Inteligência Artificial

Aula 02

Prof. Sergio Bonato – antonio.bonato@saojudas.br

Os pilares da IA

- IA simbólica
- IA conexionista
- Tomada de decisões
- Evolucionista
 - Dreyfus, H.L. and Dreyfus, S.E. Making a Mind Versus Modelling the Brain: Al back at a branch point. In M. Boden ed., 1990

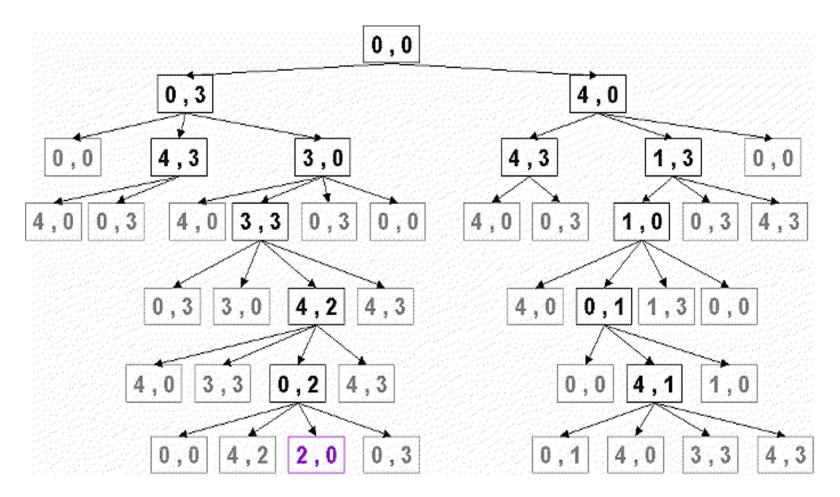
IA Simbólica

- IA simbólica: forma que o ser humano raciocina
- Se tornou popular com os Sistemas Especialistas
- Principal linguagem: Prolog
- Possui regras e símbolos.
- Quando vamos lidar com a IA simbólica, os sistemas precisam que seja inserido manualmente o que se sabe (conhecimento) sobre o problema.
- Desta forma será possível o sistema "raciocinar" e gerar "tomadas de decisões".

IA Simbólica

- É trabalhado com peças de informação.
- Cada dado da informação tem um significado, que é associado a ele, ou seja, cada dado possui um símbolo.
- Existem procedimentos lógicos e algorítmicos

IA simbólica

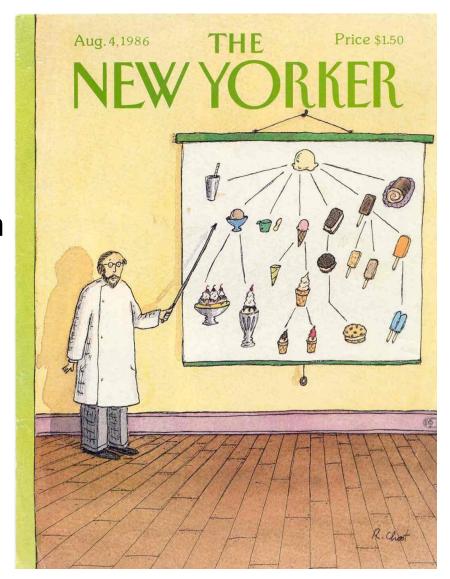


• resolução de problema por busca

IA simbólica

- Representação de conhecimento (e ontologias)
 - Formalizar um determinado domínio para poder manipulá-lo

- Problema de satisfação de restrições
 - Restringir o espaço de busca.



IA simbólica

Raciocínio automático

- derivações sintáticas das consequências do conhecimento representado
- implementação de regras de inferência lógicas

Planejamento

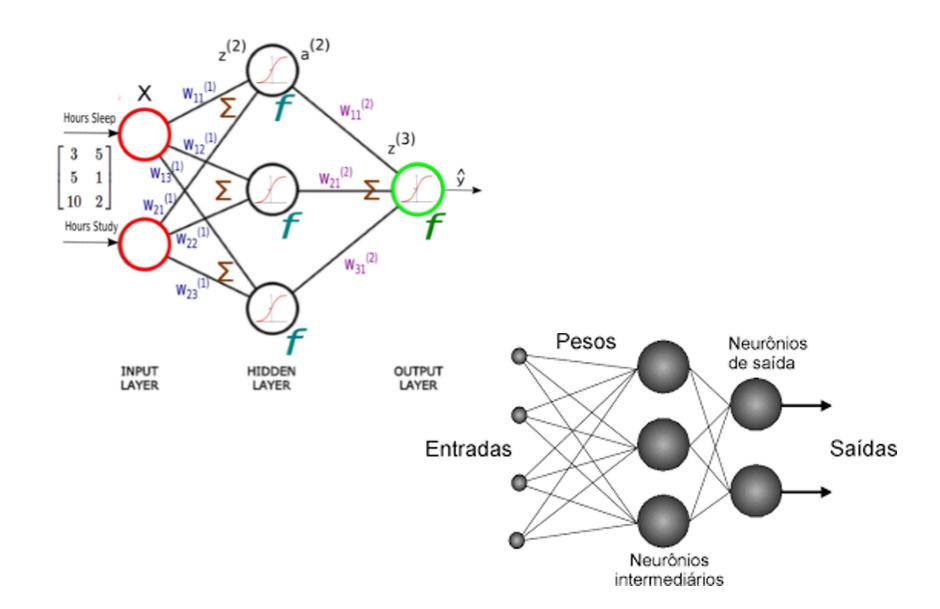
- Tem como objetivo construir sistemas capazes de encontrar um plano que permita a um agente atingir um determinado objetivo;
- Plano: sequência ordenada de ações

- A IA Conexionista tem como base a parte neuronal do corpo humano.
- Tenta simular o funcionamento e comportamento dos neurônios.

