

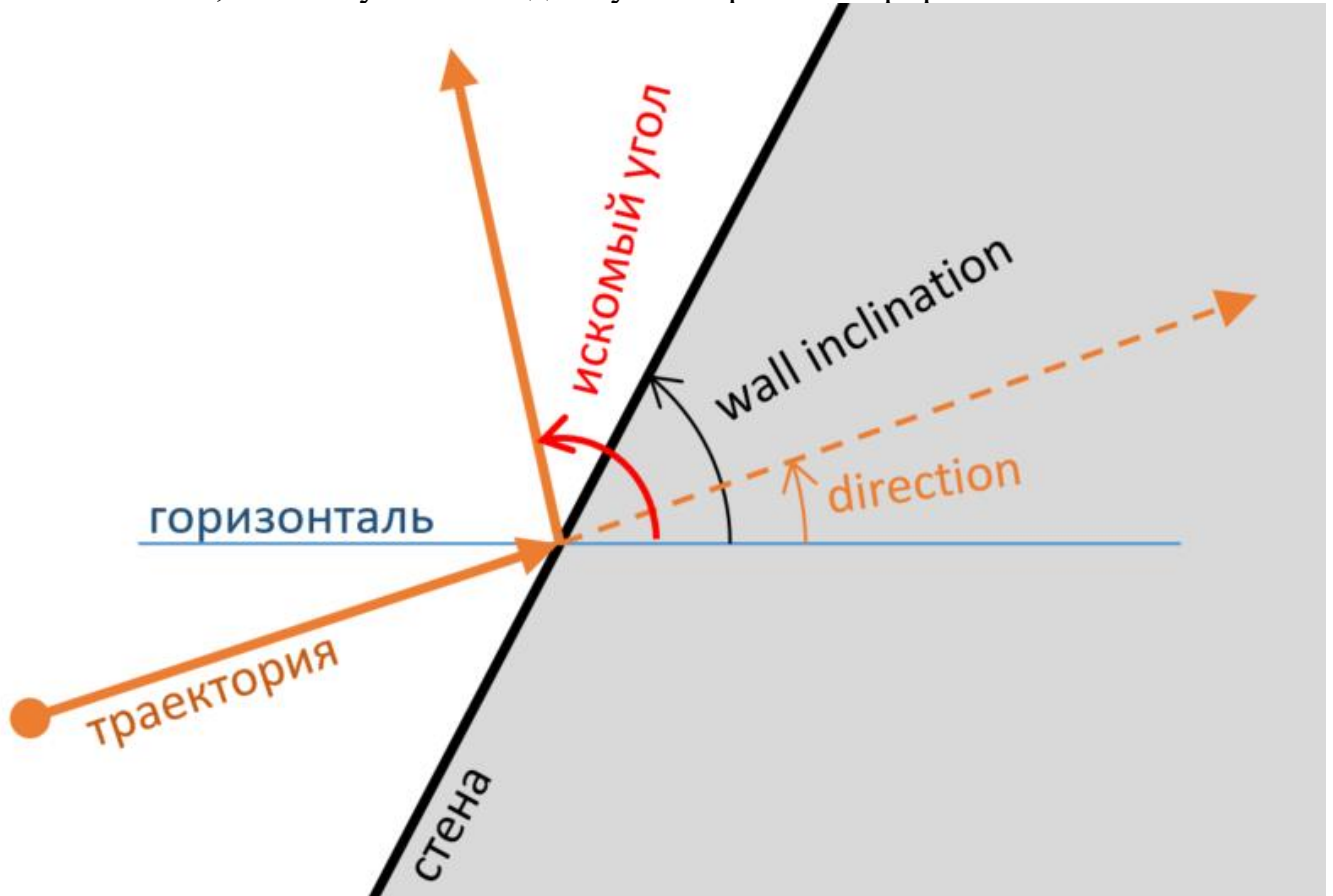
## Проект «Бильярд»

Реализуйте метод для расчета угла отскока шарика от стены.

Метод реализуется в файле [BilliardsTask.cs](#).

Считайте, что угол падения равен углу отражения, то есть можно пренебречь всеми физическими эффектами, связанными с кручением шаров, трением шара об стенку и т.п.

Смысл всех, используемых в задаче углов проиллюстрирован на схеме:



Проверить корректность вашей реализации можно запустив проект.