Строки

Строка - последовательность символов Unicode.

Способы задания строк

```
// Используя двойные кавычки
let message = "Hello, it's me...";

// Используя одинарные кавычки
let otherMessage = 'Hello, it\'s me...';
```

Основные понятия

Длинна строки - количество символов в строке.

Для того, чтобы программное получить длину строки, необходимо использовать свойство length.

```
let helloMessage = "Hello, world!";
console.log(helloMessage.length);
```

Размер одного символа строки в памяти составляет 2 байта.

Доступ к символам

Получить символ, который занимает позицию роз, можно с помощью квадратных скобок: [pos]. Также можно использовать метод charAt: str.charAt(pos). Первый символ занимает нулевую позицию:

```
let str = "Hello";

// Получаем первый символ
alert(str[0]); // Н
alert(str.charAt(0)); // Н

// Получаем последний символ
alert(str[str.length - 1]); // о
```

Escape-последовательности. Экранирование

Для того, чтобы использовать в строках специальные символы, такие как переход на следующую строку, tab, "/", "\" и другие, используются так называемые Escape-последовательности.

Они выглядят так:

- \n
- \t
- \\
- \/
- и т.д.

Конкатенация и интерполяция строк

Конкатенация - сложение ("склеивание") строк методом использования бинарного оператора +.

```
let name = "Tom";
let surname = "Soyer";
console.log(name + " " + surname);
```

Интерполяция - сложение ("склеивание") строк с использование более нового и удобного синтаксиса.

```
let name = "Tom";
let surname = "Soyer";
console.log(`${name} ${surname}`);
```

Преобразование к строковому типу

Существует несколько типов преобразований: явное и неявное.

Явное

```
let age = 26;
let ageString = String(age);
```

Неявное

```
// Если хотябы один из операндов строка, все операнды будут преобразованы у строке console.log(5 + "4"); // 54
```

Функции строк

Существует масса различных функций для работы со строками. Для того, чтобы с ними ознакомиться, воспользуйтесь онлайн-учебником **JSR** (Раздел "Строки" начиная с функций изменения регистра):

https://learn.javascript.ru/string#izmenenie-registra