Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

МДК 01.03 Разработка мобильный приложений Тема: Передача пакетов

Выполнил

студент группы 493

Грицакович А.А.

Проверил Фомин А.В.

Оценка

Санкт-Петербург 2022

СОДЕРЖАНИЕ

ВНЕШНИЙ ВИД ПРИЛОЖЕНИЯ И ИНТЕРФЕЙСА	3
ДЕМОНСТРАЦИЯ	6
ПРОГРАМНЫЙ КОД	14

ВНЕШНИЙ ВИД ПРИЛОЖЕНИЯ И ИНТЕРФЕЙСА

Для программы было разработано иконка приложении.рис.1



Рисунок 1 - иконка приложении

На рис.2 изображён иконка приложениях в телефонах версиях.

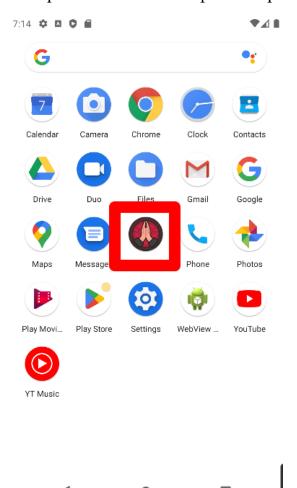


Рисунок 2 - иконка приложение в телефонах версиях

На рис.3 изображен макет интерфейса приложения.

Состоит из:

- 1. Button контроль пользовательского интерфейса (user interface control), который используется для выполнения действия, когда пользователь кликает (click) на него;
- 2. TextView это пользовательский интерфейс, который отображает пользователю текстовое сообщение на экране. -;
- 3. MultilineText- это текстовое поле для пользовательского ввода, которое используется, если необходимо редактирование текста (при переизбытке перенести часть текста);
- 4. PlainText- это текстовое поле для пользовательского ввода, которое используется, если необходимо редактирование текста;

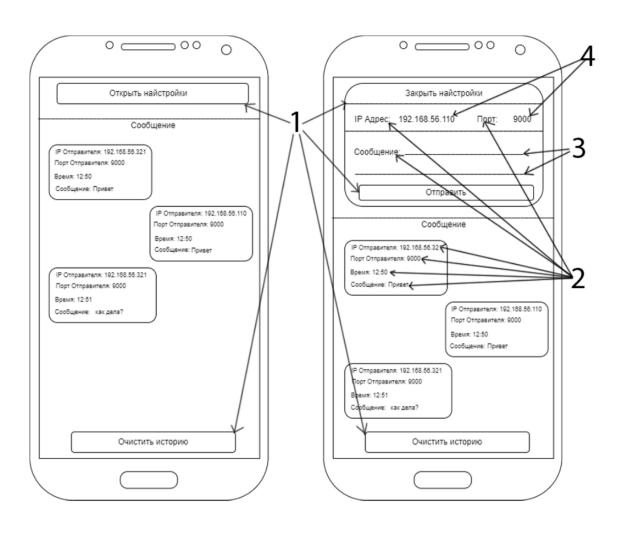


Рисунок 3 - макет интерфейса

На рис.4 и рис.5 изображен конечный интерфейс приложение по передачи пакетов.

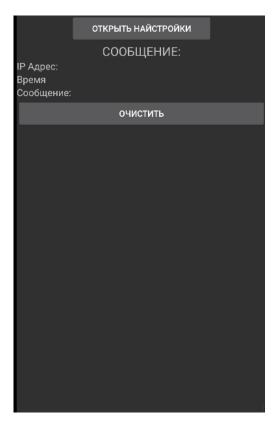


Рисунок 4 - интерфейс часть 1

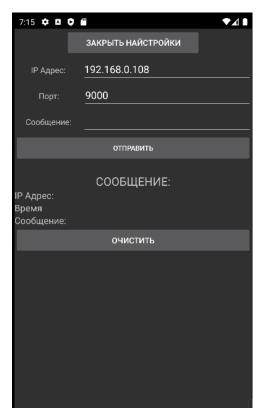


Рисунок 5 - интерфейс часть 2

ДЕМОНСТРАЦИЯ

Клик по кнопку 'Закрыть настройки' закрывает настройки, при повторном нажатии открывает настройки.



