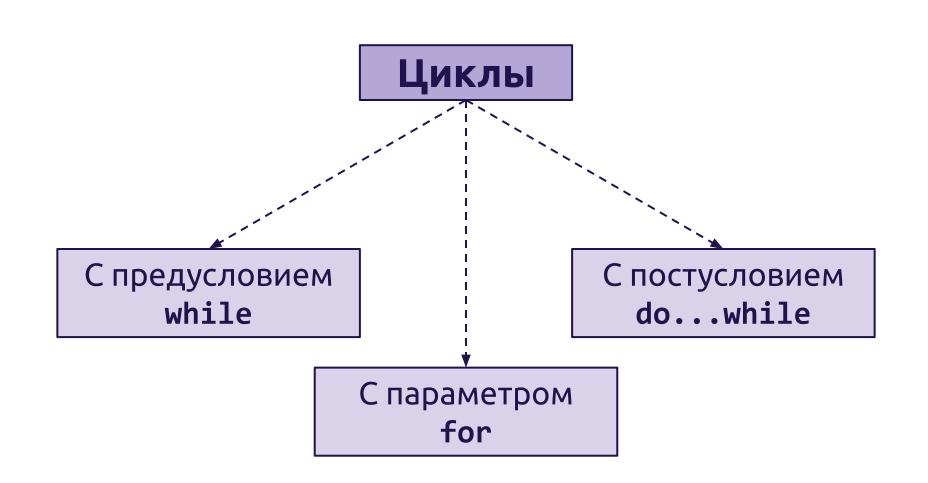
Язык сценариев JavaScript

Циклы / Loops

Определение

Цикл — это инструкция позволяющая многократно повторять выполнение блока кода, который зависит от определенного условия.



Цикл с предусловием

```
while (условие) {
 // тело цикла
}
```

Выполняет одни и те же инструкции (тело цикла) до тех пор, пока истинно некоторое условие.

Истинность условия проверяется перед каждым выполнением тела цикла.

Если перед первой итерацией условие ложно, то цикл не выполняется ни разу.

Цикл с постусловием

```
do {
// тело цикла
} while (условие);
```

Выполняет одни и те же инструкции (тело цикла) до тех пор, пока некоторое условие истинно.

Но в отличие от цикла while, условие проверяется после каждого выполнения тела цикла. Если даже условие изначально ложно, то тело цикла всё равно выполнится один раз.

Цикл с параметром

```
for (инициализация; условие; шаг) {
  // тело цикла
}
```

Прерывание цикла

Выйти из цикла можно не только при проверке условия, но вообще в любой момент.

Эту возможность обеспечивает инструкция break.

Следующая итерация

Инструкция continue прекращает выполнение текущей итерации цикла. Если на данной итерации цикла делать больше ничего не надо, но полностью прекращать цикл не следует – используют инструкцию continue.

Бесконечные циклы

```
while (true) {
  // ...
}
```

Обязательно запишите в конспект то, что обсуждалось в классе касательно бесконечных циклов!