



Арифметический цикл



for переменная_цикла **in** последовательность:
блок кода (тело цикла)

- Цикл for применяется, когда известно количество повторений (итераций)
- Для переменных цикла используют обычно i , j , k

Повторение n раз



for переменная_цикла **in** range(n):
 блок кода (тело цикла)

```
for i in range(10):  
    print('Привет')
```

- Переменная изменяется от 0 до n-1

```
for i in range(5):  
    print(i + 1)
```

Повторение от a до b (не включая b)

for переменная_цикла **in** range(a, b):
 блок кода (тело цикла)

```
for i in range(1, 11):  
    print(i)
```

- Переменная изменяется от a до b - 1
- Если первый параметр больше либо равен второму, то функция range() генерирует пустую последовательность

Повторение от a до b с шагом c



for переменная_цикла **in** range(a, b, c):
 блок кода (тело цикла)

```
| for i in range(2, 11, 2):  
    print(i)
```

```
for i in range(5, 0, -1):  
    print(i)
```

- Переменная изменяется от a до b - 1 с шагом c
- Шаг может быть отрицательным, тогда последовательность будет убывающая

Примеры задач



Задача №333. Четные числа



Входные данные

Вводятся целые числа a и b . Гарантируется, что a не превосходит b

Выходные данные

Выведите (через пробел) все четные числа от a до b (включительно).

Задача №343. Сумма чисел



Вычислите сумму данных N натуральных чисел.

Входные данные

Вводится число N , а затем N чисел, сумму которых необходимо вычислить.

Выходные данные

Выведите единственное число - сумму введенных чисел.

Задача №351. Факториал

Вычислите $N!$ ("эн-факториал") – произведение всех натуральных чисел от 1 до N ($N! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot N$).

Входные данные

Вводится единственное число N – натуральное, не превосходит 12.

Выходные данные

Выведите полученное значение $N!$

Вычисление суммы



Задача №343. Сумма чисел

Вычислите сумму данных N натуральных чисел.

Входные данные

Вводится число N , а затем N чисел, сумму которых необходимо вычислить.

Выходные данные

Выведите единственное число - сумму введенных чисел.

```
n = int(input())
total = 0 # сумма
for i in range(n): # повторить n раз
    x = int(input())
    total += x # total |= total + x
print(total)
```


Вычисление произведения



Задача №351. Факториал

Вычислите $N!$ ("эн-факториал") – произведение всех натуральных чисел от 1 до N ($N! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot N$).

Входные данные

Вводится единственное число N – натуральное, не превосходит 12.

Выходные данные

Выведите полученное значение $N!$

```
n = int(input())
f = 1 # факториал
for i in range(1, n + 1):
    f *= i # f = f * i
print(f)
```

Вычисление количества



Задача №346. Подсчет чисел

Подсчитайте, сколько среди данных N чисел нулей, положительных чисел, отрицательных чисел.

Входные данные

Вводится число N , а затем N целых чисел.

Выходные данные

Необходимо вывести сначала число нулей, затем число положительных и отрицательных чисел.

```
n = int(input())
count0 = 0
countp = 0
countn = 0
for i in range(n):
    x = int(input())
    if x == 0:
        count0 += 1
    elif x > 0:
        countp += 1
    else:
        countn += 1
print(count0, countp, countn)
```

Использование флагов



- Флаг – логическая переменная, которой присваивается значение True при наступлении некоторого события



Задача №347. Ноль или не ноль

Проверьте, есть ли среди данных N чисел нули.

Входные данные

Вводится число N , а затем N чисел.

Выходные данные

Выведите YES, если среди введенных чисел есть хотя бы один ноль, или NO в противном случае.

```
n = int(input())
flag = False # был ли ноль?
for i in range(n):
    x = int(input())
    if x == 0:
        flag = True # ноль был!
if flag: # flag == True
    print("YES")
else:
    print("NO")
```

Цикл while (с предусловием)



- Цикл while ("пока") позволяет выполнить одну и ту же последовательность действий, пока проверяемое условие истинно.

while условие:
 блок инструкций

Цикл "Пока"
(цикл с предусловием)



- условие проверяется при входе в цикл
- как только условие становится ложным, работа цикла заканчивается
- если условие **ложно в самом начале**, цикл не выполняется **ни разу**