Рисунок 6 - интерфейс с закрытым настройками

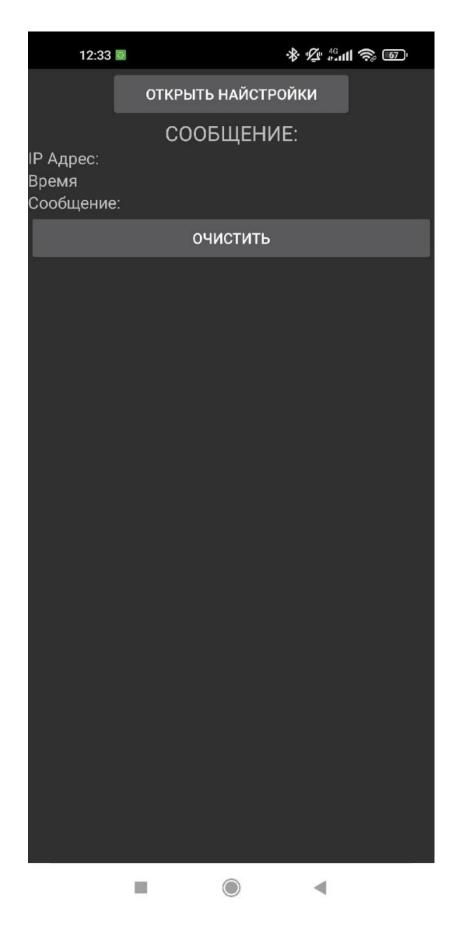


Рисунок 7- интерфейс с открытыми настройками

Отправка пакетов самому себе.

12:28 🗖	* ½ *.nl
	ЗАКРЫТЬ НАЙСТРОЙКИ
ІР Адрес:	10.132.23.43
Порт:	9000
Сообщение:	
	ОТПРАВИТЬ
IP Адрес: Время: Сообщение:	СООБЩЕНИЕ:
	очистить

Рисунок 8 - интерфейс

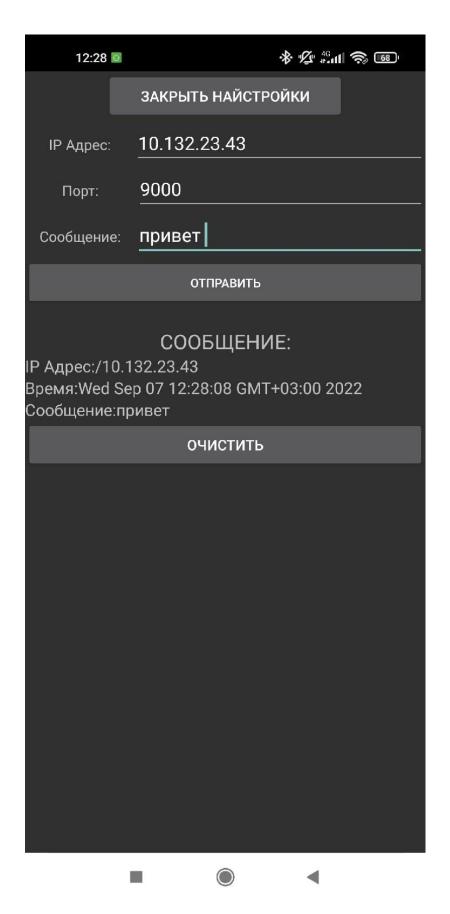


Рисунок 9 – итог отправки самому себе пакет

Отправка пакетов с Другова телефона.

	98 % 🔳	12:30
	ЗАКРЫТЬ НАЙСТРОЙКИ	
IP Адрес:	10.132.23.43	
Порт:	9000	
Сообщение:	Здарова	
	ОТПРАВИТЬ	
IP Адрес: Время: Сообщение:	сообщение:	
	очистить	
	\triangleleft \bigcirc \square	

Рисунок 10 – телефон 1

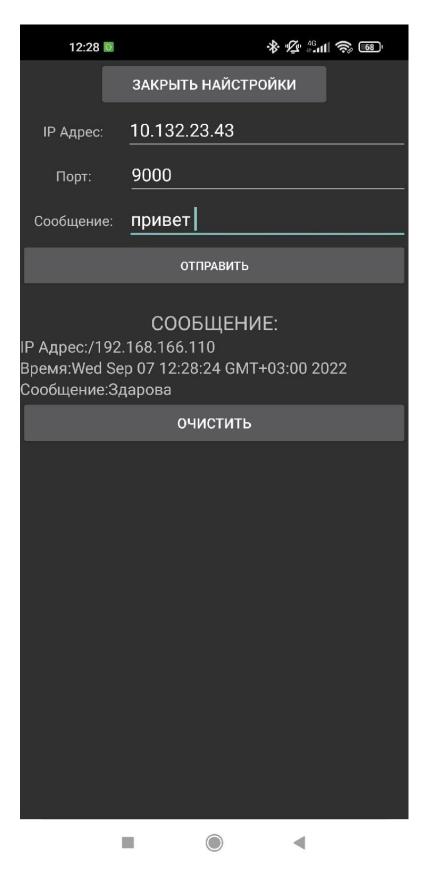


Рисунок 11 – итог после отправки пакета телефона 1 в телефон 2

Клик по кнопку 'Очистить' очищает раздел в 'Сообщение'.

