МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

МОДЕЛИРОВАНИЕ СИСТЕМ. ВАРИАНТ 2

ОТЧЕТ О ПРАКТИКЕ

студента 4 курса 411 группы	
направления 02.03.02 — Фундаментальная ин	форматика и информационные
технологии	
факультета КНиИТ	
Аношкина Андрея Алексеевича	
Проверил	
к. фм. н., доцент	И.Е. Тананко

СОДЕРЖАНИЕ

1	MO,	ДЕЛИР	ОВАНИЕ НЕПРЕРЫВНЫХ СИСТЕМ	3
	1.1	Дифф	еренциальные уравнения первого порядка	3
		1.1.1	Постановка задачи	3
		1.1.2	Код	3
		1.1.3	Результат	4
	1.2	Систе	мы дифференциальных уравнений	4
		1.2.1	Постановка задачи	4
		1.2.2	Код	4
		1.2.3	Результат	5
2	МЕТОД СТАТИСТИЧЕКИХ ИСПЫТАНИЙ		6	
	2.1	Равно	мерно распределенная дискретная случайная величина	6
		2.1.1	Постановка задачи	6
		2.1.2	Код	6
		2.1.3	Результат	7
	2.2	Равно	мерно распределенная непрерывная случайная величина	7
		2.2.1	Постановка задачи	7
		2.2.2	Код	7
		2.2.3	Результат	8
	2.3	Норма	ально распределенная случайная величина	8
		2.3.1	Постановка задачи	8
		2.3.2	Код	8
		2.3.3	Результат	9
	2.4	Экспо	ненциально распределенная случайная величина	10
		2.4.1	Постановка задачи	10
		2.4.2	Код	10
		2.4.3	Результат	11

1 МОДЕЛИРОВАНИЕ НЕПРЕРЫВНЫХ СИСТЕМ

1.1 Дифференциальные уравнения первого порядка

1.1.1 Постановка задачи

Температура свежевыпеченного хлеба равна 150° . До отправки в магазин хлеб остывает в помещении с постоянной температурой 20° . Требуется определить длительность времени охлаждения хлеба до 40° .

Результат можно получить с использованием закона теплового излучения

$$\frac{dx}{dt} = -k(x-a),$$

где x(t) — температура хлеба в момент времени $t,\,a$ — температура воздуха в помещении, k>0 — коэффициент пропорциональности. Полагаем, что k=0,02.

1.1.2 Код

```
\#include <iostream>
   using namespace std;
   const int a = 20;
   const float k = 0.02;
   const float dt = 1e-3;
   const float T = 40;
   const float eps = 1e-3;
10
   float f(const float x) {
11
          return -k * (x - a);
12
   int main() {
          float x = 150;
          float t = 0;
17
          for (; abs(x - T) > = eps; t += dt)
19
                x += dt * f(x);
20
21
          cout << "Time: " << t << "\n";
22
23
          system("pause");
24
```

25

```
return 0;
```

1.1.3 Результат

```
■ Выбрать C\Users\PC\Desktop\University\Modeling\Modeling_1\Debug\Modeling_1.exe — X

Тime: 93.5472
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . ■
```

1.2 Системы дифференциальных уравнений

1.2.1 Постановка задачи

Построить фазовый портрет системы дифференциальных уравнений

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = ax - y\\ \frac{dy}{dt} = x + ay \end{cases}$$

при -0, 2 < a < 0. Эксперимент повторить при a > 0.

1.2.2 Код

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

a = float(input())

def f(x, y):
return a * x - y

def g(x, y):
return x + a * y
```

```
11
   x = 1
12
   y = 1
13
   t = 0
   T\,=\,100
15
   dt = 1e-2
16
17
   x_{coords} = [x]
18
   y\_coords = [y]
19
   while t < T:
21
      xn = x + dt * f(x, y)
22
      yn = y + dt * g(x, y)
23
      x_{coords.append}(xn)
      y_coords.append(yn)
      x = xn
26
      y = yn
27
      t += dt
28
29
   xs = np.array(x\_coords, dtype=float)
30
   ys = np.array(y\_coords, dtype=float)
31
32
   plt.plot(xs, ys)
33
   plt.show()
```

1.2.3 Результат

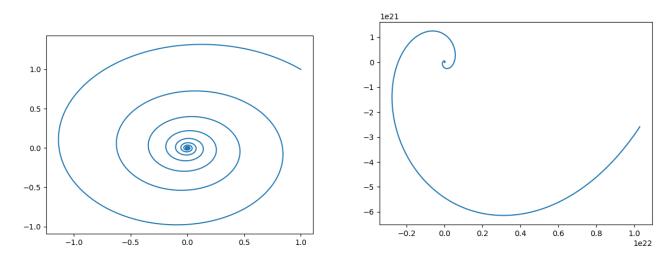


Рисунок 1 – Левый — a=-0.1; Правый — a=0.5

2 МЕТОД СТАТИСТИЧЕКИХ ИСПЫТАНИЙ

2.1 Равномерно распределенная дискретная случайная величина

2.1.1 Постановка задачи

В мусорный бак может поместиться 10 пакетов с мусором. В день в бак с равной вероятностью может поступить 0, 1, 2 или 3 пакета. Построить модель поступления пакетов в бак. На основании 10000 испытаний оценить математическое ожидание числа дней до полного заполнения бака.

2.1.2 Код