Пример



Вывести числа от 1 до 10.

```
i = 1
while i <= 10:
    print(i)
    i += 1
```

Работа с цифрами целого числа



Задача Сумма цифр

Выделить последнюю цифру числа в переменной d :

```
d = n % 10
```

123 → 3

Отбросить последнюю цифру числа в переменной n :

```
n = n // 10
```

123 → 12

Добавить цифру в сумму:

```
sum += d
```

$sum = 0 \rightarrow 3$

$d = 3$

Решение Сумма цифр



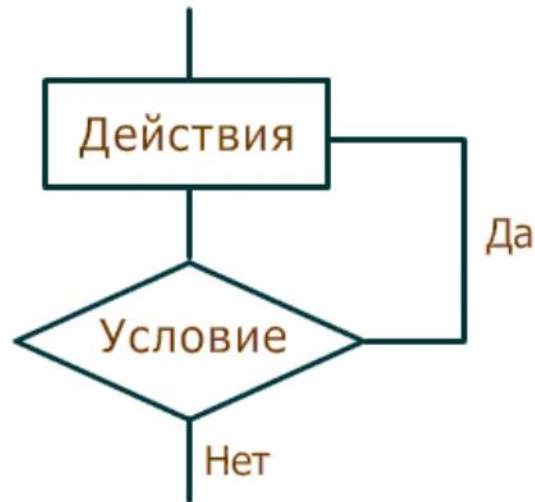
```
n = int(input())
sum = 0
while n > 0:
    d = n % 10
    n //= 10
    sum += d
print(sum)
```

Цикл с постусловием



- Цикл с постусловием можно реализовать с помощью `while`, если вынести действия до цикла

Цикл с постусловием



блок кода
while условие:
блок кода

- условие проверяется после первого выполнения блока кода

Обработка последовательностей



Задача. На вход программы поступает поток данных — последовательность целых чисел, которая **заканчивается нулём**. Требуется найти сумму элементов этой последовательности.

```
while x!=0:  
    # добавить x к сумме  
    # x = следующее число
```



Откуда возьмётся **x** в первый раз?

Решение



```
sum = 0
x = int(input()) # первое число
while x!=0:
    sum += x
    x = int(input()) # ввести следующее
print("Сумма ", sum)
```

Управление циклом



`break` (“прервать”) - выходит из цикла

`continue` (“продолжить”) – пропускает остаток блока и переходит на заголовок цикла

`else:`

 блок кода

- выполняется, если цикл не был прерван

Простое число



Ввести число. Вывести простое оно или составное.

```
n = int(input())
d = 2
while d * d <= n:
    if n % d == 0:
        print('составное')
        break
    d += 1
else:
    print('простое')
```



Домашние задания:

Задание 1

Напишите программу, которая имитирует проверку пароля, придуманного пользователем.

В переменной `password` хранится правильный пароль.

Пользователь вводит слово. Если оно совпадает с паролем, программа отвечает «вы вошли в аккаунт», если не совпадает – пользователь вновь вводит слово.

Задание 2

Добавьте для предыдущей задачи количество попыток ввода пароля.

Если пользователь превысит это количество, то программа сообщит об этом и закончит работу.



Задание 3

Том хотел написать программу, которая будет удалять из строки все заглавные буквы.

Для написания такой программы он воспользовался методом `.replace()`, который принимает два аргумента:
1 – это символ, который нужно найти в строке,
2 – это символ, на который нужно заменить найденный символ.

Но его программа работает не корректно:

```
letters = 'ВДяЫГВЫеЯСндШКАиЩЙФй'

for letter in letters:
    if letter.upper() == letters:
        letters.replace(letter, '')

print(letters)
```

Исправьте программу. Или напишите свой алгоритм решения.



Задание 4

Дан список `list_num`, который содержит любые числа.
Создайте новый пустой список `list_new`.

Напишите программу, которая заполнит список `list_new` только такими элементами из списка `list_num`, которые больше пяти по модулю.

Задание 5

Пользователь вводит число n .

По данному числу необходимо найти наибольшую целую степень двойки, не превосходящую n .

Например:

$n = 9$, $2^{**3} < n$, $2^{**4} > n$, соответственно степень 3.

$n = 1963$, $2^{**10} < n$, $2^{**11} > n$, соответственно степень 10.



Входит в ГК Аплана



АКАДЕМИЯ АЙТИ

Основана в 1995 г.

Е-learning
и очное
обучение

Направления обучения:

Информационные технологии

Информационная безопасность

ИТ-менеджмент и управление проектами

Разработка и тестирование ПО

Гос. и муниципальное управление

Филиалы:

Санкт-Петербург, Казань, Уфа, Челябинск,
Хабаровск, Красноярск, Тюмень, Нижний
Новгород, Краснодар, Волгоград, Ростов-на-Дону



Ежегодные награды
Microsoft,
Huawei, Cisco и
другие

Головной офис
в Москве

Разработка
программного
обеспечения и
информационных
систем

Программы по
импортозамещению

Ресурсы более 400
высококласных
экспертов и
преподавателей

Сеть региональных учебных центров
по всей России

Крупные заказчики



100+

сотрудников



АКАДЕМИЯ АЙТИ



Спасибо за внимание!

Центральный офис:

Москва, Варшавское шоссе 47, корп. 4, 7 этаж

Тел: +7 (495) 150-96-00

academy@it.ru

academyit.ru