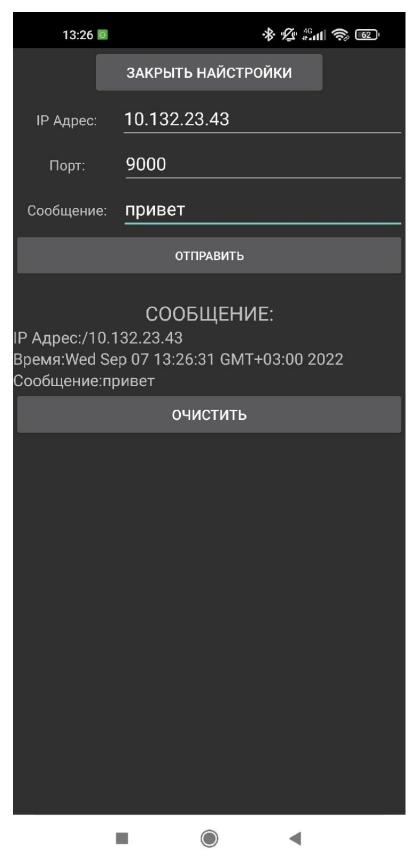


Рисунок 12 – интерфейс с сообщениями

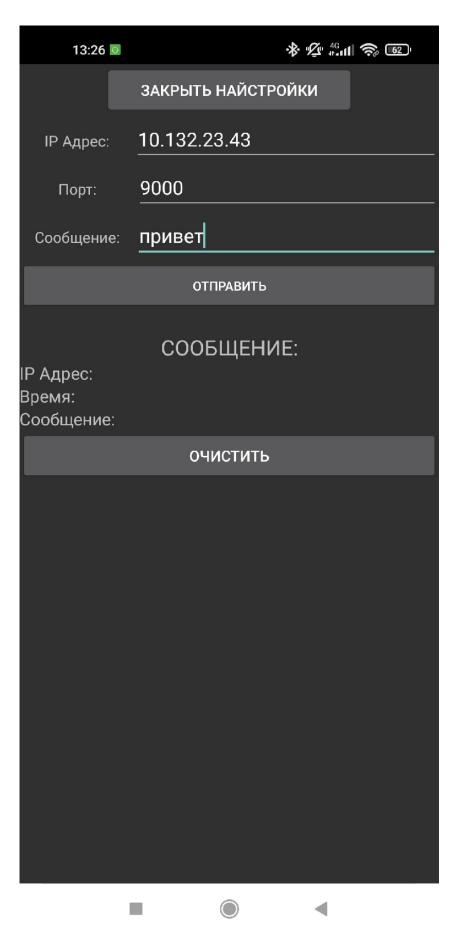


Рисунок 13 – итог при нажатии на кнопку "Очистить"

ПРОГРАМНЫЙ КОД

```
package com.example.peredachapaketovandreygritsakovichgr493;
       import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
       import android.os.Bundle;
       import android.util.Log;
       import android.view.View;
       import android.widget.Button;
       import android.widget.EditText;
       import android.widget.TextView;
       import java.io.IOException;
       import java.net.DatagramSocket;
       import java.net.DatagramPacket;
       import java.net.InetSocketAddress;
       import java.net.SocketAddress;
       import java.net.SocketException;
       import java.net.UnknownHostException;
24 🚜
       public class MainActivity extends AppCompatActivity
            byte[] send_buffer=new byte[350];
            byte[] receive_buffer=new byte[350];
            DatagramSocket socket;
```

Рисунок 14 –программный код 1 часть

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        InetAddress local_network= InetAddress.getByName("0.0.0.0");
        socket = new DatagramSocket( bindaddr: null);
        socket.bind(local_address);
        socket.setBroadcast(true); //
    } catch (UnknownHostException | SocketException e) {
        e.printStackTrace();
            DatagramPacket receive_packet= new DatagramPacket(receive_buffer,receive_buffer.length)
                    socket.receive(received_packet);
                } catch (IOException e) {
```

Рисунок 15 - программный код часть 2

```
} catch (IOException e) {
                    e.printStackTrace();
                String s = new String (receive_buffer, offset: 0,received_packet.getLength()); //
                String adress = received_packet.getAddress().toString();
                tx_time.setText("Bpems:" + date.toString());
    Thread receiving_thread= new Thread(receiver);
    receiving_thread.start();
DatagramPacket send_packet;
public void Clear_OnClick(View v)
```

Рисунок 16 - программный код часть 3

```
EditText ta=findViewById(R.id.txt_address);
String ip=ta.getText().toString();
int port= Integer.parseInt(tp.getText().toString());
EditText ed_message=findViewById(R.id.edit_message);
String message=ed_message.getText().toString();
    InetAddress remote_address= InetAddress.getByName(ip);
    send_packet = new DatagramPacket(send_buffer,send_buffer.length,remote_address,port);
    e.printStackTrace();
send_buffer=message.getBytes();
            send_packet.getAddress().getHostAddress();
```

Рисунок 17 - программный код часть 4

```
send_buffer=message.getBytes();
      @Override
      public void run()
         Log.e( tag: "Test", msg: "Sending");
             send_packet.getAddress().getHostAddress();
             Log.e( tag: "Test", msg: "Sending");
         catch (IOException e)
             e.printStackTrace();
   Thread sending_thread= new Thread(r);
   sending_thread.start();
```

Рисунок 18 - программный код часть 5