***«Игра Супер Марио***

***Бета – версия»***

***В игре реализован один уровень, разработанный самостоятельно.***

***При открытии программы появляется окошко главного меню. В нём 5 кнопок: начать игру, посмотреть таблицу рекордов, посмотреть управление, сменить настройки игры и выйти из программы. Всё это реализовано на PyQt5.***

***Нажатие на каждую из кнопок открывает мини-окошко с собственным функционалом, также реализованное на PyQt5.***

***Данные об игре (имя, число очков) сохраняются в БД. Данные из настроек точно также уходят в БД, т.е. при следующем включении программы, они сохранятся.***

***В самой игре реализована анимация главного персонажа, принцессы, монстра, монеток; все остальные элементы игры абсолютно статичны.***

***Основной цикл pygame реализован в методе main файла main.py (файл включает в себя и классы главной игры), к нему подтянуты файлы CONSTANTS.py (здесь указаны переменные, актуальные во всех файлах), ELEMENTS.py (содержит в себе классы игровых объектов: принцесса, блоки, флаги и т.д), PLAYER.py (один единственный класс главного героя), MONSTERS.py (класс смертельно опасного огонька-монстра).***

***Остальные файлы – pyganim.py, tmxreader.py, helperspygame.py – являются сторонними библиотеками (установлена специфическая версия) для работы с анимацией и загрузки карты из tmx. – файлов (карта сделана в редакторе карт Tiled Map Editor версии 1.0.1, т.к. tmxreader поддерживает версии карт строго 1.0).***

***Главная цель игры – спасти принцессу, она в самом конце карты. После того, как игрок добежал до принцессы, появляется соответствующая надпись о победе, указано число набранных очков, данные уходят в БД.***

***Находясь в игру, можно поставить игру на паузу и открыть мени-менюшку нажатием клавишы Esc.***

***В главном меню и самой игре играет разная фоновая музыка, большинство действий гг озвучены.***

***Для запуска программы необходимо наличие устанавливаемых пакетов PyQt5 и pygame.***