Definição:

- IA conexionista é um técnica inspirada no funcionamento do cérebro. Para isso haverá neurônios artificiais que deverão estar conectados para resolver o problema proposto, assim como os neurônios devem aprender e generalizar o problema.
- Mais tecnicamente, podemos dizer:
 - IA conexionista utiliza funções criadas por regressão não linear, onde existirá dados de entrada, funções e a saída.

- Modelagem da inteligência humana
 - Realiza simulações dos componentes do cérebro.
 - Redes Neurais.

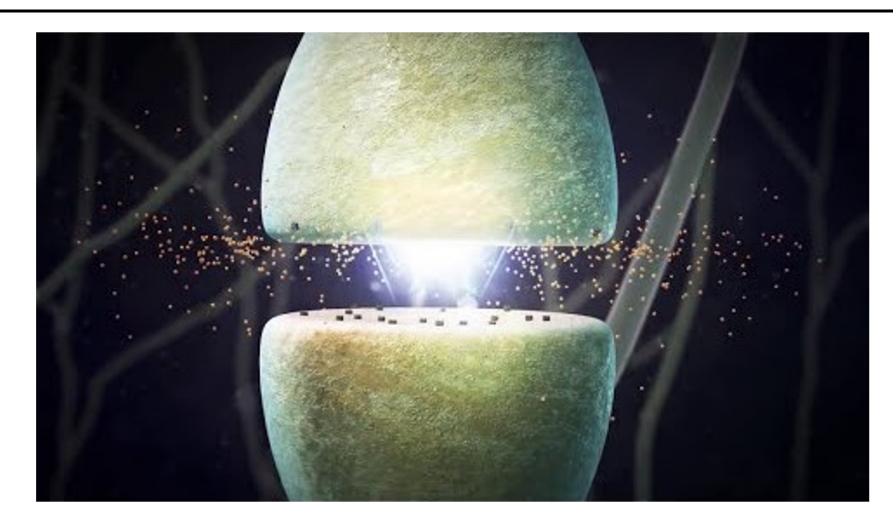


- A IA conexionista teve um grande impacto na área da cognição.
- Ela trouxe uma nova visão, como resultados diferentes dos conhecidos.
- Trouxe a possibilidade de soluções de problemas que até o momento não existia nenhuma solução.

- A lA conexionista teve um grande desafio, pois muitas especialistas ainda afirmam que ela não é capaz de englobar a complexidade do nosso cérebro.
- O que ocorre na verdade?
 - Os neurônios executam funções para tentar chegar no resultado final.



https://www.youtube.com/watch?v=uquFV6BJ Y0



https://www.youtube.com/watch?v=90cj4NX87Yk

Tomada de decisões

- Aplicação de métodos estatísticos para inferir conhecimento:
 - redes bayesianas
 - processos de markov (MDP)
 - processos de markov parcialmente observáveis (POMDP)

Tomada de decisões

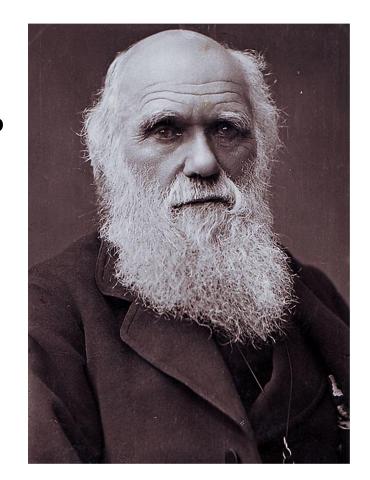
- Redes bayesianas é baseada na Estatística, mais precisamente na técnica Bayesiana.
 - Usada para tomada de decisão quando há incertezas
 - Área financeira,
 - Área médica,
 - Robôs,
 - etc

Tomada de decisões

- Processos de markov (MDP)
 - Trabalha com uma maneira que facilita o trabalho em determinadas ações, como:
 - Robô mapear ambiente
- Markov encontra um estado futuro com base somente no estado atual.
- Desta forma os estados passados não influenciam o estado futuro.

• O que é um Sistema evolutivo?

• Já ouviu falar em Darwin?



- Charles Darwin, nasceu em 1809 na Inglaterra
- 1859, Livro "A Origem das Espécies"
 - Só foi publicado ao grande público após 160 anos
 - Os organismos mais bem adaptados ao meio têm maiores chances de sobrevivência
 - Esses organismos tendem a ter uma quantidade maior de descendentes.

- Um dos algoritmos que seguem essa ideia é o Algoritmo Genético.
 - Possui uma população
 - Realiza a seleção natural, ou seja, os "indivíduos" mais adaptados permanecem e geram novos indivíduos.
 - Nesta teoria só os adaptáveis sobrevivem.

• É usado para que robôs consigam se desenvolver sozinhos, tenham habilidades motoras e análise de decisão.