

Путешествие в историю

Вавилов Андрей Витальевич
10 класс ГБОУ г. Москвы №1542

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

Преподаватель детского технопарка «Альтаир»

Москва, 2022

Оглавление

Оглавление	1
Введение	3

Цель	3
Задачи.....	3
Методы и этапы	4
Актуальность.....	4
Использованные программного решения	4
Обзор проектного решения	4
Итоги и перспективы.....	5
Список литературы.....	5

Введение

В наше время люди тратят огромное количество своего времени на препровождение в Интернете. Проводя большую часть своего времени не в реальном пространстве, люди начинают забывать о существовании различных достопримечательностей. В данной работе предлагается приложение для изучения местных достопримечательностей.

Цель

Разработать многофункциональное и практичное приложение для изучения местных достопримечательностей.

Задачи

- 1) Создать удобный и понятный интерфейс.
- 2) Создать сервер для хранения информации.
- 3) Создать систему авторизации.
- 4) Создание чата.
- 5) Создание доски лидеров.
- 6) Изучить работу GPS.
- 7) Создание карты с возможностью отслеживания местоположения в реальном времени.
- 8) Добавить достопримечательности г. Москвы на карту приложения.

Методы и этапы

Изучение материалов по данной теме	<ol style="list-style-type: none">1. Знакомство с имеющимися технологиями2. Опросы специалистов
Программирование	<ol style="list-style-type: none">1. Изучение языка Java2. Изучение языка Python3. Изучение язык JavaScript4. Создание и отладка прототипа
Внедрение	<ol style="list-style-type: none">1. Выбор платформы для реализации проекта.

Актуальность

Проблема уменьшения интереса людей к различным достопримечательностям с каждым годом растёт. Многие места богатые своей культурной ценностью проходят мимо людей из-за неосведомлённости. Приложение «Путешествие в историю» призвано повысить интерес людей к различным скульптурам, зданиям, паркам и т.д. известными своей культурной ценностью.

Использованные программного решения

.

Обзор проектного решения

Для использования приложения человеку необходимо зарегистрироваться. После регистрации и авторизации пользователь может использовать весь функционал приложения. Для начала работы приложения пользователю необходимо найти на карте ближайшей к нему объект после чего приблизиться к нему на расстояние 50 метров. Пользователю будет необходимо отметить возле объекта для получения дополнительной информации об

объекте и для доступа к групповому чату. После отмечания пользователь сможет воспользоваться чатом данной группы объектов. Каждый объект будет входить в отдельную группу. Группа объектов будет состоять из 5-10 объектов с единым чатом. После отмечания одного объекта пользователь будет получать 1 очко. После отмечания всей группы объектов пользователь будет получать 5 очков. Очки нужны для таблицы лидеров. С каждым новым очком пользователь будет поднимать свой рейтинг в общей таблице лидеров.

Результаты тестирования и реальное применение

В ходе тестирования проекта критических ошибок не было выявлено. Все основные функции приложения работают стабильно.

Итоги и перспективы

В итоге, в проекте будет реализовано:

- Создание карты с отслеживанием пользователя в реальном времени через GPS.
- Система авторизации.
- Создание групп объектов города Москвы.
- Создание чатов привязанных к группам объектов.
- Загрузка на карту города Москвы разнообразных объектов.

Следующими направлениями разработки данного приложения могут быть:

- Увеличение количества городов с их достопримечательностями в базе данных.
- Добавить локализацию на новые языки.
- Добавить новые функции для привлечения внимания людей.
- Расширение области работы приложения.

Список литературы

1. [Электронный ресурс]. 2012-2022. Дата обновления 18.01.2019. URL: <https://metanit.com/python/tutorial/>
2. [Электронный ресурс]. 2012-2022. Дата обновления 18.01.2019. URL: <https://metanit.com/web/javascript/>

3. [Электронный ресурс]. 2012-2022. Дата обновления 18.01.2019. URL:
<https://metanit.com/web/vuejs/>
4. [Электронный ресурс]. 2018-2022. Дата обновления 30.09.2021. URL:
<https://pythonru.com/uroki/1-vvedenie-vo-flask>