

Макет:

<https://www.figma.com/design/W9oUYvKkn6CCuC9Br12oJp/Realm?node-id=54-928&t=FWuJT MhEar5rBBa8-1>

Відео про SCSS:

<https://youtu.be/a5j7KoflTs?si=Fh49OGewjFSe23rO>

## План роботи

1. Зчитуємо розміри/відступи в figma
2. Верстаємо семантику (section → h2 → список карток)
3. Ставимо 3 картки в ряд на десктопі (flex)
4. Робимо шар із текстом поверх фото (overlay)
5. Додаємо hover-стан з пивною появою контенту
6. Адаптуємо під мобільний

## Корисні трюки в figma

- Inspect → CSS: берить шрифти, розміри, line-height, тінь.
- Alt (Option): міряє відстані між елементами.
- R: прямокутник – швидко зрозуміти радіус кутів.
- Ікона лупи eyedropper: точні кольори (в т.ч. напівпрозорі чорні для оверлею).
- Right panel → Constraints / Resizing: підкаже, як елемент “прилипає” (аналоги для position/align у CSS).

## Структура html (мінімум)

section.ai-agents

└ h2

└ .cards (контейнер)

└ .card ×3

└ img

└ .card\_\_content (заголовок + другорядний текст + кнопка)

Спойлер: додатковий опис і кнопку можна одразу залишити в розмітці, але зробити невидимими до hover.

## Розміщення 3 карток у ряд

*варіант а (простий — flex + gap)*

```
.cards { display:flex; gap:24px; }
```

Кожній картці дайте однакову гнучність: flex:1 1 0 (або фіксовану ширину типу max-width). коли зручно: всі картки однакові за шириною.

### *варіант б (flex + wrap)*

Дозвольте перенос: `.cards { display:flex; flex-wrap:wrap; gap:24px; }`

Картці задайте “базу”: `flex:1 1 320px;` — на вузьких екранах вони самі підуть у стовпець/два стовпці.

коли зручно: хочете “напів-автоадаптив” без медіа-запитів.

### *варіант в (фіксована ширина + auto-margins)*

`.card { width: 360px; }` і центрування контейнера.

Мінус: менш гнучко, але легко попасти в макет 1:1.

## **як зробити контент поверх фото (overlay)**

### *базова схема*

`.card { position:relative; overflow:hidden; border-radius:... }`

`img { width:100%; height:100%; object-fit:cover; display:block; }`

`.card__content { position:absolute; left:0; right:0; bottom:0; padding:... }`

### *як затемнити низ*

градієнт у фоні контент-шара

`background: linear-gradient(to top, rgba(0,0,0,.65), transparent);`

### *псевдоелемент поверх усього*

`.card::before { content:""; position:absolute; inset:0; background:linear-gradient(...); }`

— контент тримає вище: `position:relative; z-index:1;`

### *окремий напівпрозорий <span>*

— корисно, якщо хочете анімувати тільки затемнення.

### *вирівнювання тексту всередині оверлею*

варіант а: стандартний `padding` і звичайний потік.

варіант б: `display:flex; flex-direction:column; justify-content:flex-end;` — контент завжди “прилипне” до низу.

варіант в: якщо заголовок має бути в конкретній точці, задайте `gap + max-width` для переносів.

## **однакова висота карток**

фіксувати висоту картки (наприклад, 420px). Простіше контролювати `hover`.

## **hover-стан: як “вивезти” деталі та кнопку**

що треба змінити на hover

- посилити затемнення (з 0.45 до 0.7, умовно);
- показати приховані елементи (опис, кнопка);
- легке підняття/тінь для “картка активна”.

3 техніки показу контенту

opacity + translateY (найприємніша для ока)

- старт: opacity:0; transform:translateY(8px)
- на :hover: opacity:1; transform:none;
- плавність: transition: .25s ease

max-height + overflow:hidden

- старт: max-height:0
- hover: max-height:120px
- Плюс — текст реально займає місце, мінус — треба підбирати max-height.

підсилення картинки на hover (опційно)

легке масштабування фото: `img { transition: transform .4s; } .card:hover img { transform: scale(1.03); }`

або `backdrop-filter: blur(...)` на оверлеї (ефектно, але ресурсоємно).

### мікроспойлери SCSS

```
.card { transition: transform .25s ease, box-shadow .25s ease; }
.card:hover { transform: translateY(-4px); }
```

```
.card__meta { // опис + кнопка
  opacity: 0; transform: translateY(10px);
  transition: opacity .25s ease, transform .25s ease;
}
.card:hover .card__meta { opacity: 1; transform: none; }
```

### кнопка та “плюсик” у правому нижньому куті

- Іконка як фон: маленький svg як background-image у кружечку.
- SVG inline: зручно фарбувати через `currentColor`.
- Псевдоелемент: намалювати плюсик `::before/::after` (2 прямокутники).

спойлер для круга:

```
.card__fab {
  position: absolute; right: 16px; bottom: 16px;
  width: 36px; height: 36px; border-radius: 50%;
  display: grid; place-items: center;
  background: rgba(255,255,255,.15);
  backdrop-filter: blur(2px);
}
```

## типографіка, обмеження ширини тексту

Заголовок картки має читатися на 2–3 рядки → використайте max-width (наприклад, ~28–34ch).

## мобільна версія

### мінімум

- у медіа-запиті змінити напрямок:

```
@media (max-width: 768px) { .cards { flex-direction: column; } }
```

### ще варіанти

- wrap-підхід (див. вище): картки самі впадуть у колонку без медіа.
- зменшити відступи/радіуси на мобільному: менше gap, padding, border-radius.
- порядок елементів: якщо на мобільному має бути інший порядок, змініть order у flex.

## структура scss (рекомендація)

styles/

```
_vars.scss    // кольори, шрифти, тіні  
_mixins.scss  // шорткати для flex-center, clamp, etc.  
_card.scss    // стилі карток + hover  
main.scss     // імпорти + базові стилі
```