

Бавилов Андрей Витальевич
10 класс «И» школы №1542
Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

Тема проекта

Цель работы: Разработать приложение, помогающее знакомится с историей через прямое взаимодействие с реальными объектами.

Задачи проекта:

- Обосновать актуальность темы.
- Изучить современные технологии для реализации проекта.
- Разработать прототип приложения.
- Определить перспективы развития проекта.

Методы исследования и оборудование:

Сервер:

- 1) Среда разработки: Visual Studio 2019
- 2) Язык программирования: Python 3
- 3) Библиотеки: http.server, sqlite3

Клиент:

- 1) Среда разработки: Android Studio
- 2) Язык программирование: Java
- 3) Фреймворки: Spring framework
- 4) Библиотеки: Scribe java

Перспективы проекта:

- Увеличить количество исторических объектов в базе данных приложения.
- Добавить новые функции для привлечения внимания людей.
- Расширение области работы приложения.
- Добавить локализацию на новые языки.