

Nombre:

Fecha: _____

Profesor:

Materia: Lenguaje de programación

Institución:

Nota: _____

Curso: _____

Public class Boolean {

 Public boolean activo = True;

 Public boolean ascendido = False;

 Public boolean Apagado = True;

 Public boolean Disponible = False;

 Public boolean Visible = True;

 Public boolean esVerdadero(boolean Valor) => Valor;

 Public boolean Negociacion(boolean Valor) => !Valor;

 Public boolean AmbosVerdaderos(boolean a, boolean b) => a && b;

 Public boolean AlgunoVerdadero(boolean a, boolean b) => a || b;

 Public boolean Igualares(boolean a, boolean b) => a == b;

Package main
import java.util.*;

Type Booleano struct

Activo bool

Oculto bool

disponible bool

Visible bool

3

Valor Booleano es negación (Valor bool) bool & return
Value (6 Booleano) Negación (Valor bool) bool & return

Fun (6 Booleano) Alertos Verdaderos (a, c bool) bool & return (valor)

Fun (6 Booleano) Alertos Verdaderos (a, b, c bool) bool & return (valor)

Fun (6 Booleano) Alertos Verdaderos (a, b, c, d bool) bool & return (valor)

Fun (6 Booleano) Iguales (a, c bool) bool & return (a == c)

Fun main (C) {

3

Fun print (Booleano & & Amigos Verdaderos (true, false))

Class Booleano {

Activo = true;

Encendido = false;

Oprobado = true;

Disponible = false;

Visible = true

EsVerdadero (Valor) { return Valor; }
NoEsVerdadero (Valor) { return !Valor; }
CmbasVerdadero (a,b) { Return a || b }
AlgunoVerdadero (a,b) { return a && b }

2

Nombre:

Fecha: _____

Profesor:

Institución:

Materia:

Curso:

Nota:

Public Class Binario {

Public byte[] Imagen = {1,0,0,0};

Public byte[] Audio = {10,20,30};

Public byte[] Video = {50,60,70};

Public byte[] Archivo = {65,66,67};

Public int

ContarByte (byte[] data) => data.length;

Public byte obtenerPrimerByte (byte[] data) => data[0];

Public bool esVacio (byte a, byte b) => a == b;

Public byte[] duplicar (byte[] data) => New byte [data.Length] data;

3

Package main

Import "fmt"

type Binario struct {

Imagen [] byte

audio [] byte

Video [] byte

Archivo [] byte

Clove [] byte

}

Func (b Binario) contarBytes (data [] byte) int & return len(data)

Func (b Binario) ObtenerPrimerByte (data [] byte) byte & return data[0]

Func (b Binario) EsVacio (data [] byte) bool & return len(data) == 0

Func (b Binario) SumarByte (a, c byte) byte & return a + c

Func (b Binario) Duplicar (data [] byte) [] byte & return [] byte
& data[0], data[0] }

Fun main () {

b := Binario {Imagen: [] byte {1, 0, 1, 0}}

fmt.Println(b.contarBytes(b.Imagen))

}

Public class Binario {

byte [] Imagen = {1, 0, 1, 0};

byte [] audio = {10, 20, 30};

byte [] Video = {50, 60, 70};

byte [] Archivo = {65, 66, 67};

byte [] Clave = {1, 1, 0, 1};

Public int ContarBytes(byte [] data) { return data.length; }

Public byte obtenerPrimerByte(byte [] data) { return data[0]; }

Public boolean esVacio(byte [] data) { Returns data.length == 0; }

Public byte SumarBytes(byte a, byte b) { Return (byte)(a+b); }

Public byte[] duplicar(byte [] data) { Return new byte []{data[0], data[0]}; }

3

Nombre:

Fecha:

Profesor:

Materia:

Institución:

Curso:

Nota:

Using System.Text.Json;

Public Class JsonExample

Public string Usuario = "{ \"nombre\" : \"Kevin\", \"edad\" : 25 }";

Public String Producto = "{ \"nombre\" : \"laptop\", \"precio\" : 3000 }";

Public string Ciudad = "{ \"nombre\" : \"Bogota\" }";

Public String Empresa = "{ \"nombre\" : \"cocacola\" }";

Public String Pais = "{ \"nombre\" : \"colombia\" }";

Public String CrearUsuario (string nombre, int edad) =>

JsonSerializer.Serialize (new { nombre, edad });

Public String obtenerNombre (string json) =>

JsonDocument.Parse (json).RootElement.GetProperty ("nombre").GetString

Public int obtenerEdad (string json, string clave) =>

JsonDocument.Parse (json).RootElement.EnumerateObject ("edad").GetStri

Public bool TieneClave (string json, string clave) =>

JsonDocument.Parse (json).RootElement.EnumerateObject ().Count () >

Class Json Ejemplo {

 User = { nombre: "Kevin", edad: 25,};

 Producto = { nombre: "Laptop", precio: 3000,};

 Empresa = { nombre: "Cocacola",};

 Pais = { nombre: "Colombia",};

 Ciudad = { nombre: "Bogota",};

 CreateUser(nombre, edad) { return { nombre, edad }; }

 ObtenerNombre(obj) { return obj.nombre; }

 ObtenerClave(obj, clave) { return obj[clave]; }

 ContarClaves(obj) { return Object.keys(obj).length; }

Public Class numero {

Public int edad = 25;

Public double Salario = 3500.75;

Public float Altura = 1.78f

Public long telefono = 31251890;

Public short Cantidad = 5

Public int Señal Clnt a, int b) => a + b;

Public double Promedio (double a, double b) => (a + b) / 2;

Public long Multiplicar (long a, long b) => a * b;

Public float ConvertirKmKros (float KM) => KM * 1000

Public int Restar (int a, int b) => a - b;