```
#include <iostream>
   #include <vector>
   #include <time.h>
   using namespace std;
   const int n = 1e + 5;
   int main() {
          vector<int> experiments(1000, 0);
10
          \operatorname{srand}(\operatorname{time}(0));
11
12
          for (int i = 0; i < n; ++i) {
13
                int days counter = 0;
                int space left = 10;
15
                do {
16
                       days counter++;
                       space left -= rand() \% 4;
                } while (space left > 0);
                experiments [days\_counter] += 1;
          }
          float M = 0;
          for (int i = 1; i < experiments.size(); ++i)
                M += i * 1.0f * experiments[i] / n;
          cout << "M = " << M << "\n";
28
          system("pause");
30
          return 0;
32
```

2.1.3 Результат



2.2 Равномерно распределенная непрерывная случайная величина

2.2.1 Постановка задачи

Проверить, действительно ли датчик случайных чисел можно использовать для формирования псевдослучайных чисел x_i , $i=1,2,\ldots$, (на интервале [0,1)), имеющих равномерную функцию распределения. Для решения задачи необходимо построить пары чисел $(x_i,x_{i+1}),\ i=1,2,\ldots$, и координаты этих точек отобразить на единичном квадрате. Вывод сделать на основании сначала 50, затем 100 точек, расположенных на единичном квадрате.

2.2.2 Код

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import random

xs = []
ys = []
xs = []
```

```
plt.scatter(np.array(xs, dtype=float), np.array(ys, dtype=float))
plt.show()
```

2.2.3 Результат

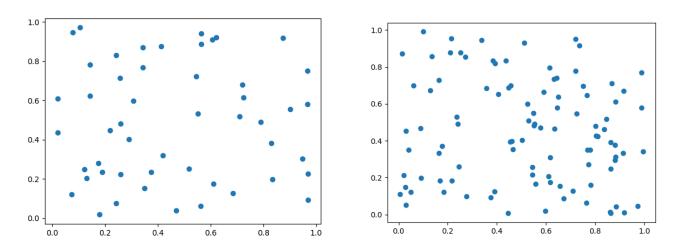


Рисунок 2 – Левый — 50 точек; Правый — 100 точек

2.3 Нормально распределенная случайная величина

2.3.1 Постановка задачи

Вес коробки с печеньями есть нормально распределенная случайная величина с параметрами $\mu=100$ гр. и $\sigma=5$ гр. Одна упаковка содержит 10 коробок с печеньями. Построить модель формирования веса одной упаковки. Оценить математическое ожидание и среднее квадратическое отклонение веса одной упаковки на основании 1000 испытаний.

2.3.2 Код

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <vector>
#include <time.h>

using namespace std;

const int n = 1000;
const int Mu = 100;
const int sigma = 5;

float generate() {
float R = 0;
```

```
for (int i = 0; i < 12; ++i)
13
                   R += rand() * 1.f / RAND MAX;
14
15
           return Mu + sigma * (R - 6);
16
    }
17
18
    int main() {
19
           \operatorname{srand}(\operatorname{time}(0));
20
            vector<float> weights;
21
22
           float M = 0;
23
           for (int i = 0; i < n; ++i) {
                   float weight = 0;
                   for (int j = 0; j < 10; ++j)
26
                           weight += generate();
                   M += weight * 1.0f / n;
                   weights.push_back(weight);
           }
31
32
33
            float  sqr_sum = 0;
34
           for (int i = 0; i < n; ++i)
35
                   \operatorname{sqr} \operatorname{sum} += (\operatorname{weights}[i] - M) * (\operatorname{weights}[i] - M);
36
37
           float S = \operatorname{sqrt}(\operatorname{sqr\_sum} / (n - 1));
38
39
            cout << "M = " << M << "\n";
40
           cout << "S = " << S << "\n";
41
42
           system("pause");
43
            return 0;
44
    }
45
```

2.3.3 Результат

2.4 Экспоненциально распределенная случайная величина

2.4.1 Постановка задачи

С момента появления первых признаков неисправности до полного отказа элемента проходит экспоненциально распределенный интервал времени. Математическое ожидание этого интервала равно 1. Через равные интервалы времени (равные 0,5) элемент проходит техническое обслуживание и с вероятностью 0,7 признаки неисправности будут обнаружены и элемент будет заменен. На основании 10000 исходов (замена элемента или его отказ) оценить вероятность того, что неисправность элемента не будет обнаружена при проведении технического обслуживания и этот элемент выйдет из строя.

2.4.2 Код

```
#include <iostream>
#include <time.h>
#include <cmath>

using namespace std;

const float lambda = 1;
const int n = 1e+4;

float generate() {
    return -1.f / lambda * log(rand() * 1.f / RAND_MAX);
}
```

```
13
   int main() {
14
           \operatorname{srand}(\operatorname{time}(0));
15
           float chance = 0;
16
           float T = 0;
17
18
           for (int i = 0; i < n; ++i) {
19
                  float t = generate();
20
                  T += t;
21
                  while (t > 0) {
                         t = 0.5;
23
                         if (rand() \% 10 < 7)
                                break;
                         else if (t < 0)
26
                                chance++;
                  }
           }
          chance /= n;
31
          cout << "Chance = " << chance * 100 << "\%\n";
33
          system("pause");
35
           return 0;
36
   }
37
```

2.4.3 Результат

